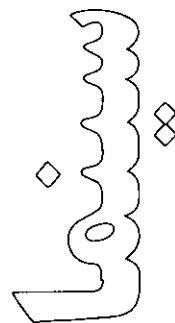


شیوه‌های بیان در سینما

دکتر احمد ضابطی جهرمی

سینما در آغاز اختراع هنر نبود. دست کم دو دهه طول کشید تا شکل‌ها، سبک‌ها و روش‌های بیانی آن توسط فیلمسازان مختلف در اروپا و آمریکا تدریجاً ابداع و تجربه شود و مجهز به روش‌های بیان مختص به خود شود و «هنر هفتم» نام گیرد. سینما پیچیده‌ترین هنر است، (زیراً تقریباً مستلزم مشارکت و تلفیق همه هنرهای قبل خود به اضافه تعداد زیادی مسائل فنی و مهارتی است که فیلمسازان در حین خلاقیت با آن مواجهند). شیوه‌های بیان همچنین پویایی و انعطاف زیاد، در سه دهه پس از اختراع «تصویر متحرک»، به ویژه در آخر دوره صامت (دهه ۱۹۲۰) باعث شد که سینما در ردیف هنرهای زیبا قرار گیرد. از اواسط دهه ۱۹۲۰، توجه چشمگیری از طرف هنرمندان سایر رشته‌ها و منتقدان هنر به سینما به عنوان یک شکل هنری نو و بدیع که می‌تواند با تئاتر، ادبیات، موسیقی و نقاشی برابری کند معطوف شد. این هنر طی تاریخ تحولش به تدریج پیچیده‌تر شد. به ویژه اختراع فیلم صدا در اواخر ۱۹۲۰ و یک دهه بعد فیلم رنگی، به این پیچیدگی افزود. گرچه فیلم‌های صامت و سیاه و سفید نیز قادر به پوشش حوزه وسیعی از بیان، به ویژه به وسیله مونتاژ یا تدوین بود اما وقتی گفت‌وگوی بازیگران، جلوه‌های صوتی و رنگ (در اواخر دهه ۱۹۳۰) و سپس پرده عریض (در دهه ۱۹۵۰) دست یافت، سینما نه تنها به شکل هنری پیچیده‌تری بدل شد، بلکه به لحاظ تنوع و شکل‌های بیان، وسعت و عمق بیشتری گرفت.

برای ورود به مقوله بیان در سینما لازم است خاطر نشان کنیم که، هنرمند به کمک نیروی تخیل خود یک یا چند مورد از شیوه‌های انتقال معنا و احساس را که مؤثر و مناسب تشخیص



می‌دهد، به کار می‌گیرد، به این فعالیت در هنر «بیان» می‌گوییم که به معنی آشکار کردن است. در ادبیات همه شیوه‌ها، شکل‌ها و فنونی که شاعر به کار می‌گیرد تا سبب تأثیر کلام در خواننده شود، بلاغت (Rhetoric) گویند که در حوزه هنر، به ویژه در شعر، از مهمترین مباحث هنرکلامی است (به کار گرفتن کلام متناسب و مطابق موقعیت).

عمده‌ترین شیوه‌های سنتی بیان که بین سینما و ادبیات مشترک است، تشبیه، استعاره، کنایه، مجاز و تشخیص است.

در بیان سینمایی دوربین از حالت یک ضبط کننده صرف خارج می‌شود و انتخاب‌های

آن در منظور بیان تأثیر می‌گذارد. در واقع «بیان» شرح کیفیت و چگونگی است، آن گونه که خود برداشت می‌کنیم.

ویژگی‌های بنیادی سینما به عنوان یک وسیله بیان

۱- وجود (توهم) عامل حرکت در تصویر، که واقعی و طبیعی به نظر می‌رسد. خلق حرکت به این سبب که به عهده‌عامل غیر انسانی (ماشین) است، جنبه بازسازی دارد. از این رو حرکت تصویر بسیار طبیعی و واقعی به نظر می‌رسد؛ مگر در مواردی که برای بیان خاصی، سرعت فیلمبرداری، نسبت به حرکت معمول، تند یا کند شود. اما در هر حال نخستین انتظار ما دیدن حرکت در فضای فیلم یا تصویر سینمایی است. همین عامل مهم، به فیلم خاصیت «بودن و حضور» را می‌دهد. همچنین باعث می‌شود که رویداد تصویر فیلم همیشه در زمان حال به نظر برسد.

۲- شرایطی که فیلم در آن به نمایش در می‌آید، یعنی جایی که همه چیز برای چیرگی روانی و عاطفی بر تماشاگر مهیاست. چون تماشاگر در سالن فیلم از محیط زندگی روزمره جدا می‌شود و در فضایی تاریک، تقریباً بی حرکت، می‌نشیند. این تاریکی باعث می‌شود که او نتواند ابعاد اغراق شده تصویر پرده را با دنیای واقعی مقایسه کند. بنابراین دنیای پرده را به عنوان دنیای واقعی می‌پذیرد و ساعاتی در آن زندگی می‌کند. به طور کلی ویژگی‌های بنیادی هنر سینما را می‌توان به سه دسته تقسیم کرد:

۱- دسته‌ای که به تصویر فیلم مربوط می‌شود.

۲- دسته‌ای که به فیلم به عنوان یک رسانه ویژه برای بیان ارتباط دارد.

۳- دسته‌ای که به تجربه تماشا فیلم مربوط است.

واحد اولیه بیان در فیلم، یک تصویر یا یک نمای واحد است. یک نما دارای سه ویژگی است:

الف) صراحت
ب) واقع گرایی
ج) حضور در همه جا و همواره در زمان حال
این سه، بارزترین خصوصیات تصویر متحرکند.

صراحت

صراحت یک نمائشی از نیرویی است که در حفظ توجه کامل تماشاگر دارد، یعنی توجه به تکه‌ای از واقعیت که بر پرده نشان داده می‌شود. بیرون از سالن سینما، توجه انسان به طور پراکنده و ناپیوسته در پدیده‌ها و امور عمل می‌کند، اما در سالن سینما تماشاگر ناگزیر است به چیزی که برایش انتخاب شده توجه کند. صراحت بیان فیلم همچنین به توانایی دوربین در دیدن اشیاء، به مراتب بزرگتر از آنچه چشم می‌بیند، مربوط می‌شود؛ مثل نماهایی که از دور باعدسی تله فتو و همچنین نماهایی که با فاصله کم و از نزدیک از موضوع برداشته می‌شود، فرضاً دانه‌های شن که روی پرده می‌توانند عظیم و خیلی درشت جلوه کنند. تغییر محل دوربین از آزادی حرکت آن در برش از جایی به جای دیگر و یا تغییر زاویه به طور فوری و دور شدن یا فاصله گرفتن ناگهانی از موضوع، ناشی می‌شود که خود نتیجه توقف فیلمبرداری است (این امر فرایند پیچیده‌ای به نام تدوین یا مونتاژ رادر بر می‌گیرد). تدوین این امکان را به وجود می‌آورد که تعداد زیادی تصویر که در مکان‌ها و زمان‌های گوناگونی گرفته شده‌اند، به طور متوالی در زمانی (به دلخواه کوتاه) جا داده شود و به نمایش در آید.



ویژگی‌های اختصاصی زبان تصویر فیلم در مقایسه با زبان واژه

از ویژگی‌های اختصاصی تصویر فیلم این است که چیزهای معین و خاصی را نشان می‌دهد و این برخلاف زبان طبیعی است. چون واژه‌ها به تنهایی از قابلیت عام بودن و تجریدپذیری برخوردارند. مثلاً وقتی می‌گوییم «مرد»، این واژه مرد خاصی را به ذهن نمی‌آورد، اما تصویر یک مرد خاص (مثلاً علی شیرازی) فقط خود اوست و صراحت دارد. تصویر در مقایسه با واژه فقط نشان می‌دهد ولی توصیف نمی‌کند و این خصوصیت می‌تواند باعث ابهام شود. مثلاً تصویر نمی‌تواند بگوید این چیز به چه معناست (به همین علت گاه مفسر را مثلاً به این منظور به فیلم مستند اضافه می‌کنند). تماشاگر هنگام دیدن فیلم غالباً به دنبال یافتن معنا یا نسبت دادن تعبیر خاصی به تصویر است. چون نما، همانطور که گفته شد، نقش ابهام در معنی خود از یک طرف و از طرف دیگر صراحت در معرفی موضوع خود دارد. قضیه زن سیاهپوشی که بر سرگور می‌گیرد، به خوبی توسط آیزنشتاین در کتاب «مفهوم فیلم» ابهام نما در معنی نشان می‌دهد:

«زنی در لباس بیوه‌ها بر سرگور می‌گریست، صدای ناشناسی را شنید که او را دلداری می‌داد و می‌گفت: لطف پروردگار بی انتهاست، به جز شوهر خدا بیامرزتان مرد دیگری نیز پیدا می‌شود که بتوانید با او خوشبخت شوید. زن در حالی که می‌گریست پاسخ داد: بلی، یافت می‌شد و این گور، گور همان مرد است! تمام تأثیر این داستان بر این نکته استوار

است که مشاهده یک گور و زن سوگوار کنار آن، چیزی جز استنباط «یک بیوه» که برای شوهر از دست رفته خود می‌گرید بیان [تداعی] نمی‌کند، در حالی که آن زن در حقیقت در سوگ عاشق خود می‌گریسته.»

عناصر بیانی سینما

فیلمساز برای بیان و یا به منظور خلق معنا، تصاویر، اصوات و یا ترکیبی از آنها را به کار می‌گیرد که این مجموعه راه‌ها و امکانات را اصطلاحاً «صنعت معانی بیان در سینما» می‌خوانیم. اما باید خاطر نشان کنیم که صنعت معانی بیان در سینما نه تنها محدود به شیوه‌های شناخته شده سنتی نیست، بلکه مجموعه روز افزونی است از اطلاعات، قواعد و ابتکاراتی که با تبدیل «زبان» به «بیان»، ارتباط دارد و هر لحظه با ورود یک اثر شاخص جدید به عالم سینما، علم معانی بیان در این هنر می‌تواند غنی‌تر و گسترده‌تر شود. برخی اوقات روش‌های بیانی تازه‌ای به آن افزوده گشته و گاه نیز با کنکاش در دیدگاه‌ها و آثار گذشتگان، امکانات تاکنون مطرح نشده‌ای برای بیان به منصه ظهور می‌رسد. پس هنر معانی بیان در سینما مرز و محدوده ثابت و معینی ندارد.

هنر به کار رفته در یک اثر سینمایی، به ویژه از جهت کاربرد حوزه‌های معانی بیان، شامل تمام عناصری است که در ساختار و معماری آن فیلم دخالت دارند. این عوامل به چهار دسته کلی و عمده:

۱- تصویری، ۲- صوتی، ۳- نمایشی و ۴- روایتی، تقسیم بندی می‌شوند.

الف - دسته تصویری:

شامل عملکرد بیانی دوربین و تمام انواع تأثیراتی است که دوربین در نحوه دیدن، همچنین ضبط تصویر بر فیلم خام دارد. بنابراین از قاب بندی گرفته تا زاویه فیلمبرداری، جلوه‌های بصری و اپتیکی عدسی‌ها، سرعت‌های مختلف فیلمبرداری، حالت‌های ایستای یا متحرک دوربین، در این دسته قرار می‌گیرند.

ب - دسته صوتی:

شامل به کارگیری انواع صداها، کلام بازیگران، جلوه‌های صوتی، (همچنین موسیقی) انواع شیوه‌هایی است که برای پیوند و تلفیق صداها وجود دارد.

ج - دسته نمایشی:

شامل بازی بازیگران، دکور، گریم، لباس، نورپردازی و میزانشن است. و دسته روایتی:

شامل داستان و یا موضوع فیلم و به طور کلی فنون مربوط به روایت است که عمدتاً فیلمنامه و مونتاژ (تدوین) را در بر می‌گیرد.

اما مونتاژ (چنان که در فیلم اعمال و به کار گرفته شده) چون از یک طرف در شکل عمومی



یا معماری فیلم به طور کلی دخالت تعیین کننده دارد و از طرف دیگر عواملی را که به داستان پردازی و فضا و موقعیت های مکانی - زمانی، ارتباط دارند، در حوزه مونتاژ قرار می گیرند. همچنین، مونتاژ شکل دهنده و تعیین کننده فضای صوتی فیلم است، در دسته بندی خاصی نمی توان آن را قرار داد چون در واقع در همه زمینه ها و دسته ها به صورتی ضعیف یا قوی حضور دارد و عمل می کند و (دسته بندی های فوق براساس یک فیلم داستانی صورت گرفته و گرنه برخی از گونه های دیگر فیلم مثلاً فیلم های مستند و انیمیشن وضعیت دیگری دارند).

در هر حال معانی بیان در سینما با توجه به چهار گروه مذکور، از بازی بازیگران گرفته تا مکان های فیلمبرداری، صدا، گفتار، موسیقی، عملکرد دوربین، نورپردازی، صحنه آرای، قاب بندی، ترکیب بندی تصویر، رنگ، میزانشن و انواع تمهیدات و... در سینمای متکی به تقطیع تصاویر، به مقوله مونتاژ مربوط می شوند. در فیلم هایی که به مونتاژ متکی نیستند، شیوه ها و امکانات مربوط به بیان سینمایی را باید عمدتاً در حوزه های جانشین شونده مونتاژ یعنی «نمای بلند» و «وضوح عمیق» جست و جو کرد. که هر دو شیوه، مباحثی را که به «بیان با میزانشن» ارتباط دارند در بر می گیرند. به طور کلی در کنار دسته بندی چهار گانه بالا، یک دسته بندی دوگانه عام از «معانی بیان» در فیلم نیز می توان ارائه کرد که شامل: دسته معانی بیان سینمایی تصویری و دسته معانی بیان صوتی است. اما بیان در سینمای صدا دار، اغلب ترکیبی از این دو است. در مورد دو اصطلاح نمای بلند و وضوح عمیق باید اضافه کنیم که:



سرگئی آیزنشتاین

وضوح عمیق (Deep Focus) تکنیکی در فیلمبرداری و سبکی بیانی در فیلمسازی است که در آن از نزدیک ترین فاصله عملی از عدسی دوربین، یعنی پیش زمینه نما تا بی نهایت (در عمق نما) یا در پس زمینه، همه چیز کاملاً واضح دیده می شود. نقطه مقابل این تکنیک، شیوه فیلمبرداری «وضوح موضعی» یا سافت فوکوس (Soft Focus) است که در آن فقط بخشی از یک نما، مثلاً پیش زمینه یا پس زمینه آن واضح دیده می شود.

عدم استفاده از برش یا مونتاژ در فیلم، که مستلزم فیلمبرداری واحدهای زمانی مکانی پیوسته و طولانی در یک نما، که می تواند به جای یک صحنه کامل به عنوان نما - صحنه و یا یک فصل (سکانس) کامل به عنوان نما - فصل قرار گیرد، تکنیک نمای بلند (Long take) گفته می شود. فیلمبرداری با تکنیک وضوح عمیق، نمایش دهنده تمامیت مکانی نما و نمایشگر تمامیت زمانی یک موقعیت به صورت یکپارچه است، که در آن حرکت دوربین و یا حرکت موضوع در قالب میزانشن (یا هر دو به عنوان بیان کارگردان) جایگزین برش (مونتاژ) می شوند. سبک میزانشن را از لحاظ بیانی غالباً در برابر سبک بیان با مونتاژ قرار می دهند. (نظریه پرداز این سبک آندره بازن است. و نظریه پرداز سبک مونتاژ، سرگئی آیزنشتاین) در این سبک های میزانشن (نمای بلند و وضوح عمیق) وحدت یا پیوستگی مکان - زمان برای تجلی بیان فیلمساز اهمیت دارد و در سبک مونتاژ که نقطه مقابل آن قرار می گیرد، فقدان این پیوستگی است که به کارگردان امکان ارائه بیان و خلق مفهوم را می دهد.

هنر معانی بیان در فیلم نیز همچون شعر و ادبیات مجموع فنون و اسبابی است که به

فیلمساز امکان می‌دهد معنی مورد نظر خود را به تماشاگر، با درک متفاوتی از واقعیت، انتقال دهد. این بیان متفاوت است که درک معنا را به صورت متفاوت آشکار می‌سازد. نیروی بیان یک فیلم در توانایی فیلمساز برای بیدار کردن خاطره حسی و عقلی تماشاگر نسبت به واقعیت است، به همین علت چون هنر فیلم یک تجربه احساسی مستقیم، از طریق حواس بینایی و شنوایی است، بنابراین موفقیت هنری یک اثر سینمایی منوط به بیان خلاقه تصویر و صداست.

بیان مجازی یا زبان رمزی سینما

در بیان مجازی، هنرمند از یک نوع زبان که «زبان رمز» گفته می‌شود استفاده می‌کند. در سینما نیز مثل ادبیات معنای مجازی اساس خلق استعاره است. زبان رمزی انحرافی از کاربرد متعارف و رایج زبان طبیعی است. فیلمساز و یا شاعر با استفاده از این زبان می‌تواند بیانی بدیع یا نو بیافریند و این امکان را به مخاطب بدهد که موضوع را با نگرش تازه و غیرمتعارف بررسی کند. بیان کنایه‌ای یا استعاره‌ای به هنرمند امکان می‌دهد که مقصود خود را نه مستقیم بلکه در لفافه بیان نماید، یعنی از این طریق هنرمند می‌تواند مقصود خود را به «اعتبار چیز دیگری» بیان کند. مثلاً اگر شخصی بگوید: شب‌ها گریه می‌کنم، در این صورت زبان را به «معنی قرار دادی» و اطلاع‌رسانی خود، یعنی وجه خبری، به کار برده است. اما اگر بگوید: همه شب زدیده ستاره می‌بارم، در این مورد از زبان مجازی استفاده کرده است. حال اگر بخواهیم در سینما، مثل ادبیات، تصویری را با زبان مجازی بیان کنیم، باید بدانیم که در سینما چه معادلی برای استعاره، تشبیه و سایر مجازها وجود دارد. براساس آنچه که گفته شد، تصویر در سینما وقتی رمزی است که فیلمساز به منظور تأکید بر تازگی صحنه، از روش‌های متداول منحرف شود. در واقع با نشان دادن تصویر شیء از یک زاویه دید غیر معمول، فیلمساز تماشاگر را وادار می‌کند که کنج‌کاوی و علاقه بیشتری نشان دهد که از حد توجه عادی او در شیوه نگاه کردن در زندگی واقعی فراتر می‌رود. به این ترتیب شیء فیلمبرداری شده شخصیت دیگری (جدیدی) می‌یابد و تأثیر آن تا حد یک استعاره می‌تواند افزایش یابد. مثالی که مربوط به بیان بانحوه قالب‌بندی و تنظیم زاویه دوربین است: «در فیلم «قدیم و جدید» (۱۹۲۹) اثر ایزنشتاین، زن روستایی فقیری به خانه ارباب وارد می‌شود تا گاوی برای شخم زدن قرض کند، ارباب در ایوان خانه‌اش روی تخت نشسته و دوربین او را از پشت نشان می‌دهد. زاویه دوربین طوری است که ارباب قسمت اعظم پهنه قاب تصویر را پر کرده و زن فقیر تنها در گوشه کوچکی از تصویر دیده می‌شود. زن تعظیم می‌کند و هیکل ارباب در قاب جابه‌جا می‌شود، با این حرکت او، زن به کلی پوشانده (ماسکه شده) و ناپدید می‌شود. این تصویر گویای این استعاره است که: ضعفی توسط قدرتمندی از پای در می‌آید.»

شیوه‌ها و شکل‌های عمده بیان در سینما

۱- استعاره (metaphor) در سینما:

واژه استعاره یعنی به عاریت گرفتن. چنانچه سخنی یا تصویری در غیر از معنی حقیقی خود به کار رود، از بیان استعاری استفاده شده است. از این رو استعاره نوعی مجاز یا بیان مجازی



دکتر استرنج لاور

به شمار می‌رود. مثلاً حافظ سروده:

ای پسته تو خنده زده بر حدیث قند
مشتاقم از برای خدا یک شکر بخند

در این بیت منظور شاعر از پسته، دهان معشوق است. برای خلق استعاره در فیلم از طریق مونتاز، فیلمساز دو مفهوم واقعی را به گونه‌ای در کنار هم قرار می‌دهد که تلویحاً چنین وانمود کند که آن دو، مفاهیم متفاوتی هستند. مثلاً خارج شدن گروه کارگران از کارخانه و خروج گوسفندان از آغل در فیلم «عصر جدید» (۱۹۳۶) اثر چاپلین - که در دو نمای متوالی تصویر شده‌اند - در این مثال استعاره فیلم با تقابل دو تصویر مختلف ایجاد شده که بطور جداگانه و مستقل مفهومی که در نتیجه مجاورت یا مونتاز به دست می‌آورند ندارند. در سینما (در مقایسه با ادبیات) تمیز استعاره از تشبیه دشوار است و بین استعاره‌دبی و استعاره فیلمی نیز تفاوت‌هایی وجود دارد. رودلف آرنه‌ایم نظریه پرداز فیلم در کتاب «فیلم به عنوان هنر» در این مورد می‌گوید:

«اگر یک نویسنده یا یک شاعر بنویسد: او سبکیال در تالار قدم می‌زند، همچون یک غزال، خواننده گیج نخواهد شد که غزال بدون دلیل خاصی در تالار حضور دارد. اما اگر فیلمسازی بخواهد چنین چیزی را بیان کند، تصویر غزال باید حضوری مادی و یا عینی بر پرده داشته باشد». به این ترتیب، از نظر آرنه‌ایم نویسنده و یا شاعر به راحتی می‌تواند حتی در توصیفات طبیعی خود از استعاره استفاده کند، زیرا «بیان خیال» او مستلزم حضور مادی مشابه به نیست. اما فیلمساز از داشتن مفهوم «همچون غزال» محروم است. زیرا فیلم در دستور زبانش اداتی که بتواند چنین عبارتی را تعریف کند و عناصر بیان دو سوی جمله (یعنی شبهه و شبهه به) را به هم مربوط نماید ندارد، چون هر نمایی مستقل و قائم به ذات است. برش هم در چنین مواردی نمی‌تواند جای ادات تشبیه را بگیرد.

بین نماهایی که به طور متوالی به دنبال یکدیگر می‌آیند تا «تصویر خیال» فیلمساز را نشان دهند، هیچگونه فضای سینمایی، برای ادات تشبیه (چونان، مثل، مانند و...) وجود ندارد. «در فیلم «قدیم و جدید» نمایی است که تراکتور حصارهایی را که یک دشت را به چند قسمت تقسیم کرده می‌شکند. فیلمساز می‌خواهد بگوید که تراکتور وجود مزاح اشتراکی را ایجاد می‌کند و حصارهای املاک خصوصی را دوست ندارد. لیکن این بیان از نظر هنری ارزشی ندارد، زیرا یک ارزش انتزاعی را بدون توجه به وقوع آن در زندگی واقعی تصویر می‌کند.»^۱

لازم است خاطر نشان کنیم که استعاره در فیلم همیشه از طریق تدوین نماها خلق نمی‌شود؛ بلکه شیوه‌ها و راه‌های دیگری نیز وجود دارد. در این مورد مثالی از کتاب «ادبیات فیلم» نوشته ویلیام جنکینز نقل می‌کنیم: در فیلم کوتاه «دست خط» به کارگردانی «چارلز وایتینگ هوس» از یک قطعه شعر به عنوان گفتار فیلم استفاده شده است، صدای پرنده‌ای را شنیدم، در بال‌های خالدارش دقت کردم و به راز علامت‌هایش پی بردم. در صحنه فیلم می‌بینم که شاعر در حال ورق زدن کتابی است. ورق‌های کتاب به بال و حروف چاپی به خال‌های پرنده تشبیه شده است. چنانچه این گفتار همزمان با نماهایی از یک پرنده سفید با خال‌های سیاه بود احتمالاً تصویر زیبایی خلق می‌شد اما رابطه بین نماها با واژه‌ها، بی‌روح و غیر مرتبط می‌نمود. در



صورتی که در این مثال با شنیدن واژه پرنده و دیدن تصویر کتاب، چیزی نو خلق شده است.^۹ ملاحظه می‌شود که این استعاره به تنهایی در کلام و یا در تصویر وجود ندارد، بلکه از تلفیق و یا ترکیب سمعی و بصری خلق شده است.

در فیلم، استعاره می‌تواند در یک نما یا تعدادی نما که موضوع مشترک و وحدت زمانی-مکانی دارند نیز ارائه شود. در فیلم «دیکتاتور بزرگ» (۱۹۴۰) اثر چارلی چاپلین، هیتلر را می‌بینیم که با بادکنکی به شکل کره زمین بازی می‌کند.

گریفیث در یکی از فیلم‌های صامتش از طریق مونتاژ و تکنیک «برهم‌نمایی» (سوپرایمپوز نماها) استعاره‌ای جالب خلق کرده که طی آن بدنام شدن زن آبرومندی را به وسیله تبلیغات مطبوعات به طریق استعاری بیان می‌کند. او ابتدا سرعت عمل چاپخانه را برای نشر سریع اخبار نشان می‌دهد. ماشین‌های چاپ مثل ماشین‌های جنگی، در حال کار، در نماهای متوالی نشان داده می‌شوند. دستگاه‌های پر تحرک دیگری روزنامه‌ها را مثل تفنگ‌هایی که شلیک می‌شود به بیرون پرتاب می‌کنند. سپس نماهایی از چهره نگران و ترسیده زن را که بین تصویر غول‌آسای دو ماشین چاپ برش کرده، انبوهی از روزنامه‌های در حال توزیع در یک برهم‌نمایی، مثل بهم‌ن، سرازیر می‌شود، طوری که به نظر می‌رسد زن در زیر روزنامه‌ها مدفون می‌شود.

نمونه دیگری از خلق استعاره با استفاده از تدوین، فصل انتهایی فیلم «رزمناو پوتمکین» (۱۹۲۵) این‌نشتاین است و وقتی رزمناو خود را برای نبرد نهایی آماده می‌کند آنچه که بر پرده نشان داده می‌شود تصویر عرشه یا دماغه ناو نیست، بلکه روندی دراماتیک با معنای استعاری است که از طریق مونتاژ موازی با نمایش نماهایی از جزئیات موتورخانه ناو شامل نماهای نزدیک حرکت چرخ‌ها، پیستون‌ها، اهرم‌ها، میل‌لنگ‌ها، و ترکیب آن با نماهای نزدیک چهره ملوانان مصمم به دفاع است. به ویژه مجموعه برش نماهای پر تحرک و نزدیک از پیستون‌ها به بازوی خرج‌گذاران توپ‌های ناو اوج این بیان استعاری است.

پازولینی نظریه پرداز و کارگردان ایتالیایی گفته: «هیچ چیزی نمی‌تواند در برابر نیروی وحدت بخش استعاره مقاومت کند. هر آنچه در برابر ذهن انسان مجسم شدنی باشد می‌تواند با چیز دیگری مقایسه کرد. ادبیات اغلب از طریق استعاره خلق می‌شود اما در سینما استعاره در بیشتر مواقع غایب است.»^{۱۰} با این حال استعاره‌های فیلمی یا سینمایی زمانی که نکته‌ای را درباره واقعیت بیان می‌کنند می‌توانند از استعاره ادبی نیز جالب توجه تر باشند، زیرا به گفته پازولینی استفاده از استعاره در ادبیات امری معمولی است. اما در فیلم امری نسبتاً نادر بوده و یا کمتر مشاهده می‌شود. فرضاً هنگامی که شیرسنگی در فیلم «رزمناو پوتمکین» با مونتاژ سه‌نما، روی پا بلند می‌شود، نیروی بیان استعاره فیلم‌ناشی از این آگاهی تماشاگر است که شیرسنگی در واقعیت نمی‌تواند حرکت کند یا خیزش کند. اما در عین حال این استعاره آشکار فیلم که می‌گوید: قیام متحد مردم و ملوانان علیه منابع قدرت استبدادی همچون خیزش شیر است، بر ذهن تماشاگر کاملاً مؤثر می‌افتد.

مونتاژ صحنه تظاهرات و درگیری مردم با قزاق‌های سواره نظام روس به صحنه‌های شکستن یخ و خروج رودخانه در فیلم «مادر» (۱۹۲۵) اثر بودوفکین نمونه دیگری

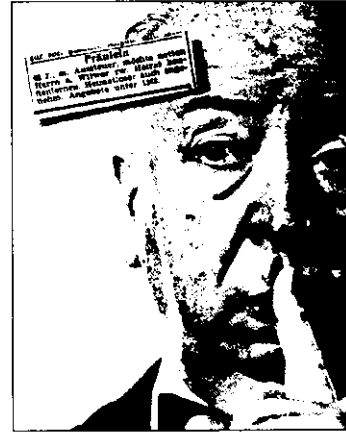
از خلق استعاره است.

در بسیاری از فیلم‌ها جوشش درونی و اضطراب پنهان یا رمز و راز روحی یک شخصیت را با نمایی از شعله‌های آتش نشان می‌دهند. مثلاً در فیلم «برخورد کوتاه» (۱۹۴۵) اثر دیوید لین. در فیلم «در سوازالا» (۱۹۷۵) اثر کوروساوا چنین موقعیت‌هایی وجود دارد. همچنین قالب‌های بیانی‌اشنای دیگری در به کارگیری استعاره در فیلم معمول است، مثل نماهای ورق خوردن تقویم که بیانگر روزهایی است که بر یک زندانی می‌گذرند، گردش سریع عقربه‌های ساعت و یا گذر فصل‌ها بر درختی خاص مثل فیلم «مردی برای تمام فصول» (۱۹۶۶) اثر فرد زینه‌مان. اما تعدادی از فیلم‌ها دارای کلیشه‌های استعاری دیگری هستند: نماهایی با شیوه فیلمبرداری اسلوموشن برای نمایش احساسات لطیف و حتی در مواردی خشن برای تأکید بر حالات تراژیک، و یا دردناک مثل فیلم «بانی و کلاید» (۱۹۶۷) اثر آرتور پوپن و «این گروه خشن» (۱۹۶۹) ساخته پکین‌پا. اما هنگامی که کلیشه‌ای توسط یک فیلمساز واقعاً خلاق به کار گرفته می‌شود، باز هم مؤثر است: در فیلم «سایه یک شک» (۱۹۴۳) هیچکاک واکنش شخصیتی را نسبت به یک خبر تکان‌دهنده از راه مونتاز استعاری بیان می‌کند. شخصیت مثبت و ظاهراً با نزاکت فیلم می‌خواهد خوردن صبحانه را شروع کند، در این لحظه خبر نگران‌کننده‌ای به او می‌رسد. هیچکاک به نمای نزدیک از تخم مرغ برش می‌کند که کاردی در آن فرو می‌رود، با نشان دادن زرده‌ای که تراوش می‌شود، احساس نگرانی و وحشت شخصیت را بیان می‌کند.

اما قالب بندی و نورپردازی، رنگ، زاویه، بزرگ نمایی، پرسپکتیو، دکور، لباس، به ویژه صدا می‌توانند در بیان استعاری فیلم نقش مهمی داشته باشند. همچنین می‌توان استعاره‌ها را در یک نما بدون تدوین خلق کرد. (مثل استفاده از بازتاب تصویر شی‌آی در آینه) استنلی کوبریک در فیلم «اودیسه فضایی ۲۰۰۱» استعاره‌هایش را با هر یک از مراحل تمدن بشر و تکامل هوش او هماهنگ کرده، شبیه‌سازی حرکت تکه استخوان ران، به پرواز سفینه فضایی. این مقایسه و قرینه‌سازی تدوینی از برخی جهات، قرینه‌سازی میان گونه‌ای از تکامل و گونه‌ای از شعور آدمی است، معنای آن این است که شگفتی‌های علمی سفینه فضایی نتیجه رشد منطقی نخستین ماشین ساخته آدمی یعنی یک تکه استخوان ران است. ولی تصویر جنین در صحنه پایانی این فیلم تقریباً غیرواقعی است. یعنی از متن خود فیلم گرفته نشده است، قرینه‌سازی میان سیاره و جنین، سفینه فضایی و تکه استخوان درحقیقت کنایه‌ای است که درست مثل استعاره‌های ادبی عمل می‌کند. در یک فیلم تصویرآشپایی چون آینه، چلچراغ، دستکش، تیغ سلمانی و حتی حیوانات می‌توانند در بیان استعاری فیلم به کار آیند. در تحولات بیان سینمایی، تدوین یا مونتاز مهمترین نقش را در خلق استعاره‌ها داشته و دارد، ولی مونتاز تنها، یک گونه‌ای از زبان مجازی فیلم است و الزاماً بهترین آنها نیست.

تشبیه (Simile) در سینما

چیزی را با چیزی دیگری مانند کردن، مقایسه، کشف و یادآوری شباهت یا شباهت‌های بین دو چیز یا دو امر متفاوت. در تشبیه باید یک تصویر خیالی (ایماژ) آفریده شود تا تشبیه تأثیر هنری داشته باشد. مثلاً اگر بگویم کفش من مثل کفش شماست، این یک تشبیه است، اما هنرمندانه





نیست. زیرا تنها با کشف و درک خصوصیات مشابه پنهان در اشیاء، پدیده‌ها، طبیعت و زندگی، تشبیه خلق می‌شود. مثلاً مهدی اخوان ثالث سروده: چون پرده حریر بلندی خوابیده مخمل شب، تاریک مثل شب.

هم در استعاره و هم در تشبیه، فیلمساز، شاعر و یا نویسنده دو چیز را با هم مقایسه می‌کنند با این تفاوت که در استعاره مقایسه به صورت ضمنی و مخفی‌تری انجام می‌گیرد. تشبیه، یعنی در تشبیه مقایسه صریح‌تر است و در نوع ادبی آن نیز از ادات تشبیه نظیر: چون، بسان، همچون، مثل، ... و نظایر آن استفاده می‌شود. اما در فیلم تشخیص تشبیه از استعاره نمی‌تواند به دقت ادبیات باشد، زیرا همانطور که گفته شد، در فیلم ادات تشبیه وجود ندارد. لیکن با استفاده از تأکید می‌توان تا حدودی تشبیه را از استعاره تشخیص داد. (مثلاً با استفاده از تکنیک دیزالو). ممکن است دوربین زنی را با لباس‌های گران قیمت نشان دهد که در یک آپارتمان شیک قدم می‌زند و نمای دیگر یک گربه زیبای ایرانی را نشان دهد که در قسمت دیگری از همان اتاق مانند زن عقب و جلو می‌رود در نمای سوم، دوربین دوباره زن را نشان دهد. کنار هم گذاشتن این نماها یک تشبیه سینمایی است. مقایسه زن با گربه نمایانگر این مطلب است که آنها از برخی جهات شبیه یکدیگرند نه اینکه هر دو کاملاً شبیه هم هستند».

در فیلم مستند فرانسوی «جمعیت» صحنه‌ای است که میدان فروش دام را نشان می‌دهد. در این صحنه نماهایی از گاوهای تومند به نماهایی از فروشندگان فربه برش خورده است. هنگامی که دلالان دام، دهان باز می‌کنند که خمیازه بکشند، همزمان روی تصویر آنها صدای نعره گاو شنیده می‌شود. در فیلم «اعتصاب» (۱۹۲۴) اینزشتاین جاسوسان پلیس که لباس مبدل پوشیده‌اند، از نظر چهره، با جغد، روباه، خرس و میمون مقایسه (تشبیه) شده‌اند. این تشبیه به نقش خائنه‌ای که آنها علیه کارگران بازی می‌کنند اشاره دارد (نماهای نزدیک چهره جاسوسان به چهره نزدیک حیوانات دیزالو شده است) در فیلم «خشم» (۱۹۳۶) اثر فرتریس لانگ در تدوین با تأکیدی کمتر در تشابه ظاهری نماها و بیشتر با تأکید بر رفتار و حرکت، نماهایی از تجمع زنانی که مشغول شایعه‌سازی و پیچ و پیچ هستند به نمایی از دسته‌ای مرغ خانگی که در هم می‌لولند و قدق می‌کنند پیوند شده است. در فیلم «قلب زندگی» (۱۹۶۲) اثر روبرائزیکو - کارگردان فرانسوی - نمای گروهی از سربازان مجروح که با تفنگ سینه‌خیز می‌روند به نمایی از خزیدن مارمولک‌ها دیزالو شده. برت هانسترا در فیلم مستند «انسان و حیوان» (۱۹۷۳) بارها به مقایسه‌های تصویری جالبی به عنوان تشابه رفتار انسان و حیوان پرداخته است. در فیلم «اکتبر» (۱۹۲۷) اینزشتاین، کرنسکی با طاووس فلزی، مجسمه برنزی سربازان و مجسمه مرمری ناپلئون تشبیه شده است. در فیلم «بت افتاده» (۱۹۴۸) اثر کارول رید، کارگردان انگلیسی، در صحنه گردش در باغ وحش، زنی را می‌بینیم که خشمگین است و به سوی شوهر خود هجوم می‌آورد. کارگردان، این نما را به نمایی از ماده شیر که در حال غرش در قفس پرش می‌کند، برش زده است.

اما تشبیه در سینما از طرق دیگری غیر از مونتاز نیز می‌تواند بیان شود. فرضاً در مثال گربه و زن، زن می‌تواند گربه را در حال نوازش در بغل داشته باشد، که البته در این حالت فقط در یک نما تشبیه صورت گرفته است؛ شباهت می‌تواند در آرایش موهای زن، رنگ موهای او، رنگ و

حالت چشم‌های زن و یا لباس او با گریه باشد. در چنین حالتی که تشبیه در یک نما صورت گرفته، بیان فیلمساز شکل واقع‌گرایانه تری دارد ولی به لحاظ استفاده از زبان رمز و مجاز، مقایسه با استفاده از مونتاژ، از نیروی تداعی‌کننده ضعیف تری برخوردار است. تشبیه سینمایی، همچون تشبیه ادبی، وسیله‌ای برای اظهار نظر و یا موضع‌گیری هنرمند درباره یک شخصیت و یا یک وضعیت است.

همچنین تشبیه می‌تواند کمک کند که بیننده خصوصیات ویژه‌ای را در فردی کشف کند که قبلاً توجهی به آن نشده است. در فیلم «زراذخانه» (۱۹۲۸) اثر داوژنکو، دهقان فقیری که فقط یک دست دارد، اسب لاغر خود را در مزرعه به باد کتک می‌گیرد. در نمایی که اسب تازیانه می‌خورد تماشاگر تدریجاً متوجه می‌شود که دست اسب لنگ است. داوژنکو مقایسه جالبی با برش موازی از زن دهقان که فرزندان گرسنه خود را در خانه زیر مشت و لگد گرفته و صحنه کتک خوردن اسب انجام می‌دهد. با «مونتاژ تشابه» بر اساس موقعیت و حرکت، اندیشه فیلم به یک مفهوم ایدئولوژیک و انتقادی از شرایط زندگی دهقانان دوره تزار اشاره دارد. به بیان تشبیهی فیلم، در این وضعیت، انسان‌ها همچون حیوانات هستند و با هر دو یکسان رفتار می‌شود.

تشخیص (Personafication) (تجسم شخصیت) در سینما

این شکل از بیان نیز بین ادبیات و فیلم مشترک است و به عنوان نوعی استعاره به کار می‌رود. با استفاده از تشخیص عناصری بی‌جان و بی‌روح یا امور انتزاعی، شکلی انسانی، حیوانی یا جاندار به خود می‌گیرند. به این معنی که هنرمند برای اشیاء بی‌جان یا بی‌روح، خصوصیات انسانی تصور می‌کند و صفات و اعمالی که ویژه انسان است به آنها نسبت می‌دهد و به این وسیله به آنها حس و حرکت می‌بخشد (پرسونا در اصل به معنای نقاب است).

تجسم شخصیت (تشخیص) به این معنی است که چیزی مجرد یا شیء بی‌جان پدیدیده‌ای در طبیعت را از خصایص انسانی برخوردار کنیم. «مثلاً عبارت: مرگ آوای غم‌انگیز سر می‌دهد. این عبارت نمونه‌ای از تجسم شخصیت در چیزی مجرد یعنی مرگ است. عبارت «جاده» مسافران را به سوی خود می‌خواند، نمونه تجسم شخصیت در شیء بی‌جان یعنی جاده است. البته هنگامی که هنرمند از شیوه تجسم شخصیت استفاده می‌کند انتظار دارد که مخاطب، آن شیء یا فکر و یا عقیده را با انسان یا دست کم با خصوصیات انسانی یکی بیندارد. ولی در سینما از صنعت بیانی تشخیص خیلی کمتر نسبت به ادبیات استفاده می‌شود.

در چهار نمای زیر که مربوط به صحنه‌ای از فیلم «آرزوهای بزرگ» (۱۹۴۶) اثر دیویدلین است، صنعت بیانی تشخیص آشکارا به کار گرفته شده است. ماجرای فیلم در گورستان و هنگام غروب می‌گذرد. باد نسبتاً شدیدی می‌وزد. «پیپ» پسر جوان طی چند نمای آغاز صحنه، وارد گورستان می‌شود. از چهارمین نما تا نمای هفت از صنعت تشخیص استفاده شده است.

نمای ۴: پیپ (نمای متوسط دور) کنار سنگ قبری زانو می‌زند، باد شدت بیشتری می‌گیرد.



او با نگرانی به اطراف می‌نگرد، و سرانجام به سمت دوربین خیره می‌شود.
 نمای ۵: نمای دور (P.O.V) از نقطه نظر پیپ، شاخه‌های بدون برگ درخت در گورستان چون دست‌های خشک و سیاهی است که می‌خواهد او را در آغوش بگیرد.
 نمای ۶: (نمای متوسط دور) دوباره پیپ (مثل نمای ۴) با نگرانی به اطراف نگاه می‌کند.
 نمای ۷: نمای متوسط. تنه درخت کهنسال در نظر پیپ، چون هیكل مسخ شده انسان، شیطانی و ترسناک جلوه می‌کند. در این صحنه ویژه، هدف کارگردان کشف تصاویر ملموس برای بیان هراس «پیپ» است و این هدف با تجسم شاخه‌های درخت بادست‌های تهدید کننده و تنه مانند اندام مسخ شده انسان مجسم شده است. معمولاً شاخه‌ها و تنه درخت فقط بخشی از صحنه است ولی تجسم تصویری شخصیت آدمی در آنها کمک مهمی به پیشرفت موضوع صحنه می‌کند.^{۱۱}

فایده تجسم شخصیت برای فیلمساز و شاعر این است که می‌تواند یگانگی چشمگیر و غیر عادی انسان و غیر انسان را نشان دهد. اما مقوله تشخیص جنبه دیگری را در برمی‌گیرد که با آنچه گفته شده تفاوت دارد. یعنی اگر هنرمند با استفاده از تشخیص صفات انسانی را به اشیاء موجودات بی‌جان و طبیعت نسبت می‌دهد، در شیوه مورد نظر ما که اصطلاح ویژه‌ای برای تعریف آن در ادبیات و هنر به کار نرفته، از اشیاء به عنوان «جایگزین شخصیت» به صورت انتزاعی، به عنوان عامل تداعی کننده آن شخصیت، استفاده می‌شود. یعنی شیوه‌ای از بیان که گاهی به سختی می‌توان نماد آن شخصیت به شمار آورد. به عبارتی، آن شیء خاص به صورت وسیله‌ای یا لازمه‌ای برای تجسم شخصیت معینی درمی‌آید. فرضاً در سینما ترکیبی از کلاه سیلندر، عصا، شلوار گشاد و پوتین فرسوده و کج و معوج یادآور یا نشانه‌های قراردادی شخصیت چارلی چاپلین است. لباس و هفت تیر و اسب گاوچران‌های فیلم‌های وسترن نیز جایگزین یا به تعبیری، کلیشه‌های ثابتی در تداعی‌های اینگونه شخصیت‌ها هستند. اما گاهی نیز کار و حرف شخصیت‌های معین به صورت صفتی کامل کننده در ساختن تصویر شخصیت آنها در می‌آید. (مثلاً کمان و تیراندازی برای شخصیت آرش، آهنگری و پتک برای کاوه) فردوسی شخصیت کاوه را از زبان یکی از قهرمانان به همین شیوه مجسم می‌کند:

نیای من آهنگر کاوه بود

که با افسر و پتک و با یاره بود

تناسب شخصیت کاوه با ابزار کارش و ستودن منزلت او با نمایش تصاویر اشیایی چون کلاه و دستبند، تمایل شاعر را به تداعی و تکمیل شخصیت با سه شیء بی‌جان نشان می‌دهد. در واقع تجسم شخصیت با استفاده از تصویر اشیاء مربوط به او و یا صفات مادی خاص وی صورت می‌گیرد. همچنین در شعر دیگری از فردوسی:

غلامان همه با کلاه و کمر

پرستنده با یاره و طوق زر

در این بیت، تصویر شخصیت خدمتگزاران مرد با اشیایی چون کلاه و کمر بند و خدمتگزاران زن با دستبند و گردن‌بند مجسم شده‌اند.



تینگمار برگمن

شیوه‌های بیان در سینما

نماد (Symbol/Symbulum) در سینما

نماد را عموماً چیزی می‌دانیم که فی‌نفسه وجود دارد و از راه تداعی یا شباهت نمایانگر چیزی دیگری می‌تواند باشد. در این مورد معمولاً یک چیز عینی را برای نمایش یک چیز غیر عینی یا غیر مادی به کار می‌بریم. به عنوان مثال پرچم می‌تواند نماد یک مملکت یا اعتقادات مردم آن کشور باشد. در عمل یک نماد یک استعاره هم است و بالعکس (هر دوشیوه برای مقایسه و یا تشبیه‌اند). نماد می‌تواند جنبه جهانی، قومی و یا بومی داشته باشد. فرضاً در فرهنگ ایرانیان، شیر مظهر (نماد) شجاعت است. خورشید معادل شیر است و از نظر بیانی می‌تواند جایگزین شیر باشد یا در پشت او طلوع کند (چون شیر نماینده آسمان است و خورشید در آسمان جای دارد).

به‌طور کلی یک استعاره با ناهمانندی‌هایش بر ما تأثیر می‌گذارد. زیرا دو چیز یا دو پدیده‌ای را به هم مربوط می‌کند که به‌طور متعارف ربطی به هم ندارند. اما نماد همانندی‌ها را برجسته می‌کند. یکی از ویژگی‌های نماد این است که کاملاً نمی‌تواند اختیاری باشد. ویژگی دیگر آن این است که دلالت‌پذیر است. زیرا در شکل اولیه آن ارتباط طبیعی میان دال و مدلول وجود دارد. مثلاً ترازو نماد عدالت است و به جای ترازو نمی‌توان هیچ نماد دیگری به کار برد. از این دیدگاه نماد را تنها باید در مورد چیزهایی که تعبیرشان در نظر عموم مشابه یا هم‌ریشه‌اند پیدا کنیم. نماد می‌تواند به صورت یک علامت بصری یا صورتی قوی باشد. مثلاً چراغ چشمک زن چهارراه‌ها، علامت + بین دو عدد در ریاضی به نشانه یا به مفهوم جمع بستن، صدای آژیر خطر هوایی و نت‌های موسیقی که همه نمادهای قراردادی و علائم رمزی‌اند.

در ادبیات غالباً یک کلمه خاص ممکن است چندین بار و یا به صورت‌های مختلف به‌عنوان نماد قراردادی مورد استفاده قرار گیرد، این موضوع در مورد واژه‌های بسیاری صدق می‌کند. مثلاً گل سرخ مترادف عشق، مار هم‌ردیف شیطان و بلبل مترادف باغم و اندوه به‌کار می‌رود. به همین دلیل است که در ادبیات تمثیلی پارسی، بلبل، شمع، پروانه و گل معانی قراردادی و نمادین معینی دارند. لاله نیز اغلب مترادف عشق آتشین و امروزه در فرهنگ ما نماد شهید است. آینه نیز در زمره اشیایی است که در ادبیات و سینما دارای مفاهیم نمادین قوی است و شاید در فیلم، فیلمساز با استفاده از آینه، بدون نیاز به تمهید تصویری می‌تواند دو تصویر از یک موضوع را به‌طور هم‌زمان نشان دهد. در فیلم «روح» (۱۹۶۰)، هیچکاک از چند نمای آینه‌ای برای اشاره به بیماری شیذوفرنی شخصیت اصلی فیلم استفاده کرده است. در آغاز فیلم «همشهری کین» (۱۹۴۱) اثر اورسن ولز تکراری نهایت تصویر شخصیت اصلی فیلم، «کین» در دو آینه موازی، پیش از آنکه «کین» بمیرد، با بیان نمادین بر افسانه‌ای و بحث‌انگیز بودن این شخصیت تأکید می‌شود.

همانطور که گفته شد نماد همواره معنی ثابتی ندارد و ممکن است دارای معانی متعدد باشد. اما نماد چیزی واقعی است که قابل دیدن، شنیدن و یا لمس کردن است. مثلاً نماد در یک فیلم می‌تواند نهنگ باشد مثل فیلم «مویی دیک» (۱۹۵۶) اثر جان هیوستن که نماد نفس آدمی است. در اصل داستان که اثر هرمان ملویل است به‌عنوان نماد نفس سرکش و مغرور از نهنگ سفید استفاده شده است.

در فیلم «اکتبر» ایزنشتاین ظروف بلوری و چلچراغ‌ها، نماد اشرافیت و بورژوازی (طبقه حاکم) است. چکمه‌های براق و واکس زده افسران سواره نظام، سرهای تراشیده به سبک آلمانی فرماندهان، یونیفورم‌های اطوکرده مدال دار آنها در فیلم «مادر» (۱۹۲۵) اثر یودوفکین، نماد بی رحمی و نظامی‌گری حاکم بر جامعه هستند که اغلب و به طور مجرد، در فیلم و در ترکیبات موتاژی صحنه‌ها تکرار شده‌اند. در آثاری که بیان نمادین دارند، هنرمند معمولاً تأکید و اهمیت غیرمتعارف به خرج داده است که گاه ممکن است این حالت غیرمتعارف با تکنیک تکرار عملی شود. مثلاً در «تعصب» (۱۹۱۶) اثر دیویدگریفیث، تکرار نمای گهواره که بین اپیزودهای مختلف گنجانده شده، نمادی از گذر زمان است که مقاطع تاریخی مختلف تمدن بشر را براساس اندیشه واحدی، یعنی نیروی ویرانگر تعصب انسان، به هم پیوند می‌زند.



در سینما نماد به همان صورت که در ادبیات به کار می‌رود استفاده می‌شود. یعنی شدیداً تداعی کننده است. اما در ادبیات نماد معنای خود را از کل متن به دست می‌آورد. (مثل نهنگ در داستان هرمان ملویل). فیلم «همشهری کین» یکی از مثال‌های نمادگرایی در سینماست، زیرا در آغاز فیلم قصر زانادو نشان داده می‌شود که زیبایی آن رو به زوال است. در طول فیلم تماشاگر متوجه می‌شود که شخصیت اصلی یعنی «کین»، ثروتمند معروف، بیشتر عمرش را صرف ساختن و تزیین این قصر کرده است بنابراین زانادو نماد موفقیت عظیم اما توخالی «کین» است و در پایان فیلم تبدیل به گوراو می‌شود. در همین فیلم برف و سورتمه قدیمی، نماد کودکی دوست داشتنی «کین» شده است که هیچ‌گاه از آن او نبوده است. تمام اشیاء و آثار هنری که اطراف کین را احاطه کرده نمادی از زیبایی‌هایی است که هیچ‌گاه در زندگی معنوی و عاطفی او وجود نداشته‌اند. اما برجسته‌ترین نماد فیلم، سورتمه او است که در آغاز فیلم در کوره آشغال سوزی به خاکستر تبدیل می‌شود (معنای نمادین آن در پایان فیلم رمز گشایی می‌شود نه در آغاز فیلم).

در سینما اغلب یک شخصیت اصلی یا فرعی به عنوان نماد مورد استفاده قرار می‌گیرد. گورکن در فیلم نماد غالباً مرگ است. در سینما نیز مثل ادبیات معمولاً شخصیت گورکن به صورت آشکار به عنوان نماد قابل تشخیص است. اما این شخصیت جنبه رمزی یا تیپیک دارد. در فیلم «مهر هفتم» (۱۹۵۷) اثر برگمان چهره خشن و لاغری که شنل سیاه بر تن دارد، ضد شخصیت اصلی فیلم است و عجیب نیست که این شخصیت خود را هنگام معرفی، شوالیه‌ای به نام آنتونیوس بلاک می‌نامد (بلاک در زبان سوئدی به معنی مرگ است) به این ترتیب نماد در فیلم و ادبیات گاهی ساده اما اغلب پیچیده است و این بستگی به آن معنایی دارد که هنرمند در صدد القای آن بر می‌آید.

تمثیل (Allegory) در سینما

تمثیل شکلی از بیان در سینماست که در اصطلاح هنری و ادبی لاتین Allegory نامیده می‌شود. (در اصل یونانی آلوگوریان به معنی نوعی دیگر صحبت کردن است). تمثیل، روایتی است که مفهوم واقعی یا اصل آن از طریق تبدیل اشخاص و حوادث

به صورتی غیر از آنچه در ظاهر هستند شکل می‌گیرد. یعنی هنرمند شخصیت و رویدادهای اثر خود را طوری انتخاب و تنظیم می‌کند که بتواند منظورش را که معمولاً عمیق‌تر از روایت ظاهری است به مخاطب منتقل کند. بنابراین هر تمثیل حداقل دارای دو لایه معنایی و گاه نیز بیشتر است و مخاطب با تأمل در لایه ظاهری به لایه تمثیلی که معمولاً حاوی نکته‌ای اخلاقی یا طنزی اجتماعی یا انتقادی - سیاسی یا فکری - فلسفی است پی می‌برد. به طور کلی در ادبیات دو نوع تمثیل داریم که در سینما هم کاربرد دارد:

۱- تمثیل تاریخی و سیاسی که در آن شخصیت‌های داستان و اعمال آنها تجسمی از شخصیت و حوادث تاریخی گذشته یا معاصرند.

۲- تمثیل فکری که در آن شخصیت‌ها نشان‌دهنده مفاهیم مجردند و داستان طوری تنظیم می‌شود که نظریه یا فکر مورد هدف هنرمند را به مخاطب منتقل کند. معمول‌ترین شکل بیان در تمثیل، به ویژه تمثیل فکری، شخصیت‌دادن به اشیاء و حیوانات و پدیده‌های طبیعت و مفاهیم مجرد است و آن شیوه‌ای است که آن را قبلاً «تشخیص» نامیدیم. در این شیوه نام شخصیت‌ها نشان‌دهنده نقش آنها در کل داستان است و شیوه نامگذاری شخصیت‌ها و اعمالی که انجام می‌دهند توجه مخاطب را به افکار و مفاهیمی که بازگو کننده آنها هستند جلب می‌نماید. معمول‌ترین شکل استفاده تمثیل را در ضرب‌المثل‌ها می‌توان یافت. (قدیمی‌ترین اثر تمثیلی ادبیات فارسی کلیله و دمنه است که در اصل منشاء ایرانی دارد نه هندی. در این اثر مناسبات اخلاقی، اجتماعی، سیاسی انسان‌ها از طریق روابط بین حیوانات در آن بیان شده است. همچنین معروف‌ترین رمان معاصر تمثیلی، «قلعه حیوانات» اثر جورج اروول انگلیسی است).

ساده‌ترین شکل نماد تمثیل است. یک حکایت تمثیلی، داستانی است که در لفافه آن، حکایت دیگری و یا مفاهیم متفاوتی نهفته است. اغلب شخصیت‌ها و رویدادهایی که در داستان شکل می‌گیرند معمولاً با شخصیت‌ها و رویدادهای زمانی - مکانی دیگر رابطه متقابل دارند (تعریف دیگر تمثیل عبارت است از: ارائه مطلبی یا چیزی به وسیله چیز دیگر). «در فیلم «زد» (۱۹۶۸) ساخته کوستا گاوراس، از شیوه تمثیل استفاده شده است. در این فیلم یک رهبر صلح‌جو برای سخنرانی به یکی از کشورهای اروپایی (که نام آن در فیلم گفته نمی‌شود) می‌رود و طی اقامت خود در آن کشور او را ترور می‌کنند. تحقیقات نشان می‌دهد که این توطئه به وسیله رهبران نظامی کشور میزبان صورت گرفته است. با وجود آنکه در فیلم از هیچ کشور یا شخص خاصی نام برده نمی‌شود ولی با توجه به شرایط سال تولید فیلم (۱۹۶۸) می‌توان رویدادهای فیلم را با وقایع سیاسی یونان، اسپانیا، چک و اسلواکی، ویتنام و امریکا ربط داد.

در فیلم «دکتر استرنج لاو» یا «چگونه آموختم بمب اتمی را دوست داشته باشم» (۱۹۶۴) استنلی کوبریک از نام‌های عجیب و تمثیلی برای نامگذاری شخصیت‌های فیلم استفاده کرده است. مثلاً ژنرال جک رپیر (متجاوز)، سرهنگ بت گوانا (خفاش)، سروان ماندراک (دستنبو) رئیس هیأت تارگیدسون (خودساز) و رئیس جمهور مافلی (صدا خفه‌کن) شخصیت اصلی فیلم (دکتر استرنج لاو) نیز همان وایر دلپ است که پس از سقوط رایش یکی از دانشمندان



معروف امریکا شد.»

چه در تمثیل سینمایی و چه در تمثیل ادبی اسامی شخصیت‌ها نشان‌دهنده خصوصیات اخلاقی قهرمانان داستان است. هنگامی که نویسنده و یا فیلمساز از تمثیل به‌عنوان یک شکل بیانی استفاده می‌کند، بین آنچه به ظاهر می‌گوید و حقیقت موضوع، مغایرت وجود دارد. هنرمند برای القای بیشتر این مفهوم به مخاطب، می‌کوشد در جهت نوآوری یا تأکید مبالغه کند یا از اهمیت آن بکاهد.

کاربرد تمثیلی زبان در ادبیات وسیله‌ای در دست نویسنده یا شاعر برای بیان حقایق است و این کار از عهده زبان محاوره‌ای و روزمره خارج است. و البته همین مطلب عیناً نیز درباره زبان تمثیلی تصاویر و صداها هم فیلم نیز صدق می‌کند.

پی‌نوشت‌ها:

1. Eisenstein, S.M. "The Film Sense", translated and edited by Jay Layda, Harcourt / Brace inc, N,Y, 1947, P.5.

۲. آرنه‌ایم، ردولف. «فیلم به عنوان هنر»، ترجمه فریدون معزی مقدم، انتشارات امیرکبیر، چاپ اول، ۱۳۵۵،

ص ۵۴

۳. همان، ص ۸۳

۴. همان ص ۱۲۹

۵. جینکنز، ویلیام. «ادبیات فیلم» (جایگاه سینما در علوم انسانی)، ترجمه محمدتقی احمدیان و شهلا حکیمی، انتشارات سروش، چاپ اول، ۱۳۶۴، ص ۱۴۶.

۶. همان، ص ۱۳۷

۷. همان، ص ۱۴۷

۸. همان، ص ۱۴۸

۹. همان، ص ۱۵۳ - ۱۵۲.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتال جامع علوم انسانی