

# فیلمهای گونه‌ای و

«ایده‌های نظمی که صنعت فرهنگ<sup>۲</sup> تلقین می‌کند همواره به وضعیت کنونی مربوط می‌شود... این صنعت که وانمود می‌کند راهنمایی برای تضادهای علاج‌ناپذیر و پرنیبرنگی است که به بینندگان عرضه می‌شوند تلاش می‌کند بینندگان به ناچار این مسائل را مسائل خود تلقی کنند. صنعت فرهنگ فقط به ظاهر این تضادها را برطرف می‌کند و راه‌حلهای این صنعت برای برطرف کردن تضادهای موجود در زندگیهای خود بینندگان غیرممکن خواهد بود.»

ت. دبلیو، آدورنو<sup>۱</sup>، صنعت فرهنگ  
فیلمهای گونه‌ای امریکایی - وسترن، افسانه علمی<sup>۵</sup>، گونه وحشت و گنگستری - مردم پسندانه‌ترین (و در نتیجه موفقترین) محصولات تشکیلات صنعت سینمای امریکا هستند. منتقدان مدتی طولانی در مورد موفقیت فیلمهای گونه‌ای تعمق کرده‌اند و دلایلی را که باعث می‌شود مردم حتی از نامتمایزترین وسترنهای «گاوچران آوازه‌خوان»<sup>۶</sup> تقدیر کنند، جستجو کرده‌اند. به‌طور کلی، منتقدان به جای آنکه فیلمهای گونه‌ای را در ارتباط با جامعه پدید آورنده آنها در نظر بگیرند، این فیلمها را به شکل پدیده‌های جداگانه (یا به شکل موضوعاتی قالبی) مورد بررسی قرار داده‌اند. فیلمهای گونه‌ای با عناوینی مثل اسطوره ناب، نمایشهای خوش ساخت و روان، نمایشهای حاکی از روح انسانی<sup>۷</sup> تعریف شده‌اند که شامل راه‌حل دلوپسیهای ناآگاهانه‌ای که به‌طور ذاتی در ترکیب روانی همه ما وجود دارند هستند. یقیناً تمامی این تعبیرها تا حدودی حقیقت دارند، اما هیچ یک از این تعبیر و تفسیرها این نکته را روشن



نویسنده: جودیت هس رایت<sup>۱</sup>  
مترجم: فؤاد نجف زاده خویی

نمی‌کند که چرا فیلمهای گونه‌ای تا این حد رشد کردند که، اگرچه جایگاهی به عنوان مهمترین فیلمهای هنرمندانه مانیافته‌اند، به بی‌شمارترین تولیدات سینمایی مابعد تبدیل شدند.

با بررسی اینکه فیلمهای گونه‌ای چه می‌کنند می‌توانیم بفهمیم که این فیلمها چه هستند. این فیلمها به وجود آمدند و از نظر تجاری به موفقیت دست یافتند زیرا هراسهایی را که در اثر شناسایی تضادهای سیاسی و اجتماعی بیدار می‌شدند موقتاً تسلی می‌دادند؛ این فیلمها به یاری سست کردن هرگونه فعل آگاهانه‌ای آمدند که در صورت عدم وجود چنین فیلمهایی می‌توانست پیامد فشار حاصل از زندگی با تضادهای مذکور باشد. فیلمهای گونه‌ای به جای عمل، رضامندی و به جای شورش، حسرت و هراس را به وجود آوردند. این فیلمها با یاری به ابقای وضع موجود به خدمت منافع طبقه حاکم درآمدند و به تخدیر گروهبانهای تحت ستم پرداختند که به دلیل سازمان نیافتگی و در نتیجه ترس از عمل، فیلمهای گونه‌ای را مشتاقانه به عنوان راه‌حل پوچ تضادهای اجتماعی و اقتصادی پذیرفتند. با رجعت به پیچیدگیهای جامعه‌ای که در آن زندگی می‌کنیم با تحمیل تضادهایی مشابه مواجه می‌شویم و برای آسودگی سهل الوصول تر و تسلی خاطر به فیلمهای گونه‌ای مراجعه می‌کنیم و مردم پسندانه بودن این فیلمها از همین جانشینی می‌شود. فیلمهای گونه‌ای با روشی واکنشی و سهل‌انگارانه با تضادهای مذکور برخورد نموده، به ارائه راه‌حل می‌پردازند. این فیلمها دارای سه ویژگی درخور توجه هستند که باعث

# وضعیت کنونی



افسانه علمی، حرفه‌ایهایی را نشان می‌دهند که از جامعه دور شده و به یک جزیره، نوعی ایستگاه آزمایشی، قطب جنوب یا دورترین قسمت‌های فضا می‌روند تا با مزاحمان بیگانه دست و پنجه نرم کنند. اگرچه برخی از فیلم‌های افسانه علمی در شهرهای امروزی اتفاق می‌افتند اما این شهرها به نحو اسرار آمیزی خالی هستند و نقش هزار توهایی را دارند که بازیگران اصلی به دشواری از میانشان عبور می‌کنند. گنگستر در دنیای بسیار کوچکی زندگی می‌کند که آدم‌هایش را چند گنگستر دیگر و زنهای ولگرد همراهشان تشکیل می‌دهند.

تمامی این فیلم‌های گونه‌ای و من جمله فیلم‌های افسانه علمی ساختار اجتماعی بسیار ساده شده‌ای را ارائه می‌کنند. اگرچه وجود چنین ساختار اجتماعی بسیار محدودی در گذشته معمول بوده، اما موجودیت آن تا زمان حال ادامه نیافته است. در نتیجه فیلم‌های گونه‌ای دارای غم غربت<sup>۱۱</sup> هستند؛ و ساختار اجتماعی آنها بر مبنای بازگشت به دنیایی ساده شکل داده شده است. در این ساختار ساده، مسائلی که به خاطر ناتوانی مادر بر طرف کردنشان مکرراً در برابرمان حضور دارند با روش‌هایی حل می‌شوند که امروزه امکان پذیر نیست، فیلم‌های گونه‌ای زمان حال را رد نموده، هرگونه آینده محتملی را نادیده می‌گیرند.

فیلم‌های گونه‌ای بر روی چهار تضاد اساسی متمرکزند. گونه و سترن بر روی عمل خشونت-آمیز متمرکز است، و اگر همیشه به بیان خشونت نپردازد حداقل وقتی که این عمل اخلاقاً درست باشد برای اثبات آن به تحقیق می‌پردازد. گونه وحشت برای برطرف کردن تفاوت‌های کلی میان دو

می‌شود این گونه راه‌حلیها، ممکن و حتی منطقی به نظر آید. ویژگی اول اینکه این گونه فیلم‌ها هرگز به طور مستقیم با مسائل سیاسی و اجتماعی زمان حال سروکار ندارند؛ ویژگی دوم آنکه تمامی آنها در وضعیتی اتفاق می‌افتند که هم اکنون موجود نیست؛ فیلم‌های گونه وحشت و فیلم‌های سترن در زمان گذشته و فیلم‌های افسانه علمی، به وضوح، در زمانی در آینده اتفاق می‌افتند. فیلم گنگستری ظاهراً در اجتماعی با ساخت معاصر به وقوع می‌پیوندد اما ساخت اجتماعی این نوع فیلم آن چنان از ساخت اجتماعی معاصر جداست که زمان و مکان واقعی آن بی‌ربط می‌شود؛ و ویژگی سوم آنکه جامعه‌ای که عمل در آن به وقوع می‌پیوندد، جامعه‌ای بسیار ساده است و به عنوان نیروی دراماتیک در فیلم‌ها کارکرد ندارد. این جامعه همانند پساویز صحنه<sup>۱۲</sup> است که چند بازیگر راه‌حل مسئله مرکزی مطرح شده توسط فیلم را در برابر آن پیدا می‌کنند. همان‌طور که رابرت وارشاو<sup>۱۳</sup> در تجربه بی واسطه<sup>۱۴</sup> خاطر نشان می‌کند انسان فیلم و سترن در انزوای زندگی می‌کند. مثلاً مادر مورد اینکه او از کجا پول به دست می‌آورد و در کجا به شستشوی پردازد هیچ تصویری نداریم. او تلاش می‌کند و رویاروییها در انزوای مطلق (در صحرا یا کوهستانها) یا در دکوریک شهر و سترن کوچک و بدون پیچیدگی اتفاق می‌افتند. فیلم‌های گونه وحشت گروه متزوی آدم‌هایی را نشان می‌دهند که در دهکده‌ای کوچک به سر می‌برند یا در قلعه یا جزیره‌ای کوچک با هم برخورد می‌کنند و حتی اگر هرگز آنجا را ترک نکنند حداقل تا انتهای فیلم در آن محل باقی می‌مانند. بسیاری از فیلم‌های

راه‌حل متناقض تلاش می‌کند. یکی از این دو راه‌حل بر پایه روی آوردن به عقل و دیگری بر اساس ایمان است. گونه وحشت تلاش می‌کند برخوردی غیر منطقی با برخی اعتقادات سنتی داشته باشد. فیلمهای افسانه علمی برای مسائلی که در اثر ورود سرزده بیگانه به وجود می‌آیند راه‌حل ارائه می‌کنند. به این معنی که این گونه فیلمها روش رویارویی با آنچه را که می‌توان «دیگری»<sup>۱۲</sup> خطابش کرد به ما نشان می‌دهند. سینمای گنگستری به برطرف کردن دو احساس متناقض هراس و اشتیاق می‌پردازد، که از کوشش برای حصول موفقیت مالی و اجتماعی ناشی می‌شوند.

مسائل ناشی از این تناقضات به سادگی حل می‌شوند. گونه وسترن به تصویب می‌رساند که عمل خشونت آمیز می‌تواند اخلاقاً درست باشد در صورتی که در محدوده قانونی روی دهد که اعدام، قتل انتقامی و قتل برای دفاع از جان و مال را مجاز می‌داند. در دنیای بسیار کوچک جامعه وسترن قانون همگان یکسان است؛ بنابراین این گناه و بی‌گناهی مطلق ممکن است، زیرا خیر اخلاقی و اجتماعی یکسان می‌باشند. گونه وحشت انسانها را به شکل افراد مرتدی نشان می‌دهد که مرتکب حرکات شریرانه غیر قابل کنترل می‌شوند. این فیلمها بر این نکته تأکید می‌کنند که تنها با اتکا به اعتقادات سنتی و سلطه یک طبقه متمایز و بی‌الاست که می‌توانیم از هلاکت و تباهی نجات یابیم. پاسخ فیلم افسانه علمی برای مسئله موجود مزاحم، انزواطلبی محض است. امکان ندارد که هیچ پیشرفت احتمالی در علم و دانش، که از ارتباط حاصل شده باشد، بر خطرهای ناشی از موجود مزاحم

فیلمهای افسانه علمی برای مسائلی که در اثر ورود سرزده بیگانه به وجود می‌آیند راه‌حل ارائه می‌کنند. به این معنی که این گونه فیلمها روش رویارویی با آنچه را که می‌توان «دیگری» خطابش کرد به ما نشان می‌دهند.

فائق آید و تنها واکنش عاقلانه، ریشه کن کردن اوست. موفق بودن در برقراری ارتباط به معنی آسیب پذیر شدن است؛ و افراد موفق، به دشمنان همه افرادی مبدل می شوند که می خواهند منزلت خویش را پیدا کنند. فیلمهای گنگستری نتایج وحشت آور کوشش برای قیام در برابر جامعه ای طبقاتی را نمایش می دهند و در نتیجه از تفکر طبقاتی حمایت می کنند. تمامی این راه حل های ساده انگارانه - یعنی طرفداری از قانونی متمایز و غیر قابل تغییر، طرفداری از روش های حل مشکلات بر اساس سنت و ایمان، دفاع از انزوا طلبی، و اخطار با این مفهوم که برای زنده ماندن بیشتر در همان جایی که هستید بمانید - طریق مبارزه با دیگرگونی ترقی خواهانه اجتماعی را در پیش می گیرند.

برای اثبات این ادعاها لازم است برخی جزئیات هریک از گونه ها را مورد بررسی قرار دهیم. مرد وسترن تحت سلطه قانونی تشریفاتی است که همه اعمال او را تجویز می کند. خشونت که به صورت تیراندازی و لینیچ<sup>۱۲</sup> اعمال می شود، و پیشرفت روابط عاشقانه، یا دوستیها، همه بر اساس نوعی قانون ثابت تعیین می شوند. یکی دزدان گله را لینیچ می کند اما با

دزدان کوچک کاری ندارد، دیگری دزدان گله را از شهر اخراج می کند. یکی فقط با دخترهای بار همخوابه می شود و این کار را با معلمه های شرقی<sup>۱۳</sup> انجام نمی دهد. یکی هرگز کسی را از پشت هدف گلوله قرار نمی دهد. یکی کاملاً به دوستانش وفادار است و در هر فرصت احتمالی آنان را از نظر مادی و لفظی مورد حمایت قرار می دهد. در واکنش میان دنیسروی مخالف، در نقطه مرموز معینی، دوئل از نوع وسترنی آن اخلاقاً قابل قبول می شود؛ تبهکار و قهرمان هر دو بلافاصله آگاه می شوند که این لحظه چه وقت فرامی رسد. البته آنها به عنوان موجودات زنده مجزا از قانون مذکور وجود ندارند، بلکه برای تجسم آن قانون به کار می آیند. وسترنهای اولیه از عهده بیان واضحترین کارکردهای این قانون بر می آمدند. قهرمانان و تبهکاران فیلمهای وسترن مثل مهره های شطرنجی هستند که برای



شرح دادن پیچیدگیهای این قانون به حرکت در می آیند. در بسیاری از فیلمهای وسترن متوجه حضور وهم آورد عبارت می شویم، تا آن حد که می توان تصور نمود در این گونه فیلمها به عنوان مبنای انگیزه انتخاب شده اند: «من ناچارم...» و «تمام آنچه که من می دانم...» این عبارات چگونگی تأمین انگیزه توسط قانون مذکور (ونه خود اشخاص) را بیان می کنند. انسانهای وسترن در برابر هم به نحوی مطلق و مجزادست به عمل می زنند و به هماهنگی عملشان در برابر یکدیگر نمی اندیشند. فیلمهای وسترن آن جنبه هایی از قانون را مورد بررسی قرار می دهند که واکنش انسان وسترن در قبال وضعیت محتاج خشونت را تعیین می کند. تقسیم بندیهای این قانون به مقوله های مختلف، وضعیتهایی را که متضمن واکنشهای متناقض هستند جایز می شمرد. یکی دزدان بانک را بایک روش مجازات می کنند و دوستانش با روشی دیگر. به عنوان مثال در

ویرجینیایی<sup>۱۵</sup> (ویکتور فلمینگ<sup>۱۶</sup>، ۱۹۲۹) که رابرت وارشو آن را نمونه الگویی<sup>۱۷</sup> می نامد و دزد گله در آن واحد یک دوست نیز هست، چه اتفاقی می افتد؟ گاری کوپر، مهره شطرنجی که نماینده قانون است، بر سر دوراهی معمایی اخلاقی و اجتماعی گرفتار می شود. او باید در برابر خواسته دیگر اعضای قدرت قانونی (که شرایط برایشان پیچیده نیست، چون دزد گله دوست آنها نیست) تمکین نموده در لینچ دوستش شرکت کند و در عین حال خود را در برابر دوستش تبرئه شده ببیند. کوپر برای آنکه به قول خویش وفادار بماند و برای آنکه با حفظ توازن قانونی خود را از شر گناه نجات دهد باید طبق قانون عمل کند.

در اینجا نیز مسئله با راه حلی مجرد و ساده پایان می یابد. دوست کوپر به وسیله تبهکار واقعی فیلم، یعنی ترامپاس، به دزدی گله کشیده شده است. کوپر باید او را تطهیر نموده و در عین حال خویشتن داری لازم برای شخصیت وسترن را به نمایش در آورد، او باید تا فرارسیدن آن لحظه مبهمی که نبرد نهایی از نظر اخلاقی و اجتماعی درست است، صبر کند. و ترامپاس به



دلیل آنکه يك تبهکار است و در نتیجه نمی تواند به هیچ طریق دیگری عمل کند، با توهین و اذیت و آزار کافی آن لحظه مناسب را برای کوپر تأمین می کند و بنابراین در نبردی منصفانه هدف گلوله کوپر قرار می گیرد. خشونت‌های متعدد در فیلم مورد اغماض قرار می گیرند؛ خشونت گروهی لینیچ که قاعدتاً مجاز شمرده شده است (کوپر هرگز نفس عمل لینیچ را مورد سؤال قرار نمی دهد؛ او از این رنج می برد که ناچار شده دوستش را برای این کار تسلیم کند)، خشونتی که نتیجه نزاع‌های مکرر با يك نفر است (ترامپاس نشان می دهد که کوپر يك ترسو است) و خشونتی که خشونت اولیه کوپر علیه دوستش را ناچیز جلوه می دهد. این اعمال خشونت آمیز مقررات اجتماعی را کامل کرده اند. فقط دوست دختر کوپر که معلم مدرسه و شرقی است از نادیده گرفتن اعمال کوپر عاجز است؛ زیرا هنوز با جامعه غربی (وسترن) تطابق نیافته است.

در فیلم وسترن، هر کس که صرفاً بر اساس این قانون محدود عمل کند، آزادانه زندگی کرده و می میرد. قانون این توجیه را تأمین کرده و در نتیجه يك زندگی بدون گناه را مجاز می شمرد. به عبارت دیگر، در شرایطی که خشونت قابل توجیه است، به خویش التفات نداریم. ما در وضع قانونی شخصی با دشواری مواجه هستیم و نمی توانیم مطمئن باشیم که این قانون در تمام موارد با قانون غیرشخصی مشروعی، که برای تنظیم ساختار اقتصادی بدقواره و روبه زوالمان وضع شده است، تطبیق خواهد یافت. قانون انسان فیلم وسترن در آن واحد هم شخصی است و هم اجتماعی و اگر کسی بر مبنای آن زندگی کند هم با هنجارهای اجتماعی تطبیق

می یابد و هم تمامیت شخصی خویش را حفظ می کند. سرچشمه رضایتی که از وسترن به دست می آوریم آشکار است. در آن لحظه، صلحی را که پیامد عمل بر اساس قانون است (قانونی که از نظر اخلاقی و اجتماعی بدون تناقض است) ادراک کرده و خودمان را که قطعه قطعه شده ایم، فراموش می کنیم.<sup>۱۸</sup> بسیاری از منتقدان، وسترن را تجلیلی از فردگرایی سنتی امریکایی تلقی کرده اند. در حالی که واقعیت عکس این است و این «گونه»، ادغام شدن، تطابق یافتن و اطاعت محض از قوانین سرزمین امریکارا تلقین می کند.

سینمای وحشت، تضاد میان روش‌های خردگرایانه<sup>۱۹</sup> یا علمی<sup>۲۰</sup> و «ستی»<sup>۲۱</sup> حل مشکل را مورد بحث قرار می دهد. هیولاهایی مثل «دراکولا»<sup>۲۲</sup> (تاد برنینگ<sup>۲۳</sup>، ۱۹۳۰)، «فرانکنشتین»<sup>۲۴</sup> (جیمز ویل<sup>۲۵</sup>، ۱۹۳۱)، «مومیایی»<sup>۲۶</sup> (کارل فروند<sup>۲۷</sup>، ۱۹۳۲) و «مرد گرگی»<sup>۲۸</sup> (جرج واگنر<sup>۲۹</sup>، ۱۹۴۸) تجسم هیولاهای درون انسان هستند. این هیولاها خواست غیر قابل کنترل ما برای دست زدن به شرارت هستند که به صورت سه بعدی ارائه شده است؛ و اگر قرار است جامعه دوام پیدا کند باید بر آنها غلبه کنیم. لارنس تالبوت<sup>۳۰</sup> که اخطارهای کولی کف بین را نادیده گرفته، در اثر گاز گرفتن يك گرگ، آلوده شده و تمایلات شریانه بر او حکم فرما می گردد. - او افراد مورد علاقه اش را می کشد. دراکولا که تجسم نفس پرستی لجام گسیخته است، قربانیانش را جلب نموده، خونشان را می مکد و ناچارشان می کند که همانند خود اوشوند. در مومیایی شاهزاده ای مصری قبل از مومیایی شدن، خود را به دام جنگ ناموفق با خواسته







می شوند که خودشان به تنهایی فاقد توانایی کافی برای غلبه بر هیولا هستند. هیولاها در برخی موارد با مقاومت دانشمندان روشنفکر روبه‌رو می‌شوند. این دانشمندان به خاطر آنکه برای شکست بیماریهای جسمی و اجتماعی فقط به توانایی علم معتقدند و از دیدگاهی منطقی به نتایج مدلل تواناییهای علمی نظر دارند، به سنت بی اعتنا هستند و به همین دلیل نظم اجتماعی موجود را تهدید می‌کنند. این دانشمندان به دلیل آنکه از ایمان به نیروی غیر منطقی تمایل به شروبدی امتناع می‌ورزند، توسط هیولا نابود می‌شوند. سرانجام هیولا به وسیله اعضای طبقه مافوق شکست داده می‌شود. این طبقه تعلیمات علمی را در برابر ایمان آوردن به آن روشهای سنتی ترک می‌گوید که پیشینیان از طریق آنها بر نیروهای شروبدی غلبه کرده‌اند. دکتر وان هلسینگ<sup>۳</sup> به محض اینکه پی می‌برد

خدایان انداخته است. او نیز امیال نفسانی لجام گسیخته و نهاد بی‌پرده را به نمایش در می‌آورد. مخلوق بیچاره و معیوب دکتر فرانکشتین، نمایش تمایل شدید خود او به داشتن توانایی و دانشی فراتر از عطیة خداوندی است. او به دلیل اتکای کامل به نتایج تواناییهای علمی خود به هیولایی مبدل شده و پس از تحمل رنج، ورد کامل تمایل ارتداد آمیزش به فاش نمودن اسرار مرگ و زندگی، بخشوده می‌شود. گروههای مختلفی برای غالب شدن بر هیولا کوشیده‌اند. رعایای نادان (به عنوان مثال کارگران مصری یا رعایای اهل کارپات<sup>۲</sup>) که به واقعیت شروبدی معتقدند اما به طبقه‌ای وابسته‌اند که اساساً ستمدیده است، یا بر هیولا غلبه می‌کنند یا در بهترین حالت، تحت نفوذ هیولا زندگی رقت‌انگیزی را به پایان می‌رسانند. توده‌ها آن‌گونه نمایش داده

که علم پزشکی نمی تواند قربانیان دراکولا را نجات دهد به تحقیق می پردازد و آنچه را که معمولاً علیه دراکولا به کار می رفته پیدا می کند (سر بریدن، گیاه بدبوی سیر و فرو کردن میخی چوبی در قلب)، و این روشها را مورد استفاده قرار می دهد. مردگرگی با عصبانی سر نقره ای کشته می شود و مومیایی با توسل به خدایان کهن مصری نابود می شود. وان هلسینگ با تعهد به آحاد ایمان (یعنی همان کاری که همه شکست دهندگان شر انجام می دهند)، رجعت لازم به سنت را عملی می سازد.

پیام روشن است؛ نباید اجازه داد علم جانشین اعتقادات و ارزشهای سنتی شود. در غیر این صورت، هرج و مرج و بی نظمی حاکم خواهد شد زیرا انسانها نمی توانند بدون کمکهای فرا منطقی، تمایلات شریانه خود یا آدمهای اطرافشان را کنترل کنند. نظم اجتماعی که بدون آن هیولاها پدیدار خواهند شد به عنوان خیر نمایش داده می شود و باید بدون تغییر باقی بماند. تنها تحت سلطه حکومت سرورثی و دیکتاتوری خیرخواه طبقه اشراف می توان این هیولاها را عاجز نمود و ساختار طبقاتی موجود از پیدایش هرج و مرج جلوگیری می کند. فیلمهای امریکایی سینمای وحشت (که اولین و بهترین آنها در سالهای نخستین دهه سی ساخته شد) نیز همانند فیلمهای مقدم سینمای وحشت اکسپرسیونیستی آلمان، می تواند واکنشی در برابر دوره ای از تغییرات ناگهانی اقتصادی و اجتماعی باشد. این فیلمها در واقع بهانه ای برای بازگشت به روشهای قدیمی تر برای غلبه بر حریف هستند و این راه حل تنها در دنیای بیش از حد ساده شده فیلمهای سینمای وحشت مؤثر

واقع می شود.

گونه افسانه علمی را که در خلال دهه های چهل و پنجاه تکامل یافت می توان به عنوان نمایش ترسها و تمایلات ناشی از جنگ سرد در نظر گرفت. «دیگری» اگرچه عجیب و غریب و بیگانه است حداقل دارای برخی پیوندها با گروههایی است که توسط مبارزه کنندگان کینه توز با کمونیسم مثل جوزف مک کارتی، ریچارد نیکسون و بیلی گراهام در برابر مردم امریکا، کمونیست جازده شدند، بر اساس دیدگاه این فیلمها، در مواجهه با «دیگری» تنها یک واکنش امکان پذیر است. باید هر ابزار علمی را در اختیار بگیریم تا این «دیگری» متجاوز را نابود کنیم.

در این فیلمها نیز همانند فیلمهای سینمای وحشت، نظم اجتماعی متعلق به قبل از آمدن بیگانگان به عنوان خیر و نیکی نمایش داده می شود. بیگانگان، که از نظر علمی پیشرفت کرده اند ولی فاقد عاطفه هستند (و به همین دلیل است که دارای ارزشهایی برابر با ما نیستند) با ماشینهای وحشت آور دست به تجاوز می زنند. غالباً مکالمه ای عاری از خشونت میان چند دانشمند و بیگانگان برقرار می شود. اما این دانشمندان به طور تغییر ناپذیری آگاه می شدند که این مخلوقات بیگانه قصد دارند چنانکه در هجوم راپیندگان بدن<sup>۳۳</sup> (دان سیگل<sup>۳۴</sup>، ۱۹۵۶) می بینیم، بدنهای ما را برابند یا آن طور که در زمین در برابر بشقاب پرنده ها<sup>۳۵</sup> (فرداف. سیرز<sup>۳۶</sup>، ۱۹۵۶) می بینیم، کنترل سیاسی و اجتماعی ما را در دست گیرند یا به شکلی که در چیز<sup>۳۷</sup> (کریستین نای بی<sup>۳۸</sup>، ۱۹۵۱) می بینیم، می خواهند خونمان را بکنند. احساس



قرار دادند، اما این گونه فیلمها توسط عامه مردم به خوبی استقبال نشدند و فیلمهایی موفقترین فیلمها بودند که برای مسئله «دیگری» پاسخی مجرد و روشن داشتند. پیام آن فیلمها این بود که «دیگری» فقط بانی شر خواهد بود و اینکه نیت واقعی در پشت پرده چه نوع اغواگری پنهان شده باشد مهم نیست؛ تنها چاره این است که او را به کلی نابود کنیم. این فیلمها مدعی انجام این کار هستند. این گونه فیلمها هراسهای مقاومت ناپذیر و سرزده را پایه قرار می دهند و به همین دلیل انزواطلبی را تشویق می کنند. نکته دیگری که توسط این فیلمها القای شود این است که علم تنها تا آنجا خوب است که در خدمت حمایت از ساختار طبقاتی موجود باشد.

بهترین شروع برای بحث درباره سینمای گنگستری، توصیفی است که رابرت وارشاور در مورد واکنشهای ما در برابر این نوع سینما ذکر می کند:

«گنگستر محکوم به فناست، نه به دلیل آنکه از طریق راههای نامشروع دست به عمل می زند، بلکه به این دلیل که وامدار کامیابی است. در لایه های عمیقتر آگاهی جدید تمامی راهها نامشروع هستند و هر کوششی برای کامیابی عملی تجاوزکارانه است، در حالی که یکی تنها، گناهکاری بی دفاع در میان دشمنان رهامی شود و دیگری به خاطر کامیابی مجازات می شود. این معمای غیرقابل تحمل ماست: درماندگی، نوعی مرگ و کامیابی، شریانه و خطرناک و نهایتاً غیرممکن است. نتیجه سینمای گنگستری این است که معمار را در شخص گنگستر مجسم نموده و با مرگ او حلش می کند. معما حل شده است

ناراحتی و تشویش امریکاییها از پیشرفت علمی، و به طور کلی، روشنفکران در بسیاری از این فیلمها آشکار است. غالباً دانشمندی آشفته موی برای آنکه از اسرار عالم بیشتر آگاه شود کشور را به مهاجمان واگذار می کند. این دانشمندی با به وسیله همان مهاجمانی که سعی در حمایتشان داشته نابود می شود، یا به هنگام مواجهه با این واقعیت که مهاجمان فاقد ساخت اجتماعی و ارزشهای سستی ما هستند، تغییر گروه می دهد، گرچه، معمولاً دانشمندان (که غالباً با ارتش هم پیمان هستند) اولین کسانی هستند که میزان بیمارگونگی خواسته بیگانگان را تشخیص می دهند و برای شکست دادنشان متحد می شوند. برای پیروزی در نبرد، هوش فراوان و پیشرفت علمی سریع مورد نیاز است، اما دانشمندان سر بزنگاه مواد و مصالح لازم را کشف نموده و دنیا را از خطر نابودی نجات می دهند. فیلمهای معدودی مثل ۲۰ میلیون مایل تا زمین (ناتان جوران ۱۹۵۷) و روزی که زمین بی حرکت ایستاد (رابرت وایز)، (۱۹۵۱) شر مطلق بودن بیگانگان را مورد سؤال

زیر امرگ، مرگ گنگستر است نه مرگ ما. ما سالم هستیم؛ می توانیم به در ماندگی تن در دهیم، می توانیم شکست را برگزینیم.»

دنیای گنگستر با سلسله مراتبی هرمی شکل ساخته شده است و تنها یک مرد می تواند موجود خشن در رأس باشد. ما مرد تنهایی را دنبال می کنیم که راه خویش در رتبه های متعدد ساختار را باز می کند. این مرد در دشمن مردم<sup>۲۲</sup> (ویلیام ولمن<sup>۲۳</sup>، ۱۹۳۱) کارش را به عنوان دزدی کوچک شروع می کند که اجناس دزدیش را به مال خری<sup>۲۴</sup>، که در چند رده بالاتر سیستم قرار دارد، می فروشد. او به سرعت مدارج ترقی را تا سرقت ذخایر مشروب و سرانجام تارتبه ریاست طی می کند. اما برخلاف «صورت زخمی»<sup>۲۵</sup> و «سزار کوچک» که تمام راه را با موفقیت طی می کنند، «کاگنی»<sup>۲۶</sup> قبل از آنکه در مقایسه با دوران خرده پابودنش به مقامی خیلی بالاتر برسد به خاطر خلق و خوی شخصی و تکبرش در نیمه راه ناکام می ماند، اگرچه او به حد کافی دلیر هست که برای گرفتن انتقام کشتار افرادش از دسته های دیگر تلاش کند. و سرانجام به عنوان اخطار به دیگر افرادی که ممکن است برای دخالت بیجا در قدرت تلاش کنند، کشته می شود. این مردان، یاغی و مرتد هستند، اما تنها تحت حدود نظم موجود. آنان نمی خواهند ساختاری متفاوت برپا کنند، بلکه می خواهند بجنگند تا راه خویش را برای رسیدن به رأس ساختار موجود باز کنند. هرم گنگسترها، دنیایی کوچک از ساختار سرمایه داری است. مادر برابر رقابتی که برای بیشتر زنده ماندن در جامعه پراز رقابت مان ضروری است، واکنشی سرشار از دوگانگی داریم. مامی دانیم که برای اینکه

تمامی فیلمهای گونه ای و من -  
جمله فیلمهای افسانه علمی  
ساختار اجتماعی بسیار ساده  
شده ای را ارائه می کنند. اگرچه  
وجود چنین ساختار اجتماعی  
بسیار محدودی در گذشته معمول  
بوده اما موجودیت آن تا زمان حال  
ادامه نیافته است. در نتیجه  
فیلمهای گونه ای دارای غم غربت  
هستند.



خودمان کامیاب شویم باید دیگران را شکست دهیم. وبه خاطر آنکه از طریق تخطی به موقعیتی نسبتاً با ارزش دست یافته ایم، در برابر هر رقیبی که به موقعیت ما چشم طمع دارد، زخم پذیر باقی می مانیم. ما دوره برای انتخاب داریم، می توانیم راه جنگیدن با تمامی تازه واردها را برگزینیم (و البته می دانیم که نمی توانیم این راه را برای همیشه با موفقیت ادامه دهیم) و می توانیم راه دیگر، یعنی شکست را انتخاب کنیم. همان طور که وارشاو می گوید، می توانیم با تماشای مرگ گنگستر زندگی را با عجز و درماندگی اقتصادی و اجتماعی طی کنیم. بیش از دیگری زنده ماندن در يك آن قابل قبول به نظر می آید، حتی اگر به قیمت گمنامی اقتصادی باشد. يك فیلم گنگستری هرگز این نکته را مطرح نمی کند که ساختار سیاسی و اجتماعی خاصی می تواند امکانات انسانی بیشتری را به وجود آورد. در حقیقت، فیلم گنگستری با مجسم نمودن گنگستر به شکل شخصی که ذاتاً تراژیک است، تلویحاً سرمایه داری را پشتیبانی می کند. لاینحل بودن مشکل گنگستر بر اساس علت اجتماعی آن تعقیب نمی شود بلکه مشکل به صورتی که از شخصیت وی ناشی شده مطرح می گردد. نقص تراژیک گنگستر جاه طلبی اوست و قدر و قیمتش بر اساس رتبه ای از سلسله مراتب که به آن صعود می کند، تعیین می شود. این نوع سینما ما را به آنجا هدایت می کند که باور کنیم این خود گنگستر است که حق انتخاب دارنده اینکه او قربانی دنیایی می شود که خود را در آن می یابد. فیلم گنگستری جذبه خویش را حفظ می کند زیرا در

این نوع فیلم ساختار اقتصادی ما بدون تغییر باقی می ماند. باید مرتکب اعمال پرخاشگرانه شویم، تا تحت محدوده ساختار سرمایه داری خود بیشتر زنده بمانیم. و همان طور که وارشاو اشاره می کند، وقتی که يك فیلم گنگستری می بینیم - چه این فیلم سزار کوچک<sup>۸</sup> (مروین لروی<sup>۹</sup>)، (۱۹۳۰) باشد چه پدر خوانده<sup>۱۰</sup> (فرانسیس فورد کاپولا، ۱۹۷۱) - به این منازعه که طبقه ما ساختار اجتماعی طبقاتی ما را زیر سؤال ببرد سوق داده نمی شویم، بلکه به فرو نشستن و بیشتر زنده ماندن هدایت می شویم.

ریشه دوام و کثرت فیلمهای گونه ای را می توانیم در نقش ویژه این گونه فیلمها بیابیم. فیلمهای گونه ای به یاری ابقای ساختار سیاسی موجود می آیند. راه حلهایی که این فیلمها برای تضادهای ناشی از سرمایه داری ارائه می کنند متضمن کرنش در برابر طبقه حاکم است و باعث

12- " the other "

۱۳- lynch: بدون دادرسی قانونی اعدام کردن.

14- Eastern school teachers

15- The Virginian

16- Victor Fleming

17- " Archetypal "

۱۸- هنس رایت (که البته از دیدگاهی اساساً مخالف به گونه‌های می‌نگرد) در این مسطور با تعمیم و مرتبط ساختن دنیای وسترن با جامعه واقعی، تماشاگر امریکایی را با قربانی قانون شکن فیلم وسترن همذات می‌کند و معتقد است که تماشاگر به خاطر خلصه ناشی از لذت، از وقوف بر این بیگانگی عاجز است. البته تحلیل جامعه‌شناسی و منطقی تر چنین دیدگاهی در مسطور بعدی و در نگاه به گونه گنگستری خواهد آمد. م.

19- Rational

20- scientific

21- Traditional

22- Dracula

23- Tod Browning

24- Frankenstein

25- James Whale

26- The Mummy

27- Karl Freund

28- The Wolf Man

29- George Waggner

30- Lawrence Talbot

31- Carpathian Peasants

32- Dr. Van Helsing

33- Invasion of the Body snatchers

34- Don Siegel

35- Earth vs. the Flying Saucers

36- Fred F. Sears

37- The Thing

38- Christian Nyby

39- 20 Million Miles to Earth

40- Nathan Juran

41- The Day the Earth Stood Still

42- Robert Wise

43- The Public Enemy

44- William Wellman

۴۵- Fence: در فرهنگ فزدان به کسی که اسواول فدزی را خریداری می‌کند اطلاق می‌شود. م.

46- Scarface

۴۷- James Cagney: البته منظور مؤلف، تام پاورز قهرمان فیلم دشمن مردم است که کاگنی نقشش را بازی کرده است. م.

48- Little Caesar

49- Mervyn Leroy

50- The Godfather



سورت زنی

می‌شود که بینندگان آزادی بیشتر را فقط در ترکیب ابهام‌های لاینحلی که آنان را احاطه کرده، آرزو کنند. بینندگان تشویق می‌شوند که از آزمودن خود و محیط پیرامونشان دست بکشند و در مقابل تنها چاره واقعی آنها- یعنی طغیان در برابر بی‌عدالتی‌هایی که از طرف نظام موجود بر اعضای جامعه اعمال می‌شود- به تخیل پناه برند.



1- Genre Films and the Status Quo

2- Judith Hess Wright

3- The Culture Industry

4- T. w. Adorno

5- science fiction

6- " singing cowboy "

7- Psychodramas

8- Backdrop

9- Robert Warshow

10- The Immediate Experience

11- Nostalgic