



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی

پرتال جامع علوم انسانی

# یک پرسپکتیو و حال ادر جهانی

■ ترجمه: همایون سلیمی

# BABEL

صحنه می‌خواهد چه بگوید، باید در مانکن آن شخصیت چیست، چه نوع بازی‌ای می‌تراند. آن‌ها را در رسیدن به آن هدف کمک کند. تا این حد من همیشه از ایده‌ها و فکرهای تازه استقبال می‌کنم. گاهی اوقات به شدت سخت‌گیر و وسواسی‌م گاهی هم نه. بستگی به آن چیزی دارد که به نظر من واضح است چون من همه چیز را می‌بینم. در همه این کشورها فقط من بودم که ده‌هفته در میان‌ها امیراف داشتم، می‌دانستم از کجا آمده‌ام و به کجا می‌خواهم بروم و به همین دلیل آن‌ها باید به من اعتماد می‌کردند. اما وقتی بازیگری مثل کیت بازی می‌کند می‌توانی به خودش اعتماد کنی. بنابراین یک چیز همکاری منعقد است. اما این که هر چه مانکنی هم نامش هم است. گاهی آن‌ها به تو نیاز دارند گاهی هم ندارند. گاهی فقط باید مهارت کیت را دید و تحسین کرد.

## ظاهرا رابطه خوبی با براد پیت دارید این نزدیکی از کجا شروع شد؟

پنج سال پیش ما یک تیزر تبلیغاتی با او ساختیم و خیلی خوش گذشت. بعد از پنج سال دوباره دیدم‌ش و درباره موضوع کتی فیلم باهاش حرف زدیم و این که می‌خواهم چه کار کنم. به نظر من آن چیزی که براد پیت دارد یک چیز خاص روی کت. پنج روزه‌اش است. او خودش خوشش می‌آید. دوست دارد ریسک کند.

## کار با نابازیگران چه طور بود؟

کتاب بود. تصمیم غیرمسئولانه‌ای بود که هفتاد روز قبل از فیلم برداری کتی و هیچ بازیگری هم نداشتم. به یک تک‌سهره رفتم و بازیگرها را برای همان پیدا کردم. کار خیلی خیلی سختی بود. کارگردانی نابازیگرها سخت است و وقتی زبان نابازیگرها را هم نفهمی عین خود کنی است. قاضی شدن یا نابازیگرها واقعا بد است. سخت است. ما وقتی تا کیتان به چیزی می‌رسیم همه چیز به شدت رضایت بخش می‌شود و ما به این حس رسیدیم. واقعا حرفی نمانده بودند. به نظر من است که خیلی خوش شانس بوده که این آدم‌ها پیدا کرد. عافیت‌گیر ما کردند. الان فلسفه ما آن است که می‌شود هر کسی را از دنیا بازیگر کرد. اگر ماهیت خود آن شخص به آن شخصیتی که بازی می‌کند باشد پس می‌توانی آن بازی را از درونش بیرون کنی و به نتیجه‌ای که می‌خواهی برسی. چون

## تودرتو و مرتبط به هم نمی‌روید؟

راستش را بگویم، نمی‌دانم. من جور از تصاویری بودم که پیش‌تر می‌کردم به کنجکوی خودم. چیزی است که به گمانه فقط به سبک ربط ندارد. به نظر من هر قصه‌ای یک روش تعریف دارد و این همه قصه با این روش بهتر تعریف شد. پس مسئولیت من پیدا کردن بهترین راه برای داستان‌گویی است. ما شاید فیلم بعدی ما مونولوگ باشد. سرراست و ساده.

## این فیلم به وضوح جاه طلبانه‌ترین فیلم شما تا امروز است. چه قدر برای آن مهم بود که حتما براد پیت در لیست بازیگران‌تان حضور داشته باشد؟

خب، راستش را بخواهید من یک فیلم که هزینه است. مشکل می‌دانستم اما فکر می‌کنم دلیل من کنجکوی من برای حضور کتی بود که به اندازه براد پیت سرشناس باشد. خودم هم فکر نمی‌کنم جذب یک چیز کنجکوی برای خودش با یک موقعیت خاص برای تغییر ممکن شد. از جانب این که یک نمایانگر کتی من بود همان‌قدر می‌خواهید که حضور داشته باشد باعث می‌شود با شخصیت شخصیت احساس همایی کنی. و فکر است رابطه برقرار کردن با مردم در دارد. بنابراین به نظر من انتخاب خوبی است و حضورش گمانه‌ها و ایده‌های مانی‌ش را بوجیه می‌کند. حسن کرده این شروع خوبی است برای فیلم.

## تصمیم شما بود که براد پیت مسن‌تر بشود؟

باید من خودم. به نظر من برای هر کسی که دارد آن بازیگران هستی مسن‌تر می‌گذرد چنین تغییر مسنی واجب بوده. به خودم هم خیلی کمک کرد. با این حال گمانه می‌کنم مهم‌ترین عامل در بازیگری تغییرات ظاهری با کتی باشد. یک یک چیز درونی است. فکر می‌کنم او کیتش را خیلی خوب نگاه داد که از بخشش در فیلم ترا جدا شد. حسن شعف را خوب بروز داد و این به بازی این ربط دارد. عوامل خارجی.

## روند همکاری با براد پیت و کیت بلاشت چه طور بود؟

یک چیز همکاری مضرب بود. سعی کرده‌ام جایی که می‌شود فکیر باشم. سعی کرده‌ام آن‌ها را واقعی به تصویر بکشم و به خودشان هم می‌گفتم. می‌گفتم با هم همکاری کنید و کارها. که نامشید که این

## مطبوعات بابل را بخشی از تریلوژی‌ای دانسته‌اند که با عشق سگی شروع شد و با ۲۱ گره ادامه پیدا کرد و اکنون با این کامل شده است. از ابتدا به چنین چیزی فکر کرده بودید؟

نه. پیش از ساختن بابل به فکر تریلوژی ندم. روزهای پیش تولید ۲۱ گرم بوده. سال ۲۰۰۳. همان روزها بود که این ایده به ذهنم رسید. این ذهنیت که اتفاقی در یک کشور بیفتد و تأثیرش تا فینکس که فرسنگ دورتر پیش برود. فکر کرده این ایده می‌تواند امکان نزدیک کردن فیلم‌ها را به یک تریلوژی به وجود بیاورد. از عشق سگی با یک فضای محلی تا ۲۱ گرم در یک فضای خارجی و حالا در یک پرسبکتیو جهانی. با خورده گفتم این می‌تواند راه خوبی برای رسیدن به یک بازی سه‌تکه‌ای باشد.

## مهم بود که شخصیت‌های مختلف فیلم از وجود هم‌تایان‌شان در دیگر کشورها بی‌خبر باشند؟

مرده همیشه می‌گویند این بارو فقط همین مدل را پیدا است. و به نظر من عشق سگی یک مدل متفاوت بود. عشق سگی سه قصه داشت که در یک لحظه در همان صحنه تصادف با هم برخورد می‌کردند. ۲۱ گرم فقط یک قصه داشت که از سه نقطه دید متفاوت روایت می‌شد که با وجود این، قادر به شکل عینی و در واقع به واسطه یک قلب به هم مربوط بودند. بابل به شکل متفاوتی چهار داستان را روایت می‌کند که هیچ‌کدام به شکل عینی با هم ارتباط پیدا نمی‌کنند. آن‌ها هیچ وقت صورت هم‌دیگر را نمی‌بینند. بازیگرها هم سر جسته‌اند کن با هم رویه‌رو شدند. با این حال همین‌ها هم به لحاظ حس با هم در ارتباط‌اند. بنابراین وظیفه من پیدا کردن یک زبان بصری درست بود تا به چهار داستانی که گمانه باید از هم مجزا باشد. یک فرم کتی با هم. این تجربه‌ای بود که خیلی با آن دو فیلم دیگر فرق داشت. اما به لحاظ فرمی چهار داستان است که در واقع از هم ریشه می‌گیرند. دلیل این که این سه فیلم را تریلوژی می‌دانم این است که درباره پدرمادرها و بچه‌هاست. جنبه‌های هم‌نوعی‌اش برایم مهم‌تر است تا جنبه فرمی‌اش.

## پس بعد از این فیلم دیگر سراغ داستان‌های

آن‌ها باید یک چیزی داشته باشند تا درونیت‌شان را با همان روح شخصیت رابریون بریزند. و این قسمت سخت کار است.

**شما هم مانند فرناندو میرهلس و آلفونزو کوارون جزو کارگردان‌هایی هستید که قصه‌های‌شان را در مقیاس جهانی تعریف می‌کنند. وقتی ایده‌ای به ذهن تان می‌رسد به نوعی احساس مسئولیت می‌کنید که همین راه را ادامه دهید، به جای این که بخواهید به یک مقیاس متعارف‌تر بسنده کنید؟**

نه. احساس مسئولیت نمی‌کنم. مسئولیت من فیلم ساختن و پیدا کردن یک زبان دراماتیک است. هیچ مسئولیت سیاسی یا اجتماعی ندارم. همان کاری را می‌کنم که واقعا دلم می‌خواهد. همه چیزهایی که در بابل درباره‌شان حرف می‌زنم دغدغه‌هایی هستند یا اذیت‌ام می‌کنند یا می‌خواهم بیان‌شان کنم یا صرفاً چیزهایی هستند که روح و جان من از‌شان پر شده. بنابراین همه آن‌ها واقعا به من نزدیک‌اند و تلاش می‌کنم شمه‌ای از خود من باشند.

**مسائل اجتماعی فراوانی در زیرساخت داستان پراحتاساس بابل هست. آیا این‌ها صرفاً معانی نهفته داستانی هستند که می‌خواستید تعریف کنید، یا اول آن‌ها در ذهن تان شکل گرفت بعد یک ساختار روایی برایش ایجاد کردید؟**

می‌خواستم اشاره‌های سیاسی و اجتماعی فیلم آشکار باشد اما نه رو و موضع گیرانه. نمی‌خواهم راجع به سیاست و آدم‌های سیاسی فیلم بسازم. به‌خصوص الان خیلی از‌شان بدم می‌آید. چرا آدم به خودش این همه زحمت بدهد تا بگوید سیاستمداران کی هستند درحالی که خودشان تمام مدت در تلویزیون دارند همین کار را می‌کنند. آن‌ها ذاتاً دلقک‌هایی هستند که همه این کارها را فقط برای عرض اندام می‌کنند. فیلم درباره کمک به مردم در جوامع‌شان هم نیست. اصلاً چرا باید راجع به چنین چیزی فیلم ساخت؟ من به سیاست مسائل انسانی علاقه‌مندم، به مسائل خیلی عمیق. بدیهی است که نقد مسائل روز هم در فیلم هست و اشاره آشکار به شرایط پارانویدی که رژیم کنونی جرج بوش در مورد تروریسم و مهاجرت ایجاد کرده، و فکر می‌کنم همه این‌ها به یک چیزی ارتباط دارند که هیچ ربطی به بقیه پیدا نمی‌کند. مثل این که هر کاری که می‌تواند می‌کنند تا اطمینان بدهند که نژادپرستی و بیگانه‌ستیزی و فاشیسم بر این قرن غالب می‌شود و این به نظر من واقعا هولناک است.

**وجوه بصری فیلم از پیش تعیین شده بود یا این که در هر لوکیشنی از امکانات رنگی همان لوکیشن استفاده کردید؟**

اول لوکیشن‌ها و شهرها را پیدا کردم بعد رفتم سراغ طراح صحنه و رودریگو پری‌یتو فیلم‌بردار. هر داستانی را با فرمت جداگانه‌ای گرفتیم. مراکش شانزده میلی‌متری فیلم برداری شد، مکزیک به صورت سی و پنج میلی‌متری،

و ژاپن با لنز آنافورمیک. بنابراین هر کدام جلوه متفاوتی دارند اما به صورتی با هم ترکیب شده‌اند که در همه‌شان حس وحدت با بقیه مشهود است. رنگ‌ها شخصیت‌ها را نشانه‌گذاری می‌کنند اما سختی کار مربوط به تفکیک کردن آن‌ها از هم نبود بلکه دادن یک ویژگی شخصیتی به آن‌ها و در عین حال ایجاد یک تأثیر کلی بود. بدیهی است که حرکت‌های دوربین باید با آن‌چه شخصیت‌ها و داستان نیاز داشتند متناسب می‌بود. و بنابراین تصمیم‌های زیادی باید گرفته می‌شد - در مورد نکاتی زیر پوستی، یک جور فضای بصری رمانتیک که آن زیر در جریان است.

**باید رابطه عجیب و جالبی با تدوین‌گران داشته باشید.**

(می‌خندد) بله. استیون میربون یکی از بهترین همکاران من در آن دوره است که زندگی را برایش راحت‌تر می‌کند. واقعا کمک کرد تا بتوانم به آن سیستم آشفته نظمی بدهم. او واقعا بیش‌تر از آن که تدوین‌گر باشد یک مجسمه‌ساز است. خیلی آدم نازنینی است.

**لذت‌بخش‌ترین لحظه برای تان چه موقع بود؟**

یعنی چه؟ (می‌خندد) ژاپن که بودیم خوش می‌گذشت. فکر کنم خیلی به‌ام خوش گذشت. فیلم برداری صحنه‌های دیسکو تک و صحنه‌هایی که با بچه‌ها آن‌جا بودیم خیلی خوب بود. خوش می‌گذشت چون خطرناک بود و پلیس دائم دنبال‌مان بود که بپردازند. ما هم قایم می‌شدیم و همین خیلی با مزه بود. آن‌جا هیچ‌گونه مجوزی وجود نداشت. کمیته سینمایی نبود به همین دلیل هم آن مجوز لعنتی را نمی‌دادند. مسئله پول نبود. جامعه اجازه نمی‌داد فیلم برداری کنی چون نظم اجتماعی را که توسط خود مردم ایجاد و رعایت می‌شود به هم می‌ریزی. آن‌جا هیچ فردیتی وجود ندارد بنابراین هر کاری که بکنی در آن مکانیزم مورچه‌وار خلل ایجاد کرده‌ای. یک عده آدم استخدام کرده بودیم که اگر پلیس آمد، آن‌ها را بگیرد نه ما را.

**داستان چیکو ایجاب می‌کند او هم از لحاظ جسمی و هم روحی عریان باشد. چه کار کردید که یک بازیگر زن توانست به این اندازه خودش را رها کند؟**

به نظر خودش خیلی به آن شخصیت نزدیک بود. انتخاب فرد مناسب برای هر شخصیتی هشتاد درصد کار من است. پیدا کردن چنین کسی در دنیا کار راحتی نیست ولی وقتی پیدایشان می‌کنی می‌توانی یک نفس راحت بکشی. این بازیگر هم ذات خودش همین طور بود. آن قدر به شخصیت نزدیک بود که هیچ‌گونه مشکلی نداشتیم. اول فکر می‌کردم خیلی خجالتی و ساکت باشد. با زبان اشاره حرف می‌زد. ولی این طور نبود. در واقع داشت بازی می‌کرد و تمام مدت در نقش‌اش فرو رفته بود. **یک نوع حس انتظار با پیش‌گویی تقریباً در کل**

**فیلم احساس می‌شود. مسبب این حس فیلم‌نامه بود یا کارگردانی یا تدوین؟**

خب خیلی چیزها بود که من سر صحنه در موردشان تصمیم می‌گرفتم. همه آن حس‌های مربوط به مواد مخدر به این شکل در متن نوشته نشده بود. خانه یکی از دوستان بود و به نظرم رسید فرصت خوبی است که با توی کفش دختره بکنیم و تماشاگر را در موقعیتی قرار بدهیم که حس استعمال مواد مخدر را در ژاپن تجربه کند، آن هم به شکل یک ژاپنی ناشنوا که خیلی موقعیت عجیبی است. می‌خواستم همه چیز را از پرسپکتیو دختر بگیرم و از طریق صدا. به‌خصوص در همین صحنه صدا تبدیل به ابزار بسیار توانمندی شد برای جنگیدن در برابر حاکمیت تصویر. بنابراین صدا دارد هدایت‌تان می‌کند تا یک دیسکو تک را در سکوت تجربه کنید. به نظرم داشتن چنان پرسپکتیو ابزار خیلی قدرت‌مندی بود و در لحظه هم به ذهنم رسید. داشتم به خیلی چیزها فکر می‌کردم و همه‌اش در این فکر بودم که با دوربین باید چه کار کنم تا تجربه آن لحظه دختر را به تصویر بکشم. از این جور چیزها گاهی به ذهنم می‌رسد.

**فیلم شما به ندرت کنش را توضیح می‌دهد یا مخاطب را به‌طور مستقیم، مثلاً با تغییر ساختار زمانی هدایت می‌کند. شما به جای توضیح مکان و زمان اجازه می‌دهید تماشاگر خودش این قطعات را کنار هم بچیند.**

من فکر می‌کنم ماهیت فیلمسازی، تجربه رفتن به سائرن سینما و تماشای فیلم تجربه‌ای حسی است. فیلم یک اثر هنری قطعه‌قطعه شده است. قطعه‌هایی که این یکی هیچ ربطی به آن یکی ندارد، اما کنار هم گذاشتن‌شان احساس ایجاد می‌کند و ما می‌توانیم جای خالی میان صحنه‌ها را به این شکل پر کنیم. این طرز کار همان جادوی سینماست. مغز ما در یک زمان هم به زمان حال و هم به کارهایی که دیروز کرده‌ایم فکر می‌کند. همین الان، در حال حرف زدن با شما دارم درباره این که کی از این‌جا می‌روم هم فکر می‌کنم. زندگی کردن در زمان حال بسیار مشکل است به همین دلیل فکر نمی‌کنم پریدن از زمانی به زمان دیگر مشکلی ایجاد کند. ما همه به‌طور معمول این کار را در زندگی روزمره‌مان انجام می‌دهیم، پس چرا نتوانیم در سینما این کار را بکنیم؟ سینما مدیوم نامحدودی است که باید از امتیازهایش بهره ببریم. ▶

**چرا آدم به خودش این همه زحمت بدهد تا بگوید سیاستمداران کی هستند درحالی که خودشان تمام مدت در تلویزیون دارند همین کار را می‌کنند. اصلاً چرا باید راجع به چنین چیزی فیلم ساخت؟ من به سیاست مسائل انسانی علاقه‌مندم، به مسائل خیلی عمیق.**