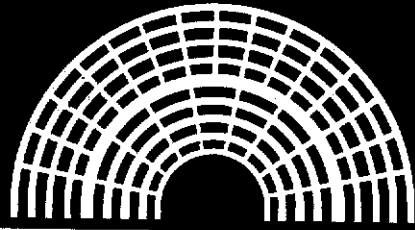


تئاتر



ظراف و دقایق فن نمایشنامه نویسی

حسن ربیع

مقدمه

مستطور اصلی از تدوین و نگارش این مقاله
آشنا نمودن اذهان هنرجویان و افراد علاقمند به
تئاتر است و جز این داعیه دیگری نیز در بیسن
نیست. برای شناساندن هنر تئاتر به مردم در ابتدا
باید روشن نمود که تئاتر چیست و از چه عواملی
ترکیب یافته است.

تئاتر بیانگر پیامی است که بوسیله بازیگر در
صحنه نمایش برای تماشاگر اجرا می‌گردد. بنابراین
تئاتر نیاز به دو دسته از مردم دارد. الف: مجریان
یا بازیگران که پیامی را القاء می‌کنند. ب:
شنوندگان و بینندگان که پیام را دریافت می‌دارند.
در دنیای تئاتر به غیر از پیام دهنده (مجری)
و پیام گیرنده (تماشاگر) شخصیت دیگری نیز
بنام کارگردان وجود دارد که هماهنگ کننده
ارتباط بین مجری و تماشاگر است. در واقع دنیای
تئاتر از سه دنیای کوچکتر تشکیل می‌گردد. دنیای
نویسنده که پیام دهنده و دنیای تماشاگر که پیام-
گیرنده است و دنیای کارگردان که مسئول ارتباط
بین این دو دنیاست. بازیگران و دیگر ارکان اجرای
نمایشنامه جزو دنیای کارگردان محسوب می‌شوند.

آموزش تئاتر

تعالی فرهنگ و هنر، یکی از
آرمان‌های انقلاب اسلامی ایران بوده
و هست. ما نیز در این زمینه می‌کوشیم
تا با تهیه و چاپ مطالبی که جنبه
آموزشی دارند در دست یافتن به این
هدف مراکز آموزشی را یاری دهیم.
«نمایشنامه نویسی» که از فنون
ارزشمند ادب و هنر است موضوع -
نخستین مطلبی است که در این زمینه
برگزیدیم و علاقه‌مندان به این فن
می‌توانند با مطالعه مقاله آموزشی زیر
به چگونگی ساخت یک اثر نمایشی
بویژه از نظر فن و تکنیک آشنائی پیدا
کنند.

فصل اول

فن نمایشنامه نویسی

شخصی که مسئولیت نوشتن یک نمایشنامه با موضوع و هدفی مشخص را به عهده میگیرد، نمایشنامه‌نویس نام دارد و کار وی بیان تفکرات خویش، توسط الفاظ با در نظر گرفتن زمینه و امکانات صحنه است. در این فصل فن نمایشنامه نویسی مورد بررسی قرار می‌گیرد.

بخش اول

هدف یا موضوع نمایشنامه

نمایشنامه نویس قبل از شروع به نوشتن نمایشنامه‌اش باید بداند چه میخواهد بنویسد، در واقع قدم اول این است که تفکرات خود را متمرکز و آنگاه با بکارگرفتن سبک و اسلوب مناسبی، فکر اصلی خود را به روی کاغذ بیاورد.

بطور خلاصه هر نمایشنامه سوفی باید دارای هدفی مشخص باشد.

هدف چیست؟ هدف همان انگیزه یا نیروی محرکی است که کلیه اعمال و رفتار را بخاطر آن صورت می‌گیرد. هدف یا موضوع در واقع خلاصه و چکیده نمایشنامه که متشکل است از: ۱- کار- اکثر یا شخصیت داستان ۲- اختلافها و تضادها ۳- نتیجه داستان.

موضوع یا هدف نمایشنامه اعتقاد و نظری است که نمایشنامه نویس حتماً باید در اثبات آن موضع قاطع خود را مشخص نماید. به کلامی، دیگر برای اینکه به داستان خود روح ببخشد، باید از یک طرف دعوا حمایت کند. مهم آن نیست که تماشاگر با نویسنده موافق یا مخالف باشد، مهم آن است که او حرف و مدعای خود را به اثبات برساند.

نگفته ندارد کسی با تو کسار

ولیکن چوگفتی دلیلش بیسار

انقلاب اسلامی ایران در جامعه ما به پیش می‌رود، اما متأسفانه می‌بینیم که هنرمندان مایعی کسانیکه در جامعه باید پیشرو باشند، از اکثر مردم عقب افتاده‌اند. چرا؟ شاید بدلیل نادر بودن این انقلاب و ایدئولوژی آن که نه شرقی و نه غربی است و هنرمند هنوز خود را با این جریان منطبق

نموده است. با درک این واقعیت هنرمند متعهد باید خود را حرکت داده و موضع خود را باز یابد. برای نیل به این هدف در این برهه از زمان با تغییر بنیادی هنر، هنرمند می‌تواند با روش و برداشتی انقلابی جای خود را حفظ نماید. برای دسترسی به این منظور پرورش و آموزش ضرورت تام دارد. هنرمند پس از تزکیه نفسانی برای تحقق هدف جدید که اخلاق اسلامی است آنرا برای مردم مطرح می‌کند و آموزش می‌دهد.

برای وصول به این هدف، می‌توان تا حد زیادی از قصص قرآن، این سرچشمه علم و اخلاق و نیز از سخنان و زندگانی معصومین و همچنین از حماسه‌ها و داستانها و سخنان بزرگان و حکما و گاهی حتی مردم کوچک و بازار کمک و یاری جست همچنین آندسته از نمایشنامه نویسانی که اطلاعات کافی در باره ادبیات اسلامی ندارند می‌توانند در پی ستمگریهای جنگ تحمیلی اخیر، هم و غم خود را به خیالات خام و پریشان حالی اختصاص ندهند و با بررسی و تحقیق درست و کافی در زمینه این جنگ تحمیلی نمایشنامه‌هایی بنویسند.

نباید از نظر دور داشت که این یک آغاز است آغاز سفری طولانی که می‌خواهیم از نو حرکت کنیم و دوباره از ریشه بروئیم و برویائیم، در نتیجه این رویش فرهنگی به کندی صورت خواهد گرفت، لذا نباید این تلاش سرسری گرفته شود یا کندی آن، ما را از حرکت باز دارد.

همانطور که قبلاً تذکر داده شد برای برپایی یک تئاتر، نخست به نمایشنامه نویس نیاز است هنر نویسندگی مانند دیگر هنرها در بعضی ذاتی و شکوفاست و در برخی دیگر این استعداد نهفته است که در واقع در این جزوه کوشش بعمل آمده است تا آندسته از هنرمندانی که استعدادشان شکوفا نگشته است به شکوفائی آنان کمک نماید. برای این منظور پس از روری بر عوامل اجرای یک نمایشنامه به تشریح آنها می‌پردازیم.

برای اجرای یک نمایشنامه در سالن تئاتر، تهیه کننده نیازمند همکاری دو گروه است: نخست

کادر هنری شامل، نمایشنامه نویس، کارگردان، بازیگران، طراحان صحنه، لباس، نور و صدا و گروه دیگر یعنی کادر فنی که عبارتند از کمک کارگردان منشی صحنه، همکاران فنی، خیاط، نورپرداز، نجار و نقاش و غیره.

در این جا وظیفه کادر هنری و کیفیت کار آنرا بطور خلاصه، مورد مطالعه قرار می دهیم.

بخش دوم

کاراکتر یا شخصیت نمایش

۱ - ساختمان یک نمایشنامه:

نمایشنامه از چندین جزء تشکیل می شود که مهمترین آنها یا بقولی استخوان بندی آن، کاراکتر یا شخصیت نمایشنامه است.

برای پروراندن شخصیت نمایشنامه، لازم است نویسنده بطور کلی این شخصیت را از سه بعد شناسائی کامل کرده باشد تا بتواند آنرا در صحنه توجیه کند و قابل قبول جلوه دهد. این سه بعد عبارتند از شکل ظاهری شخصیت، موقعیت اجتماعی و شخصیت و وضعیت روانی، که در واقع نتیجه دو عامل قبلی است، برای روشن شدن این سه عامل قدری توضیح می دهیم:

الف: شکل ظاهری شخصیت نمایشنامه

آشکارترین ابزار برای شناختن یک انسان شکل ظاهری اوست، قد بلند است یا قد کوتاه، بیش از حد چاق است یا لاغر، ناقص العضو است، در صورتش اثر سوختگی دیده می شود. تحقیق در مورد شکل ظاهری و اثر آن در روحیه شخصیت نمایشنامه از اهمیت خاصی برخوردار است.

ب: موقعیت اجتماعی شخصیت نمایشنامه

این شخصیت در کجا و در چه محیطی بدنیا آمده؟ در چه محیط اجتماعی بزرگ شده، وضع تحصیلات و محیط تحصیلات او چگونه بوده؟ (کلمه محیط تکرار شده است تا نشانگر اهمیت آن باشد زیرا محیط به هر شکل که باشد خواه مستقیم یا غیر مستقیم در شکل گیری آن موثر است). از چه چیز-هائی خوشش می آید و از چه چیزهایی رنج می برد، پدر و مادر او از چه قشر و اجتماعی هستند، آیا این

شخصیت نمایش از طبقه پدر و مادرش از نظر اجتماعی جدا شده است، آیا پدر و مادر او تحصیل کرده هستند، هم دوره های دبستانی، و دبیرستانی او چه کسانی اند، دوستانش از چه قماش هستند اینها نمونه ای از هزاران سوالی است که نویسنده نمایشنامه قبل از نوشتن داستان باید در باره شخصیت نمایشنامه بداند. این شخصیت چگونه لباس می پوشد اهل تهران است یا شهرستان یا روستا، موقعیت شغلی او چیست، چگونه امرار معاش می کند، اهل مطالعه است یا از خواندن متنفر، تفریحات او چیست؟ پر واضح است که این مطالب لازم نیست، در متن نمایشنامه نوشته شود، بلکه آگاهی به این اطلاعات به نویسنده نمایشنامه کمک می کند تا شخصیت نمایشنامه را خوب و کامل پروراند، در نتیجه نمایشنامه او می تواند هر جایی بدون نیاز به نمایشنامه نویس اجرا گردد.

ج - وضعیت روانی

بعد از شکل ظاهری و موقعیت اجتماعی - نویسنده باید در رابطه با وضع روانی شخصیت نمایشنامه مطالعه ای کرده باشد که در واقع این عامل سوم نتیجه دو عامل قبلی است. مجموعه این سه عامل شخصیت یا کاراکتر مورد نظر را می سازد.

مثلا یک شخصیت نمایشنامه سرپوش است ولی خود نمی داند (البته نویسنده نمایشنامه این بیماری را می داند) و این مرض تأثیر در رابطه او با اشیاء و افراد دیگر نمایشنامه دارد.

۲ - قدم بعدی شناخت اجتماع یا محیط زندگی شخصیت نمایشنامه است. شخصیت داستانی شما در کجا و چه محیطی پرورش یافته است. محیط، عامل بسیار مهمی است که بر روحیه و در نتیجه رفتار انسان تأثیر می گذارد.

یک شخصیت داستان ممکن است مدام در تغییر و تحول باشد، یا کوچکترین تغییری در محیط زندگانی، احتمالا تغییراتی در رفتار او پیش خواهد آمد که تعادل روحی اش را برهم می زند، شخصیت

نمایشنامه، مجموعه‌ای است از عناصر فیزیکی و واضح است که محیط در سواق معین اثری قاطع بر آن دارد.
۳ - شخصیت نمایشنامه چه می‌گوید و چگونه بیان می‌کند.

نمایشنامه در واقع تفکرات و اعتقادات نمایش‌نامه‌نویس را بیان می‌کند و چگونگی آن بستگی به روش و اسلوب بیان نمایشنامه‌نویس دارد. نمایشنامه‌نویس باید موضوع یا هدف نمایشنامه خود را مشخص کند و به آن فکر یا موضوع، جان ببخشد، و بدین طریق است که داستان یا فکر شما از نمایشنامه جدا نخواهد بود و یک قسمت از بنای کلی را تشکیل می‌دهد.

در اینجا با مثالی این قسمت از کار نمایشنامه‌نویسی را توضیح می‌دهیم:

می‌خواهیم داستانی بنویسیم که در آن وضع دادگاه‌های رژیم پهلوی را نشان بدهیم. شخصیت این نمایشنامه قاضی است که باید در یک محاکمه شرکت کند و برفع یا ضرر متهمی رای بدهد. خوب است که این قاضی را از نظر خصوصیات و مشخصات بررسی نمائیم.

الف: از لحاظ شکل ظاهری

جنس: مرد

سن: بالای شصت

قد: یک متر و شصت و پنج

رنگ مو: رنگ شده سیاه براق

رنگ چشم: آبی

رنگ پوست: سفید

قامت: خمیده

قیافه: با عینک ذره‌بینی قوی

وضع لباس: خوش لباس است

وضع بهداشت: بیماری غیر قابل‌علاجی دارد ولی ظاهراً مشهود نیست

علامت: آبله‌رو

عادات و حرکات غیر عادی: ندارد

ب: از نظر موقعیت اجتماعی

از طبقه سرفه است. پدرش مسافر و مادرش بی‌سواد بوده، در انتظار زمان بازنشستگی است و

مقید به پذیرائی با سیگار برگ در دفتر کار خود، دوست و همکارانی دارد ولی آنها از او زرتک‌تر هستند و زیر بار این محاکمه نرفته‌اند، ایمان و اعتقاد مذهبی درست و حسابی هم ندارد.

زندگی در خانه: خانواده‌اش در آمریکا بسر

می‌برند و او با خدستکاریش زندگی می‌کند.

ج: از نظر وضعیت روحی

از قد کوتاه خود و نداشتن زیبایی صورت رنج

می‌برد. زیاد پایبند اخلاق نیست. جاه‌طلب و فرصت طلب است.

خلق و خو: خوش برخورد است، خرافاتی است.

خلاصه داستان:

زمان: سال ۱۳۴۹ یکی از اعضاء دربار، در

یک کلوب شبانه دستگیر شده است. قاضی باید در

باره او حکم کند. محل اتفاق داستان در دفتر کار

قاضی است تا چند ساعت دیگر او باید در دادگاه

حاضر شود. رئیس شهربانی و ساواک او را در فشار

قرار داده‌اند تا قاضی حکم به محکومیت متهم دهد،

از طرف دیگر از اشخاص با نفوذ پیغام رسیده که

متهم باید بی‌گناه اعلام شود. قاضی نمی‌تواند تصمیم

بگیرد. و تا آخر نمایش نیز تصمیم او روشن نیست

ولی روشن است که او برنده نخواهد بود. قاضی

فکر می‌کرد که با این محاکمه می‌تواند آخرین

کار خود را ارائه دهد و توسط آن اشخاص با نفوذ

حکم بازنشستگی خود را دریافت دارد. با آمدن و

رفت‌های شخصیت‌های دیگر داستان، بر قاضی معلوم

می‌شود که در چه تله‌ای افتاده است و از نحوه

برداشت‌های او این سه بعد یا «سه عامل شخصیت

داستان» روشن می‌شود. حال فرض کنیم که بجای

این قاضی یک قاضی با وجدان و ستعهد بود، هرگز

پایان داستان اینگونه پیش نمی‌آمد. عمل قاضی

درست بخاطر شخصیت یا کاراکتر اصلی اوست

که باعث شده در این تله گیر بیفتد و آنهم در آخرین

محاکمه دوران قضاوتش.

اکنون بدون توجه باینکه این اثر چگونه

نوشته شده است، نویسنده باید شخصیت داستان -

یا در اینجا قاضی را خوب بشناسد تا برای تماشاگر

آنچه در باره او گفته میشود قانع کننده باشد، بطور مثال آیا عقاید و رفتار قاضی از مراحل گذشته و بالا و پائین داشته ویا اینکه او شخص ثابت و بدون تغییری معرفی می شود. نمایشنامه نویس باید شناخت خود را از شخصیت داستان، اثر برخوردها، و تضاد داستان و نتیجه آن را به تماشاگر القاء نماید و نه اینکه مانند خواندن کتاب، داستان را برای تماشاگر بازگو کند.

ع - رشد و نمو شخصیت نمایشنامه

بطور کلی در ادبیات اگر شخصیت داستان تغییر نکند باید گفت که آن قطعه ادبی خوب تصنیف نگردیده است. هر چیز در طبیعت متغیر است حال اگر در مسیر صحیح قرارگیرد این تغییر رو به تکامل خواهد بود، و اگر در راه غلط باشد رو به فنا. انسان نیز مانند دیگر مخلوقات در طبیعت متغیر است. حال این تغییر اگر روبه تکامل باشد یا روبه فنا بستگی به آن سه عامل که قبلاً گفته شد، دارد. فردی که در جوانی شرور و پرمدها بوده و در پیری متواضع و سربزیر میشود، شاید دلیلش کبر سن باشد، یا مثلاً جوانیکه صداقت نداشته پس از یک برخورد روحی با موضوعی تغییری بنیادی نموده و صداقت و امانت داری جزء لاینفک اخلاق او می شود. مطالعات دقیق روشن می کند که حتی ایمان و عقیده مذهبی - سیاسی نیز قابل تغییر است یعنی عمیقتر یا سطحی تر می گردد.

ذات و فطرت شخصیت نمایشنامه در نتیجه زد و خورد و مبارزه داستان که همیشه با هدف و تصمیم همراه است معین می گردد. خلاصه آنکه هیچ کس نیست که در مقابل حوادثی که در زندگی او مؤثر است ثابت و یکسان باقی بماند (با یک استثناء که مورد بحث ما نیست).

با بررسی نمایشنامه های معروف دنیا می توان این ادعا را ثابت کرد. بطور مثال:

داستان اتللو (شکسپیر) با عشق شروع میشود و با قتل و آدمکشی پایان می یابد.

داستان هداگابلر (ایسن) با خودخواهی و خودپسندی آغاز می شود و با خودکشی پایان می یابد.

داستان سکبت (شکسپیر) با جاه طلبی شروع می شود و با آدمکشی خاتمه می یابد.

داستانی که در این جا آوردیم با تصمیم و حيله گری قاضی شروع می شود و با تردید و ضعف وی پایان می یابد. برای نشان دادن این تغییر در شخصیت نمایشنامه، نمایشنامه نویس باید طوری افکارش را به الفاظ تبدیل کند که قابل فهم و همچنین قابل پذیرش باشد. برای این منظور لازم است که نمایشنامه نویس از جایی داستان را شروع کند که کم و بیش رفتار و روحیات شخصیت - نمایشنامه کار، علاوه معرفی گردد. فرد را باید مانند زمین فرض کنیم و بذر سیوه یا هدفی را که در موضوع نمایشنامه در نظر داریم در مغز او بکاریم. فرضاً این بذر، سیوه اش «جاه طلبی» است. این بذر برخلاف فطرت انسانی این شخص نمو میکند. برای به ثمر رسیدن این سیوه (جاه طلبی) بذر شروع به ریشه دوانیدن در جسم و روح او نموده و با آن به مخالفت و جدال می پردازد. این شخص از خودنمایی بیزار است، ولی این پدیده ذهنی او را وادار به اخذ تصمیمات غیر انسانی مینماید.

بطور خلاصه آنچه که با این بذر جاه طلبی مبارزه می کند، همان سه عامل یعنی شکل ظاهری، موقعیت اجتماعی و وضعیت روانی این فرد است. نمایشنامه نویس می باید این تغییر و تحول را طوری توصیف و بیان نماید تا برای تماشاگر کاملاً قابل درک و فهم باشد.

مثلاً در داستان ما اگر قاضی نمیتواند تصمیم بگیرد بعلمت این است که هدف و نیت او واقعاً احقاق حق نیست و قضاوت را به این منظور قبول نکرده است، بلکه برای جلو انداختن دریافت حکم باز نشستگی، این محاکمه را پذیرفته است. مشکلی که برای وی پیش آمده براستی لاینحل است و به همین دلیل او نمیتواند تصمیم بگیرد. در واقع این تردید و ضعف « نمو » شخصیت نمایشنامه است که در طی مبارزه و اختلاف در آن داخل شده. حال این نمو میتواند منفی یا مثبت باشد ولی بهر صورتی که هست باید حقیقی و زنده جلوه نماید. برای حقیقی و زنده جلوه دادن یک نمایشنامه موفق

باید تغییر و تحول شخصیت تدریجی صورت پذیرد برای روشن شدن امر بهتر است به نمایشنامه خودمان بپردازیم.

از ابتدای نمایشنامه که قاضی با تصمیم قاطع یک محاکمه را انتخاب میکند تا مرحله نهائی واقعاً نمیداند چه تصمیم بگیرد.

قدم اول : سروان شهربانی را که ماجرای ایسن پرونده را میداند صدا میزند و از او توضیح میخواهد سروان برای قاضی روشن میکند که مقامات بالا بهیچ وجه نمیخواهند که متهم محکوم شود.

قدم دوم : در ضمن سروان توضیح میدهد که موضوع بسیار جدی است زیرا پای مأمورین امنیتی نیز در این ماجرا به میان کشیده شده است.

قدم سوم : ورود مأمور امنیتی به دفتر کار قاضی بدون دعوت و اظهار اینکه مقامات بالا لازم میدانند که قاضی متهم را حتماً محکوم نماید، اگر چه او از افراد سرشناس است.

قدم چهارم : کم و بیش ترس بر قاضی مستولی میشود و متوجه میشود که انتخاب این محاکمه اصلاً با پیش‌بینی‌های قبلی وی که برای آینده خود در نظر گرفته بود مناسب نیست.

قدم پنجم : تردید ناگهانی قاضی در صحنه محاکمه یعنی محلی که سابقاً بطور مصمم درباره متهمین قضاوت سینمود.

بطور خلاصه یک نمایشنامه خوب می‌باید از یک نقطه شروع و بتدریج به نقطه مقابل برسد.

ه - شخصیت نمایشنامه باید دارای توان و نیروی تصمیم باشد.

قهرمان نمایشنامه اگر دارای توان و نیروی تصمیم نباشد برای پیش‌بردن داستان موثر نخواهد بود. همچنانکه در یک مسابقه ورزشی اگر مبارزه در کار نباشد مسابقه‌ای در میان نخواهد بود، در نمایشنامه هم همینطور است.

اگر اختلاف و تضادی وجود نداشته باشد، نمایشنامه بوجود نخواهد آمد. با داشتن قهرمان قوی و مصمم در مقابل تضادها و اختلافات است که نمایشنامه می‌تواند استخواندار باشد، در غیر اینصورت اگر فقط یکی از طرفین دعوا قوی باشد

آن نمایشنامه موفقیتی بدست نخواهد آورد.

نمایشنامه‌نویس می‌تواند در ابتدا شخصیت نمایشنامه را با یک فرد ضعیف‌النفس شروع کند ولی این فرد بتدریج قدرت و اراده پیدا کند یا بالعکس در آغاز شخص پرقدرتی باشد ولی در پایان نمایش ضعیف شود. در نمایشنامه خودمان، قاضی در اول داستان، شخص پرقدرتی است که بتدریج قوای خود را در مقابل رقبا از دست می‌دهد. البته باوجود ضعف تدریجی، قاضی باید توانائی و نیروی آنرا داشته باشد که در مقابل رقبای خود یعنی مأمورین شهربانی و امنیتی مقاومت کند. چه در غیر اینصورت همان مشکل موضوع مثال قهرمان بی‌رقیب پیش می‌آید.

بطور خلاصه یک ضعف ایمانی که شاید بنظر سهم نیاید، احتمال دارد که نقش اصلی را در یک اثر هنری بزرگ داشته باشد. این قاضی یک عمر قضاوت نموده و همیشه موفق بوده است و این آخرین مرتبه است که به محاکمه متهمی میرود اگر چه او معرف ضعف و فساد واضح‌الحال یک رژیم است ولی شخصیت وی همچنان قوی است زیرا در طول سالهای قضاوت همیشه موفق بوده است.

چگونه ممکن است که شخص هم قوی باشد و هم ضعیف در این یک تناقض است. قاضی دارای یک چنین تناقضی است زیرا تا بحال موفق بوده ولی چون اینبار در مقابل رقیبی ایستاده که قبلاً همان رقیب به عنوان دوست وی بوده و بخاطر تغییر موقعیت است که این جایجائی صورت گرفته، در نتیجه قاضی بدون اطلاع با مکافات عمل خویش مواجه می‌شود. او هیچ‌وقت در این قبیل محاکمات شخصاً قضاوت نکرده بلکه همیشه رای دادگاه به او ابلاغ می‌شده است.

خلاصه آنکه وقتی تناقض در کار نباشد جدال و اختلافی در کار نخواهد بود و وقتی تناقض بود برای پربار کردن اثر هنری باید هر دو طرف دعوا پرقدرت و مصمم باشند و پیروزی یکی بر دیگری تدریجی و منطقی جلو برود. یعنی آنکه شخصیت نمایشنامه در طول نمایش ضعیف بوده است بتدریج در پایان قوی گردد و بالعکس اگر در طول نمایش

مصمم بوده است در پایان نمایشنامه نتواند تصمیم قاطع بگیرد.

۶ - شخصیت یا داستان کدام بهتر است؟

در این باره نظریات مختلفی ابراز شده است، بعضی معتقدند که داستان از اهمیت بیشتری برخوردار است و برخی دیگر شخصیت نمایشنامه را رکن اصلی نمایشنامه می‌دانند. ما در این جا با گروه اخیر موافق هستیم. ناگفته نماند که عناصر یک نمایشنامه یعنی سکالمه و تصنیف شخصیت و غیره مانند حلقه‌های زنجیری بهم متصل هستند. اصولاً آثار بزرگ هنری از شخصیت شروع شده و رشد کرده است. حتی اگر نمایشنامه نویس قبلاً داستان را در ذهن خود طرح کرده باشد، بمحض اینکه شخصیت‌های داستان در ذهن او ظاهر می‌شوند اجباراً داستان به رأی و ویژگی داستان تغییر می‌یابد زیرا که کیفیت موضوع نمایشنامه از فطرت و سرشت شخصیت نمایشنامه سرچشمه می‌گیرد.

نتیجه اینکه شخصیت نمایشنامه، داستان نمایشنامه را خلق می‌کند و عکس آن صادق نیست دلیل ما این است که ما انسان را در مقابل کردار و رفتار خود مسئول می‌دانیم و به جبر و سرنوشت محتوم اعتقاد نداریم. چرا که معتقدیم هر فرد اگر کار خوب انجام دهد پاداش و در صورت عمل خلاف جزای خود را خواهد گرفت. همچنانکه قرآن مجید می‌فرماید: هر کس کار نیک کند بفتح خود و هر که بد کند بزبان خویش کرده است.^۱

و از آنجا که هنر تاثیر بیانگر زندگی فردی و اجتماعی انسان (در محدوده صحنه) است، لذا این اصل باید در روی صحنه نیز تحقق یابد. برای این منظور این اختلاف و تضاد نیست که شخصیت نمایشنامه را هدایت می‌کند بلکه شخصیت نمایشنامه است که وجودش این تضاد را نمایان می‌سازد.

۷ - شخصیت اصلی نمایشنامه یا شخصیت محور

شخصیت اصلی نمایشنامه را قهرمان می‌نامند که نام لاتین آن « پروتاگونیست » است. شخصیت محور شخصیتی است که اختلافات و تضادها را در داستان ایجاد می‌کند و سبب آن می‌شود که قهرمان بداند چه می‌خواهد و داستان را بدخواه خود جلو

ببرد. باید توجه داشت که یک قهرمان فقط بخاطر اضطراب مجبور است قهرمان باشد نه بخاطر اینکه خود علاقمند است که قهرمان باشد.

شخصی که در اختلافات و تضادهای نمایش نامه با قهرمان داستان مخالفت می‌ورزد، شخصیت مخالف یا « آنتاگونیست » نامیده می‌شود.

احساسات قهرمان داستان باید بهمان شدت و قوت شخصیت مخالف باشد. همانطور که قبلاً گفته شد شخصیت مخالف باید در نیرو و قدرت همسنگ قهرمان باشد زیرا عزم و اراده دوطرف دعوا موجب پیدایش اختلاف و تضاد می‌شود.

قهرمان یا شخصیت محور میتواند دینوع تغییر یا نمو داشته باشد: تغییر مثبت و تغییر منفی. تغییر مثبت آنست که از روی قدرت باشد و در راه اثبات وجود خویش است و تغییر منفی آنست که هیچگونه حالت ارتجاعی یا نیروی درونی برای مبارزه بر له ایده خود نداشته و در واقع مبارزه منفی می‌کند. قهرمان نمایش باید از اعتدال و میانه روی دوری گزیند و مصمم و مقتدر باشد.

در نمایشنامه خودمان اگر غیر از شخص قاضی شخصیت دیگری را مطرح می‌کردیم تاب و تحمل مبارزه با مقامات امنیتی را نمی‌توانست داشته باشد، در نتیجه یک طرف دعوا بسیار قوی‌تر از طرف دیگر می‌گردید و نمایشنامه ناموفق پایان می‌یافت.

۸ - هماهنگی و یکنواختی

هماهنگی، توازن تضاد بین دو قطب شخصیت نمایشنامه است. برای درک بیشتر هماهنگی به بررسی یک نمایشنامه بپردازید و دقیقاً آنرا مطالعه کنید تا دوطرف دعوا را خوب درک کنید، و بنگرید که چگونه این دو رقیب در مقابل یکدیگر صف آرایی می‌کنند و برای پیروزی بر یکدیگر هم توان می‌جنگند. نمایشنامه نویس می‌تواند این دو شخصیت قهرمان و مخالف را در قالب یک شخصیت نشان دهد که با خود و تناقضات درونی خویش در جنگ است یا بصورت یک شخصیت علیه شخصیت دیگر یا یک شخصیت علیه یک اجتماع برانگیخته شده است. بطور خلاصه هماهنگی همان هم‌زور

بودن دورقیب دراختلاف و تضاد است. در حالیکه نمایشنامه نویس باید از یک نواختی بشدت پرهیز نماید. یکنواختی و یک شکل بودن باعث رکود و تکراری شدن نمایشنامه می شود و تماشاگر را خسته می کند. برای هماهنگی دو قطب مخالف با خلق و خوی معلوم در مقابل هم قرار می گیرند و حرکت خود را از یک نقطه به نقطه مقابل تنظیم می کنند تا مراحل تضاد و اختلاف در این برخورد بوجود آید و پیروزی یکی بر دیگری پایان کار باشد، و در ضمن بهیچ وجه نباید سازش در کار باشد.

حرکات و ترفندهای دو جناح نباید یکی باشد بلکه با دو سبک مختلف باید این دو جناح علیه هم بجنگند و در غیر اینصورت یکنواختی بوجود خواهد آمد. باید دقت شود که افراد دو جناح اگر چه هم زور هستند ولی طرق مبارزه شان علیه یکدیگر یکسان نبوده و یاشاید زمین تا آسمان با هم فرق داشته باشند. در واقع مخالف حرکت اصلی وطریق مخالفت حرکت فرعی است در یک نمایشنامه انقلابی حرکت اصلی بیداری مردم و پیروزی بر ظالم است و (در این حرکت اصلی) سه عامل شخصیت افراد نمایش حرکت های فرعی خواهند داشت. یعنی مبارزه ای که یک شخص با سواد می کند بسا مبارزه ای که در همان راه شخص بی سواد می کند یکنواخت و یکجور نیست. نتیجه آنکه نمایشنامه نویس باید از ابتدا تا انتهای نمایشنامه خود مصنف یک اختلاف و تضاد که بنا به موضوع و هدف نمایشنامه است، باشد و نموی تحول را در شخصیت داستان ایجاد نماید. بطور خلاصه نمایشنامه از ابتدا تا پایان عبارت است از بیان یک مقابل ضدین که بنا به موضوع و هدف نمایشنامه به نتیجه میرسد و نمایشنامه ای موفق خواهد بود که در این مقابله ضدین هماهنگی ایجاد کند و یکنواختی نداشته باشد

۹ - مقابله ضدین

پس از اینکه هماهنگی در یک نمایشنامه به نحو مطلوب تنظیم شد آنگاه برای اطمینان باید به مقابله ضدین پرداخت. مقابله ضدین، اختلاف یا ضدیتی است که حد وسط یا نقطه سازشی ندارد.

فرضاً برای مقابله ضدین، قهرمان داستان که عاشق آزادی است برای نیل به هدفش از جان گذشتگی خواهد نمود و در مقابل او شخصیت مخالف طرفدار محدود کردن آزادی ها است. در این جدال با یک هماهنگی قدرت در این مقابله ضدین آنقدر با هم مبارزه خواهند نمود تا یکی بر دیگری چیره گردد. روشن است که مقابله ضدین باید منطقی بوده و سرسری گرفته نشود. زیرا این مقابله ضدین است که کل اختلاف و تضاد داستان را بوجود می آورد. اگر علت مقابله ضدین معلوم نباشد به خودی خود کافی است که نمایشنامه ناموفق پایان پذیرد. یک بار دیگر متذکر میشویم که قهرمان داستان ملزم و سبور به پیروزی است در غیر اینصورت این پیروزی منطقی نخواهد بود.

نباید از نظر دور داشت که مقابله ضدین زمانی صورت می گیرد که دو ضد توسط امری باهم مقابله نمایند. بطور مثال، اگر زن وشوهری که از نظر اخلاق و رفتار در تضاد کامل هستند، در کنار هم زندگی زناشوییشان را ادامه می دهند حتماً دلیل این مقابله باید روشن شود. در غیر اینصورت تماشاگر از نمایشنامه نویس خواهد پرسید که چرا این زوج از هم جدا نمیشوند. برای حل این مسئله نمایشنامه نویس باید دلیل منطقی داشته باشد. این دلیل باید به محکمی تضاد بین زن وشوهر باشد تا هماهنگی بوجود آید.

این قانون در هر مقابله ضدین باید روشن باشد یعنی ارتباط منطقی این مقابله باید برای تماشاگر قابل لمس باشد. اگر این رابطه قوی و ناکسستی نباشد اختلاف ها هرگز به نقطه اوج خود نخواهد رسید. برای مثال اگر دو دوست یکی سیگاری و دیگری متنفرد از سیگار کشیدن در یک شهر صنعتی مشغول کار هستند و در یک اطاق کوچک باهم زندگی می کنند باید روشن شود که چرا دوستی که از سیگار تنفر دارد دوست سیگاری خود را ترک نمی کند و اطاق دیگری اجاره نمی نماید. پاسخ داده می شود چون اطاق گیر نمی آید، مخارج گران است و آنها آمده اند کار کنند تا بدین وسیله جوابگوی خانواده خود باشند خلاصه همانقدر که ضدیت در بین این

دو دوست شدت دارد به همان اندازه زندگی مشترک آن دو در اطاق باید دلیل محکم داشته باشد.

حاصل اینکه پس از پیدا کردن موضوع و هدف نمایشنامه قدم بعدی روشن نمودن مقابله ضدین «قهرمان» و مخالف نمایش است. نمایشنامه نویس باید این دو قهرمان را آزمایش کند و قدرت هر یک را به مقدار دیگری دریابد تا یک مبارزه جالب و دیدنی صورت گیرد و پیروزی باید نصیب یکی از دو قهرمان شود. البته با در نظر گرفتن موضوع و هدف نمایشنامه که در طول نمایش، نمایشنامه نویس در صدد اثبات آن بوده است.

بخش سوم

اختلاف یا تضاد

الف - ماجرا چگونه نشأت می گیرد.

همچنانکه باد در نتیجه یک رشته فعل و انفعالات یک قسمت از هوا که تقریباً تمام زمین را پوشانیده است بوجود می آید، هر ماجرائی برای وقوع پیوستن نیاز به علت دارد. همچنانکه بدون این تغییرات طبیعی باد بوجود نخواهد آمد. هیچ داستان و ماجرائی هم بدون علت بوجود پیوست. نمایشنامه نویس باید بداند علت بوجود آمدن اختلاف یا تضاد در نمایشنامه او از کجا سرچشمه می گیرد. اصولاً در اکثر نمایشنامه ها تضادها و اختلافات به چهار نوع تقسیم می شوند: اول تضاد بی حرکت یا ساکن، دوم جهنده، سوم صعود تدریجی و چهارم باپیش بینی قبلی. تفاوت این چهار قسم تضاد توضیح داده خواهد شد. در ابتدا به خود اختلاف یا تضاد می پردازیم و نحوه بوجود آوردن آنرا بررسی می کنیم. نمایشنامه ای را فرض می کنیم شخصیت قهرمان این نمایشنامه هنرجویی است متعهد که میخواهد کارگردانی نمایشنامه ای را در مدرسه بعهده بگیرد. قدم اول در میان گذاردن این تصمیم با مدیر مدرسه و درخواست سالن بزرگ مدرسه برای اجرای نمایشنامه است. متأسفانه مدیر این اجازه را نمی دهند، زیرا گروه هنری مدرسه که فعالیت های تاثیر مدرسه را بعهده دارند، سالن را قبلاً در اختیار گرفته اند. قهرمان

داستان (کارگردان) از این موضوع ناراحت میشود و پس از بحث طولانی بناچار قبول می کند که در یکی از کلاسهای که نسبتاً بزرگ است نمایشنامه را اجرا کند. در مرحله بعدی علاقمند است که فلان نمایشنامه را کارگردانی کند. در روز فلان از داوطلبان علاقمند امتحان بعمل خواهد آورد. در روز مقرر متأسفانه همکاری خوبی بعمل نمی آید، زیرا کارگردان برای اولین بار است که میخواهد کار هنری بکند و بچه های مدرسه اعتماد کامل به کار او ندارند. این ضربه دیگری است به روحیه قهرمان داستان. پس از تلاش و تعهدات فراوان کارگردان بازیگران خود را انتخاب می کند و بعد از مدتی تمرین متوجه می شود که برای اجرا نیاز به مقداری پول دارد، ولی چگونه این پول را تأمین کند، در حالیکه او پول پس انداز شده ای ندارد و آنچه که از کار بعد از مدرسه بدست میآورد به مادر خود می دهد، زیرا پدر خود را از دست داده و سرپرستی دو خواهر کوچکتر نیز با اوست. مخارج سنگین این خانواده به کارگردان اجازه نمی دهد که ملبغی را برای خرید لباس و دکور نمایشنامه مصرف کند، بخصوص که موعد پرداخت اجاره خانه نیز نزدیک است. در اینجا قهرمان شکسته می شود، می داند که این اولین اثر اوست و باید موفق شود در غیر اینصورت شکست او حتمی است. از طرف دیگر مسئولیت خانواده پشت او را خم کرده و با خود فکر می کند فایده داخل شدن به کار هنری چیست؟ در منزل مادر و خواهران کوچک خود را می بیند که باعث شکست هنری وی شده اند، ولی از طرفی مسئولیت او را مجبور به قبول این واقعیت می کند. ناگزیر است برای تأمین مالی خود و خانواده اش دست به اقدام جدی بزند. ملاحظه میشود که مبدأ این برخورد و تضاد روحی است و تمام اختلافات باید در محیط و موقعیت اجتماعی شخصیت نمایشنامه (کارگردان نمایشنامه در این مثال) جستجو گردد در نتیجه قدم بعدی دقت در روحیه قهرمان داستان است. آیا او شکست را می پذیرد یا قدرت مبارزه را دارد و تا پیروزی نهائی تحمل ضربات را خواهد نمود.

می‌آید. دوباره تاکید می‌کنیم که موضوع وهدف داستان است که نمایشنامه را محدود می‌کند تا تنها راهی را که قهرمان برای به اثبات رساندن موضوع دارد دنبال کند. اگر ما اختلاف و تضاد را جدا و بطور مستقل مورد بررسی قرار دهیم اشتباه محض خواهد بود، زیرا اختلاف و تضاد که بظاهر مقابله دونیروی مخالف است در باطن از اوضاع و حالات مختلفی سرچشمه می‌گیرند، که این اوضاع و حالات که بتدریج شدیدتر و بغرنج‌تر می‌شود در نهایت به لحظه انفجار می‌رسند.

مثلا در داستان اخیر که قهرمان داستان نقش کارگردان را بازی می‌کند، میخواهیم بدانیم آیا اکنون در نمایشنامه نشانه‌ای از زمینه پیدایش لحظه انفجار دیده میشود. البته، ولی نمایشنامه نویس دریاچه اطمینانی برای این لحظه تعبیه کرده است (ساعت پدر) پس این نکته را نباید از نظر دور داشت. اکنون قدری شکل ظاهری قهرمان داستان (کارگردان) را مورد مطالعه قرار می‌دهیم می‌دانیم خوش‌رو و خوش قامت است، دست‌های مردانه‌ای دارد، اگر چه در سنین نوجوانی است و این دستها از کار زیاد و پشتکار و مصمم بودن اوسخن می‌گویند. موقعیت اجتماعی او بسیار حساس است بدین معنی که او بخاطر موقعیت خانواده‌اش مجبور به کارکردن است از طرفی چون به علم و هنر بی اندازه عشق می‌ورزد در نتیجه در مدرسه از دانش-آموزان ممتاز بحساب می‌آید و بخاطر همین دو-موضوع است که او بهیچ عنوان شکست را نمی‌پذیرد و تا پایان جدال پیش خواهد رفت. نتیجه آنکه اختلاف و تضاد از خود شخصیت نمایشنامه نشأت می‌گیرد و اگر ما منشاء یک دعوا را بخواهیم بدانیم باید شخصیت نمایشنامه را کاملا بشناسیم. و از آنجائی که انسانها تحت تأثیر محیط خود قرار می‌گیرند لذا نباید بررسی محیط را نیز فراموش کنیم اگر چه یک اختلاف و تضاد بصورت ظاهر یک امر بدیهی است ولی در باطن علل و دلایل مختلفی آنرا بوجود می‌آورند.

۲ - انواع اختلاف یا تضاد
الف - تضاد ساکن یا بی حرکت

نمایشنامه نویس باید بمقدار کافی مطالعه در باره قهرمان داستان داشته باشد، آیا این قهرمان بنیه و توان مقابله با این ناملایمات را دارد؟ آیا می‌تواند برنامه‌ای ترتیب دهد که هم کار هنری-اش ادامه پیدا کند و هم خانواده او در فشار قرار نگیرد؟ قهرمان داستان دودل است و نمیداند چه بکند. قدم می‌زند، ولی تصمیم نمی‌تواند بگیرد در نتیجه این بی ارادگی، نمایشنامه بحالت بی حرکت یا ساکن در می‌آید و از این به بعد نمایش ملال-انگیز و خسته کننده می‌شود، زیرا قهرمان نمایشنامه قدرت کافی را برای تحمل ناملایمات ندارد. نمایشنامه نویس باید بشدت از انتخاب این چنین قهرمانانی خودداری کند. نمایشنامه نویس باید با یک آینده‌نگری قهرمان را تصور کند و در آن لحظه راه نجاتی برای او خلق نماید. این لحظه را آغاز حرکت داستان می‌نامیم و آن لحظه‌ای است که قهرمان داستان تصمیم خود را می‌گیرد و خود را نه تنها آماده مبارزه با رقیب خود (قهرمان مخالف) می‌نماید، بلکه به او حمله ور می‌شود. از اینجای داستان نمایشنامه از حالت سکون به حالت هیجان تبدیل می‌شود. بدین ترتیب که قهرمان به یاد می‌آورد که از پدرش یک ساعت بغلی به ارث برده است که برای او بسیار با ارزش است، زیرا نه فقط این تنها یادگار پدر است بلکه او در نظر دارد ساعت را به همسر آینده‌ی خواهر خود هدیه کند و این-موضوع را خواهر وی نیز میداند. قهرمان برای رسیدن به هدف بنا به عواسلی که از باطن و محیط زندگی او نشأت گرفته، مصمم میشود این قید اخلاقی را کنار زده و ساعت را به سمسار محل به امانت گذارد و از سمسار قول می‌گیرد که ساعت را به خود او با منفعت بیشتر برگرداند. ممکن است از نمایش نامه نویس بپرسید، چرا راه پول قرض گرفتن را از قهرمان نمایشنامه سد نموده‌ای، در پاسخ به این سؤال باید گفته شود که نمایشنامه نویس قهرمان داستان را متعهد معرفی می‌کند و او میداند که برای بدتها ادای این قرض غیر ممکن است و از طرفی او کسی را ندارد که به وی پول قرض دهد. در ضمن در ادامه داستان پای سمسار و شخصی که می‌خواهد ساعت را بقیعت بیشتری بخرد به میان

همچنانکه قبلاً اشاره رفت اگر شخصیت نمایش نامه نتواند به موقع تصمیم بگیرد و در آن لحظه درجا بزند، ایجاد تضاد ساکن کرده است. روشن است که نمایشنامه نویس در این مورد قابل سرزنش است زیرا که چنین شخصیتی را برای نمایشنامه انتخاب نموده است. فرضاً در نمایشنامه دوم اگر قهرمان داستان (کارگردان) نتواند پول تهیه کند و به قدم زدن ادامه دهد نمی‌توان انتظار حرکتی را داشت. اگر چه قدم زدن و نگران بودن خود حرکت است ولی جدال و مبارزه علیه قطب مخالف نیست. جدال فقط در اثر اراده و تصمیم بوجود می‌آید نه خود بخود. تنها اظهار غم و ندانم کاری برای مبارزه کافی نیست و اراده و عمل باید در کار باشد حتی نمایشنامه نویس می‌تواند الفاظ حساسی را برای قهرمان بنویسد. ولی این کلمات و عبارات جای عمل را هرگز نخواهند گرفت برای روشن شدن مطلب قدری از مکالمات نمایشنامه را می‌آوریم.

بازیگر: چطور می‌توانم با این لباس خود را در نقش یک کارمند اداره حس کنم؟

کارگردان: بسیار خوب در باره‌اش فکر خواهم کرد تا شاید بتوانم آنرا تهیه کنم.

بازیگر: شما گفتید حتی پول برای خرید فیلتر رنگی برای نورافکن را ندارید.

کارگردان: از یک کت و شلواری می‌توانم دست دوش را خریداری کنم.

بازیگر: خیال می‌کنید یک دست کت و شلواری را، کت شلواری چند میدهد؟ لااقل دوست تومان کارگردان: پس باید از یک جای دیگر این لباس را تهیه کنم.

بازیگر: مثلاً کجا؟

کارگردان: حالا نمیدانم ولی در باره‌اش فکر خواهم کرد (شروع به قدم زدن میکند).

بازیگر: (در حالیکه بی تفاوت است) پس خبرش را به من بدهید؟

کارگردان: (می‌ایستد با تردید) خبرش را بدهم؟

سگرداری تمرین را تعطیل می‌کنی؟

بازیگر: (خسته) خوب این صحنه را بیش از دیگر قسمت‌ها تکرار کردیم و فقط میماند قسمت آخر آنهم

باشد بعد از خرید لباس.

کارگردان: قول می‌دهم لباس آماده شود

بازیگر: چطور؟

کارگردان: نمی‌دانم، حالا نمی‌دانم، تو می‌گویی چه بکنم؟

بازیگر: این جزو مسئولیت‌های کارگردان است.

کارگردان: در باره‌اش فکر می‌کنم؟

بازیگر: (میماند) لباس کی حاضر می‌شود؟

این مکالمه اسکان دارد برای مدتی ادامه پیدا کند ولی هیچ تغییری در دو شخصیت نمایش داده نمی‌شود. هر دو شخصیت در یک وضعیت روحی قرار دارند. هیچ کدام نمیتوانند تصمیم بگیرند حتی بازیگر که علاقه‌مند به تمرین با لباس نمایش است حرکت مثبتی برای تهیه لباس ندارد. تنها نویسنده می‌داند که کارگردان کی تصمیم قطعی خواهد گرفت، در نتیجه می‌گوئیم این دو شخصیت برای نمایش سفید نیستند و توان مبارزه و پیشبرد موضوع را ندارند. کارگردان از نقطه بی تصمیمی شروع کرده و در پایان مکالمه نیز تصمیم نگرفته است. بازیگر نیز از نقطه یأس شروع می‌کند و در همان نقطه درجا می‌زند.

فرضاً شخصیت نمایشنامه از نقطه بطالت و گمراهی حرکت میکند تا به اوج شهرت و شایستگی برسد. بررسی این مراحل کمک به نمایشنامه‌نویس خواهد نمود. حال فرض کنیم که هر نمایشنامه‌ای نه قسمت دارد تا از یک نقطه به نقطه مقابل یا پایان نمایش حرکت کند. باید برای هر قسمت زمان و مکالمات معینی در نظر گرفته شود تا تماشاگر خسته نشود، گاهی ممکن است برای رسیدن به اوج مبارزه یک قسمت از نمایشنامه مدت نسبتاً زیادی طول بکشد تا اثر بیشتری بر روی تماشاگر داشته باشد. ولی این نباید جزو عادات خوب نمایشنامه نویس بحساب آید. بطور خلاصه برای دوری از یک تضاد بی تحرک، نمایشنامه‌نویس باید از تکرار یک مطلب خود را بر حذر دارد.

ب: تضاد یا جهش

برای رهایی از تضاد ساکن، نمایشنامه‌نویس کم‌تجربه ممکن است راه حل فوری (جهش)

را انتخاب کند و قهرمان را از خطر بی حرکتی نجات دهد. در حالیکه خطر تضاد با جهش کمتر از تضاد ساکن نیست. تضاد ساکن خسته کننده است و تضاد با جهش قابل پذیرش نخواهد بود. برای روشن شدن تضاد با جهش به نمایشنامه کارگردان باز میگردیم و سگالتهاتی را که برای این دو شخصیت قرار می دهیم بیانگر تضاد با جهش خواهند بود. بازیگر: چطور من می توانم با این لباس خود را در نقش یک کارمند اداره حس کنم؟ کارگردان: بسیار خوب در باره اش فکر می کنم. شاید بتوانم یک دست لباس تهیه کنم. بازیگر: شما گفتید حتی پول برای خرید فیلتر رنگی برای نورافکن ندارید.

(در اینجا است که نمایشنامه نویس از یک جهش استفاده میکند)

کارگردان: اشب از لباس فروشی سر خیابان آنرا فراهم خواهم کرد.

بازیگر: ولی لباس فروشی که شبها بسته است. کارگردان: برای من نه. من احتیاج به این لباس دارم و این لباس باید تهیه شود.

بازیگر: یعنی آنرا کشم. بیری؟ کارگردان: چاره ای دیگر ندارم.

بازیگر (ناباورانه): ولی شما آخه!

کارگردان: برای پیروزی هر کاری خواهم کرد. یکی از خطرهای بزرگ در هر تضاد و اختلاف

با جهش اینست که نمایشنامه نویس توجه داشته باشد که تضاد بتدریج در جهت شدت پیش میرود و از دوستی که نقطه ضعف کار او را یادآور می شود نباید رنجیده خاطر گردد.

برای احتراز از تضاد ساکن و همچنین تضاد با جهش نمایشنامه نویس باید از شخصیت نمایشنامه کمک بگیرد و طریق حل مشکل را در ضوابط روحی آن بررسی کند. برای رسیدن به هدف نمایشنامه از نقطه حرکت تا نقطه پایان، نمایشنامه نویس باید مراقب باشد که این حرکت مستند و آرام صورت گیرد. این حرکت تدریجی را باید بدون تلف کردن وقت قدم به قدم پیش برد و به هدف مشخص داستان نزدیک شد.

یکی از دلایل تضاد ساکن یا با جهش ،

فقدان هماهنگی در دو رقیب است. همچنین اگر هماهنگی وجود داشته باشد ولی قهرمان و مخالف از نقطه ای به نقطه دیگر جهش کنند. این امر زمانی اتفاق می افتد که تحول صحیح و منظمی در کار نبوده است.

بطور خلاصه عمل یا عکس العمل شخصیت نمایشنامه بدون سابقه ذهنی برای تماشاگر را جهش می نامند. این جهش زمانی اتفاق می افتد که نمایشنامه نویس به شخصیت نمایشنامه فکر نمی کند بلکه برای رهائی از یک چاله خود را به چاه می اندازد. و نتیجه نمایشنامه ناسوفی را تصنیف می کند.

راه حل:

راه حل این معما در دست شخصیت نمایشنامه است. شخصیت های نمایشنامه باید به موضوع و هدف نمایشنامه اعتقاد داشته باشند تا برای رسیدن به آن از شخصیت خود مایه گذارند و حاضر به هر گونه فداکاری باشند. این امر بدین معنی نیست که نمایشنامه نویس این منظور را بالا جبار از شخصیت بگیرد بلکه نویسنده از طریق قهرمان داستان باید در طول نمایش به تماشاگر القاء نماید که قهرمان دارای چنین مایه ای و آماده فداکاری است. بنابراین تنها راه اینست که نمایشنامه نویس به سه عامل شخصیت نمایشنامه را بخوبی بشناسد و یک یک آنها را پس از شناخت کامل آزمایش نماید تا بداند که آیا شخصیت های نمایش میتواند موضوع را به نتیجه برسانند یا خیر.

اما چگونه:

در طول نمایش تماشاگر باید از تمام جهات با شرایط و چگونگی شخصیت نمایشنامه آشنائی پیدا کند برای این منظور باید به تماشاگر فرصت کافی داده شود تا شخصیت نمایشنامه را کاسلا درک کند در اینجاست که هنر یک نمایشنامه نویس با الفاظ شکوفا میشود.

ج - تضاد صعودی تدریجی:

در هر نمایشنامه هنگامی مراحل تضاد و اختلاف لحظه به لحظه صعود می کند که نه تنها موضوع و هدف آن کاسلا روشن باشد بلکه دارای شخصیت های هماهنگ و از لحاظ سه عامل شخصیت (شکل

ظاهری موقعیت اجتماعی، وضعیت روانی) بدقت توسط نمایشنامه نویس مورد مطالعه قرار گرفته شده باشد. برای موقعیت در این امر نمایشنامه نویس زبده در اولین صفحات خود چنان شخصیت‌های نمایشنامه را معرفی می‌کند که تماشاگر احساس کند که این شخصیت را می‌شناسد. باید شخصیت‌ها طوری نوشته شوند که گویا زنده هستند. باید در هر یک از حرکات اشاره‌ای از موجودیت آنها محسوس باشد. این گویایی زمانی اتفاق می‌افتد که موضوع و هدف نمایشنامه کاملاً مشخص باشد و مقابله اضداد با یک هماهنگی صحیح و بسودن یکنواختی بیان گردد. قهرمان و مخالف از نظر سه عامل شخصیت در عقیده و ایمان خود استوار باشند و تحمل و توان زورآزمایی یکدیگر را داشته باشند در این صورت است که سراحل تضاد نمایشنامه لحظه به لحظه رو به شدت سیزود. بار دیگر یادآور میشویم به همان اندازه که نمایشنامه باید در بیان اختلاف کاسل و هماهنگ باشد، به همان میزان دلیل ارتباط این دو قهرمان را نیز باید به روشنی بیان دارد. یعنی اینکه موضوع نمایشنامه بدون وجود این مقابله اسکان پذیر نباشد. هر چه اراده و تصمیم دو قهرمان نمایشنامه (قهرمان و مخالف) محکمتر باشد نمایشنامه نویس در رسیدن به هدف نمایشنامه هیجان بیشتری ایجاد می‌کند. و به نقطه مقابل یا هدف، سریعتر می‌رسد. موضوع باید هدف را معین کند و شخصیت‌های نمایشنامه باید بسمت هدف به پیش بروند. بطور خلاصه تضاد صعودی در نتیجه مقابله دو نیروی مصمم و سازش‌ناپذیر ایجاد می‌گردد.

ممکن است گفته شود که صرفاً چند نوع خاص از تضاد دارای بار و ارزش دراماتیک هستند. این گفته خطاست. هر نوع تضاد می‌تواند دارای ارزش هنری باشد. مشروط بر اینکه نمایشنامه نویس «موضوع و هدف» را کاملاً متوجه شده و شخصیت‌های نمایشنامه را نیز از لحاظ سه عامل شخصیت شناسائی کرده باشد. ناگفته نماند که نمایشنامه تصویر عینی زندگی نیست، بلکه ماهیت و چکیده آنست. باید اتفاقات زندگی بصورت متراکم و فشرده در نمایشنامه تنظیم شود. در زندگی مردم، سالها

موانع و مصائب را تحمل می‌کنند، تا مدت‌ها برای از بین بردن این عوامل دست به اسلحه نمی‌برند. ولی در یک نمایشنامه باید نقاط پر اهمیت این تضادها را برگزید و آنها را خلاصه نمود، و نیز نباید از نظر دور داشت که در عین حال باید از بکارگرفتن الفاظ و مکالمات سطحی و بی‌محتوی و همچنین نا-سربوط جداً احتراز نمود و چنان در بیان مطلب دقت کرد که در مدت کوتاه روی صحنه، موضوع و هدف نمایشنامه برای تماشاگر قابل درک باشد.

ت- تضاد پیش‌بینی شده

معمولاً یکی از طرق اطمینان پیدا کردن به صحت امر، تجربه و امتحان کردن آن امر است. نمایشنامه نویس جوان نیز اگر خود را مجبور دید که برای اطمینان پیدا کردن به ارزندگی هنر خلاقه‌اش باید از دوستانش بخواهد که اثر او را بشنوند، لازم است که از آن دوستان بخواهد. در صورت خستگی حتماً نویسنده را در جریان امر قرار دهند. زیرا این خستگی به احتمال زیاد برای نبودن تضاد کافی در نمایشنامه و نیز ناهماهنگی شخصیت‌های نمایشنامه و عدم رعایت مقابله خدین در مورد آنهاست و همچنین ممکن است شخصیت‌های محوری (قهرمان و مخالف) فاقد قدرت سباززه و موافق با سازش، انتخاب شده باشند. اگر نمایشنامه نویس گمان کند که شنونده او آنقدرها فهمیده و نکته‌سنج نیست اشتباه بزرگی مرتکب شده است. زیرا هر چه شنونده با هوش‌تر باشد زودتر دنبال اثر شروع یک کشمکش را می‌گیرد و اگر از همان ابتدای امر اثر پیدایش تضادی را احساس نکند سریعتر خسته و ملول می‌گردد. در واقع نبض هر نمایشنامه وجود تضاد در آن نمایشنامه است. تضادی بوجود نمی‌آید مگر قبلاً پیش‌بینی شود. مقدمه چینی برای لحظه تضاد در اثر اشارات و پیش‌بینی‌های قبل از وقوع برای قابل درک کردن آن لحظه، حیاتی است. وقتی تضادهای کوچک در طول داستان بین دو محور نمایش مقابل می‌شود تماشاگر لحظه تضاد اصلی را انتظار کشیده چشم براه آن می‌شود.

چگونه می‌توان پیش‌بینی یک تضاد را مطرح کرد؟ با آشنا کردن ذهن تماشاگر به خصوصیات

ویژه دو شخصیت نمایشنامه (قهرمان و مخالف) توسط مکالمات و الفاظی که آن دو برای بنمایش گذاردن قدرت خود ابراز می‌دارند.

در نمایشنامه دوم این مقاله، کارگردان، قهرمان یک طرف دعوا قرار دارد و طرف دیگر مشکلات گوناگون برای اجراء این نمایشنامه است که در اینجا نقش رقیب یا شخصیت مخالف را دارد. در نتیجه الفاظی را که کارگردان بکار می‌برد باید بسیار دقیق و حساب شده طرح ریزی نمود. زیرا این الفاظ نه تنها نشان دهنده شخصیت و اعتقاد کارگردان هستند بلکه همزمان با آن رشد و بزرگی شخصیت مخالف را نیز بیان می‌کنند.

شخصیت مخالف قهرمان این داستان چیست؟ در واقع گرفتاریهایی که کارگردان از آغاز با آن مواجه می‌شود، شخصیت مخالف نامیده می‌شوند. این نیروهای مخالف عبارتند از: کم تجربگی، ضعف مالی، موقعیت اجتماعی، و در نهایت وضعیت روحی قهرمان داستان که از دو عامل دیگر کاملاً مشخص می‌شود او در چه وضع روحی قرار دارد. تنها تصمیم و اراده آهنین اوست که نمایشنامه را بهر ترتیب که شده به انجام می‌رساند.

فرق بین تضاد دو حالت اخیر را می‌باید در نوع موضوع نمایشنامه جستجو کرد. بطوریکه در نمایشنامه با تضاد « صعود تدریجی » نتیجه داستان در آغاز معلوم نیست بلکه در طول نمایش برای تماشاگر قابل درک و قبول می‌شود. در حالیکه در نمایشنامه با تضاد پیش‌بینی شده هدف داستان در آغاز نمایش ابراز می‌شود. و در طول نمایش چگونگی رسیدن به این هدف مورد توجه تماشاگر قرار می‌گیرد.

۳ - نقطه شروع یا حرکت:
با بالا رفتن پرده تماشاخانه تماشاگر می‌خواهد بداند شخصیت‌های روی صحنه چه کسانی هستند و چه هدفی را در پیش دارند.
برای پاسخ و کمک به این امر چندین نقطه شروع را مثال می‌زنیم:

الف: تضاد یا اختلافی که موضوع نمایش را به نقطه بحران هدایت می‌کند.

ب: تضاد یا اختلافی که برای دست کم یکی از شخصیت‌های نمایشنامه بوجود آمده که تازه بر

او معلوم گردیده است.

ج: امری در شروع داستان توسط یکی از شخصیت‌های نمایشنامه یا عاملی خارج از صحنه نمایش واقع گردیده و بر سبب آن تصمیمی گرفته می‌شود که در ادامه داستان به تضاد و اختلاف کشیده می‌شود.

د: یکی از شخصیت‌های داستان تصمیمی می‌گیرد که در اثر آن تصمیم با تغییرات و مشکلاتی در زندگی خود مواجه می‌شود.

ه: شاید بهترین موقع شروع نمایش وقتی است که شخصیت محور در ابتدای داستان با خطر مواجه می‌گردد.

و: نباید از نظر دور داشت که ترکیب سراحل مقدماتی و نتیجه‌گیری از موضوع داستان در بسیاری از نمایشنامه‌های معروف و هنری بچشم می‌خورد. وقتی نمایشنامه نویس تازه کار نمایشنامه‌ای می‌نویسد که دارای تغییر و تحول است، سؤال خواهد شد که چه چیز شخصیت نمایشنامه را وادار به این اقدام یا تغییر و تحول نموده است. جواب این سؤال باید در آراء سه عامل شخصیت نمایشنامه در سراحل مقدماتی نهفته باشد و نمی‌بایستی چیزی جز اضطرار و اجبار قهرمان داستان باشد.

نقطه شروع یک نمایشنامه می‌تواند زمان اخذ تصمیم یا در موقع تمهید مقدمات آن باشد که بخاطر این امر تضاد و اختلافی ایجاد می‌گردد. که در این میان شخصیت‌های نمایشنامه در جریان موضوع و هدف نمایشنامه روحیه و رفتار خود را معرفی می‌کنند زیرا که بدون یک تضاد و اختلاف شخصیت نمایشنامه نمی‌تواند خود و باطن خود را آشکار نماید و همچنین هیچ تضاد و اختلافی بدون وجود شخصیت نمایشنامه امکان‌پذیر نخواهد بود. گاهی از طریق شخصیت نمایشنامه با داستان آشنا می‌شویم و گاه توسط موضوع و هدف نمایشنامه ویژگی‌های باطنی شخصیت نمایشنامه را درک می‌کنیم. در نتیجه این امر بستگی به قدرت و استعداد هنری نمایشنامه نویس دارد تا موضوع را بنحوی پیروراند که تماشاگر از الفاظ و محیط صحنه به سرعت محتوای نمایشنامه را درک نماید. در صحنه عمل باعث حرکت نمایشنامه می‌شود نه فکر، بنابراین شروع

نمایشنامه نیز از این قاعده مستثنی نیست و باید با عمل و حرکت همراه باشد و نه تصوراتی که در ذهن شخصیت نمایشنامه است. نمایشنامه نویس با تجربه باید با نخستین مکالمات نه تنها با شخصیت‌های نمایشنامه خود را سریعاً معرفی کند بلکه داستان را شروع کند و بشدت از مقدمه چینی اجتراز جوید. برای سهیج نمودن نمایشنامه بایستی امر مهمی در معرض خطر قرار بگیرد و نقطه شروع نیز حاکی از این خطر بوده باشد.

ع - دگرگونی یا تغییر:

تا بحال چندین بار از لفظ « تغییر » استفاده شده است. بد نیست قدری راجع به این رکن که واجد اهمیت است اشاره‌ای کنیم.

برای اجتراز از بحث دوسورد تفاوت تغییر و تحول در این جزوه برای روشن نمودن این حرکت، ما از لفظ تغییر استفاده نموده‌ایم در این مقاله تغییر دگرگونی مادی و تحول دگرگونی معنوی اعتبار داده شده است. نمایشنامه نویس باید با شناخت کامل از سه عامل شخصیت نمایشنامه طوری تغییرات این شخصیت را بیان نماید که ناگهانی نبوده بلکه مطابق با قانون فطرت و بر اساس نظم و ترتیبی که خداوند با دقت و ظرافت بسیار برقرار نموده باشد. ناگفته نماند که تغییرات روحی، با تحول و تغییر ممکن است یکشبه یا حتی لحظه‌ای باشد، همانطوریکه در تاریخ اسلام به این چنین تحولات برخوردیم که مثال معروف آن « حر » است. البته تغییر و تحول اینچنانی استثنائی است و نمایشنامه نویس باید حتی المقدور از این نوع استثنائات اجتناب کند. آنچه یک نمایشنامه نویس جوان باید در نظر داشته باشد اینست که تغییرات در شخصیت‌های نمایشنامه را تدریجی و بطور ملایم و قابل درک و پذیرش به تماشاگر القاء کند. زیرا تغییر و تحول درونی « حر » که بطور ناگهانی او را از ضلالت به روشنائی می‌کشاند، در ضمیر شخصیت نمایشنامه « حر » بوجود آمده، قابل درک برای تماشاگر نخواهد بود.

نتیجه آنکه تغییر، عنصری است که نمایشنامه را پیش برده به هدف نزدیک می‌کند. در اثر تغییر

در موضوع توقف و جهش ایجاد نمی‌گردد. مراحل مختلف نمایشنامه بوسیله این تغییرات بهم متصل شده یک خط اصلی را تا پایان دنبال می‌کند. منتهی نباید فراموش نمود که نمایشنامه نویس می‌بایستی تغییر و تحول نمایشنامه خود را با نظم و ترتیب کامل بنویسد و از جهش و تغییرات نامتناسب خودداری کند.

ه - بحران، نقطه اوج و نتیجه

در هر کار و ماجرائی بحران نقطه اوج و نتیجه متعاقب یکدیگر واقع می‌شوند. این امر در مورد نمایشنامه نیز صادق است. روشن است که نمایشنامه نویس قطعاً باید بداند داستان از کجا شروع و به کجا ختم می‌گردد. در نتیجه برای اثبات موضوع و هدف نمایشنامه، شخصیت‌های نمایشنامه با کمال دقت باید انتخاب گردند.

در بخش دوم این مقاله بطور ضمنی توضیح داده شد که چگونه شخصیت‌های نمایشنامه نقش خود را در چهار چوب موضوع و هدف نمایشنامه طرح می‌کنند.

بطور خلاصه، نقطه‌ایکه مسیر ماجرا یا جریانی را تغییر میدهد یا وضع و حالی را که در آن تغییر قطعی برفع یکی از دو طرف پیش می‌آید را بحران می‌گویند.

در نمایشنامه در پی عدالت بحران اصلی موقعی شروع میشود که سروان به قاضی می‌گوید که محاکمه باید چگونه پایان پذیرد. اکنون قاضی چه میکند؟ آیا آنگونه که سروان او را راهنمایی می‌نماید عمل خواهد کرد، یا همانطور که وضع روحی او حکم میکند. نقطه اوج زمانی است که مامور اسنیتی عکس حرف سروان را می‌زند و به قاضی می‌گوید که متهم باید محکوم شود. در این داستان نتیجه بی‌محتوی بودن یا نقش نداشتن رأی شخص قاضی است.

در اکثر نمایشنامه‌های شکسپیر مانند اتللو و هملت و مکبث نتیجه تقریباً بلافاصله بعد از نقطه اوج روشن می‌گردد. (مجرم به مجازات می‌رسد) و پرده پائین می‌آید.

در بعضی دیگر از نمایشنامه‌ها نتیجه، قسمت مهم پرده آخر را تشکیل می‌دهد. حال کدام یک

از این دو نوع پایان مؤثرترند، بستگی کامل به سبک و اسلوب نمایشنامه نویس دارد. بخش چهارم

کلیسات

۱ - صحنه های اجباری :

بعضی معتقدند که هر نمایشنامه ای که صحنه های قابل توجهی داشته باشد بطوریکه توجه همگان به آن صحنه ها معطوف گردد هرگز ناموفق نخواهد بود. اگر این اعتقاد بدین معنی است که صحنه های اجباری همان صحنه های قابل توجه هستند، ما با این عقیده توافق کامل نداریم. زیرا همانطور که قبلاً گفته شد با به اثبات رسانیدن موضوع و هدف نمایشنامه است که نقطه تمرکز بوجود می آید و تمام عواطف و احساسات بطرف آن متمایل می گردد. از آنجائیکه به اثبات رسانیدن موضوع و هدف نمایشنامه می بایستی تغییرات و تحولات زنجیروار در تمام مراحل از نقطه شروع تا زمان پایان نمایش بسوی هدف نمایشنامه به جلو رانده شوند، نتیجه می گیریم که بطور کلی تمام صحنه ها، صحنه های اجباری هستند و اگر صحنه ای وجودش منفی یا حتی بی اثر باشد حتماً باید حذف شود.

بنابراین بطور مثال برای نوشتن داستان زندگی یک انسان باید سعی شود که مهمترین قسمت های زندگی آن انسان را انتخاب نمود و به رشته تحریر درآورد. ولی چون هر قسمت زائیده قسمت قبلی است و هر قسمت باندازه قسمت دیگر مهم است، در نتیجه باید بگوئیم که هر مرحله از زندگی آن مرد نتیجه چندین حادثه در موارد بخصوص است و هر مرحله وابسته به مرحله قبلی است و هیچ یک از این مراحل از دیگری مهمتر نیست.

نمایشنامه بطور کلی مدام در حال قوت گرفتن و شدت یافتن است و وقتی بشدیدترین نقطه خود رسید آن « نقطه اوج » است و آنجا مرحله قطعی آن نمایشنامه است. ولی این بدین معنی نیست که صحنه نقطه اوج با گرمی و حرارتش بیش از اندازه از صحنه های دیگر، مورد توجه و دقت قرارگیرد، در واقع اگر صحنه نقطه اوج طوری تنظیم شود که باعث صدمه زدن به اثر و اهمیت صحنه های دیگر گردد، نمایشنامه موفق نخواهد بود.

خلاصه آنکه تک تک صحنه های یک نمایشنامه باید با اهمیت و اجباری باشد و در غیر اینصورت صحنه های غیر اجباری در واقع صحنه های زاید هستند ۲ - نحوه ارائه :

نحوه ارائه یک اثر هنری در روان بودن بیان آن اثر هنری است و در واقع هر چه نحوه ارائه اثر هنری بهتر باشد حاجت به بیان در آن کمتر است. اکنون سلاطه کنیم که در نمایشنامه چه چیزهایی باید از نخستین لحظات ارائه گردد تا کمتر محتاج بیان باشیم.

۱ - موضوع

۲ - محیط و فضا :

۳ - سابقه زندگی شخصیت های نمایشنامه

۴ - هدف نمایشنامه

۵ - منظره و محل رویداد داستان.

۶ - حالت و کیفیت صحنه.

این شش عامل بیانگر کل هنر نمایشنامه هستند. برای ارائه آنها، نمایشنامه نویس می تواند از دکور صحنه گرفته تا لباس و طرز پوشیدن آن و مکالمات و چگونگی آن و خلاصه آنچه از لحظه بالا رفتن پرده تا لحظه پایان داستان ارائه می شود یاری جسته تا هدف را برای تفهیم به تماشاگر آماده کند. وقتی پرده تماشاخانه بالا می رود، بیش از هر چیز وسایل استفاده شده در روی صحنه و همچنین چگونگی استفاده از آنها توجه تماشاگر را بخود معطوف می دارد. نکته دیگر اینکه نمایشنامه نویس باید ارائه دهد عوامل شناخت شخصیت نمایشنامه است. تماشاگر هدف شخصیت نمایشنامه را باید بداند زیرا با علم به هدف و آرزوی شخصیت نمایشنامه است که می تواند به صفات و خصائل شخصیت نمایشنامه پی ببرد.

از ابتدای نمایشنامه تماشاگر باید کم و بیش متوجه شود که شخصیت های نمایشنامه دارای چه هدف و عقایدی هستند و بوضوح تضاد و اختلاف بین شخصیت مخالف و شخصیت قهرمان را حس می کند. البته نباید تصور شود که نحوه ارائه فقط در ابتدای نمایش است بلکه این نحوه تا آخرین لحظه نمایش ادامه پیدا می کند. بطور خلاصه نحوه ارائه یک قسمت ثابت و معین نیست

که فقط در ابتدای نمایشنامه واجد اهمیت باشد بلکه این عامل باید در سرتاسر نمایشنامه گنجانده شود.

نحوه ارائه به درك تماشاگر مربوط می‌شود نمایشنامه نویس یا تجربه از عوامل مذکور می‌تواند به نحو احسن استفاده نموده و یا چیزهای دیدنی (لباس، دکور) و نیز با مطالب شنیدنی (مکالمات) میزان گویائی نمایشنامه را بیشتر کند. بالاخره برای درك و شناخت بیشتر و بهتر موضوع و شخصیت های نمایشنامه از مجموع حس بینائی و شنوائی تماشاگر استفاده کند. همچنانکه طرز لباس پوشیدن محل زندگی و وسایل مورد استفاده شخصیت‌های نمایشنامه معرف شخصیت آنها خواهد بود. بهمان اندازه طرز گفتگو و الفاظ انتخابی شخصیت‌ها بیانگر شخصیت واقعی آنها می‌گردد. البته نباید فراموش شود هر کلمه‌ای را که شخصیت نمایشنامه بگوید یا نکوید معرف آن خواهد بود. هر عمل یا عکس-العمل را که انجام دهد یا ندهد نیز معرف است. لباس و طرز پوشیدن آن استفاده از وسایل مختلف همچون عصا و شمشیر و وسایل زینتی و غیره، همه و همه به نحوه ارائه داستان و شخصیت نمایشنامه کمک می‌کند.

در بعضی از کتابهای نمایشنامه نویسی وقتی صحبت از نحوه ارائه یا «اکسپوزیسیون» می‌شود نویسندگان صرفاً به نقطه شروع یا زمان پس از بالا رفتن پرده اشاره می‌کنند، در حالیکه این اشتباه است و نحوه ارائه از نقطه شروع تا مرحله پایانی نمایش ادامه دارد. بطوریکه حتی ممکن است در پرده آخر با ارائه یک وسیله یا کلام طرز فکر قهرمان داستان یا مسائلی روشن گردد که در طول نمایش مورد بحث بوده ولی ذهن تماشاگر به آن معطوف نگردیده است. در واقع باید گفت اگر نحوه ارائه در جایی در طول نمایش قطع شود فی‌الواقع نمایش در آن نقطه را کد مانده است، زیرا در هر نمایشنامه خوب نحوه ارائه بدون مکث تا آخرین لحظه نمایش ادامه دارد. نمایشنامه نویس برای ارائه خوب یک نمایشنامه، بایستی علاوه بر مطالعه دقیق روحيات شخصیت نمایشنامه، به الفاظ، محیط فضا و حالت خوب پردازد و از این عوامل برای به

اثبات رسانیدن هدف خود استفاده نماید.

۳ - مکالمات

مکالمات در نمایشنامه مهمترین وسیله است که با آن هدف نمایشنامه به اثبات می‌رسد، شخصیت‌های نمایشنامه معرفی می‌شوند، اختلاف و تضاد ادامه پیدا می‌کند. بدیهی است که از این وسیله مهم باید به بهترین وجهی استفاده نمود.

بطور خلاصه نمایشنامه نویس باید در بکار بردن الفاظ مکالمات کمال دقت را نماید و سعی و تلاش خود را در کم گوئی و پرگوئی (که محصول فکر خود شخصیت نمایشنامه است) بکار برد، چرا که اگر در نمایشنامه حرف زیاد باشد شخصیت‌ها نمونکرده و تماشاگر خسته می‌شود. نکته دیگر آنکه نمایشنامه نویس باید دقت کند که شخصیت‌های نمایشنامه بزبان عادی و معمول خود صحبت کنند. بطور مثال یک خانم خانه‌دار که شش کلاس درس خوانده با یک خانم وکیل مجلس که فرضاً دکترای حقوق دارد، نمی‌تواند یکسان صحبت کنند. واز الفاظ و کلمات مشابه استفاده نمایند. چرا که در غیر اینصورت مکالمات مضحک می‌شوند و اثر خود را از دست خواهند داد. همچنانکه در مقدمه این مقاله گفته شد، نمایشنامه نویس بایستی با دقت و ظرافت هنری خود سعی نماید که پیام خود را در حد شخصیت نمایشنامه به تماشاگر برساند و نگذارد که شخصیت نمایشنامه از حد خود تجاوز کند و ناگهان به یک معلم اخلاق و جامعه‌شناس با تجربه مبدل گردد. نباید تصور نمود که تئاتر مجلس وعظ و خطابه است. در واقع نمایشنامه نویس باید با هنر خلاصه و زیرکی خود بتواند طوری شخصیت نمایش نامه را بیرواند تا آنچه گفته می‌شود قابل قبول و پذیرش باشد.

۴ - بموقع بودن نمایشنامه :

هر نمایشنامه‌ای که خوب نوشته‌شود بجا و بموقع خواهد بود. در واقع این محتوای داستان است که خوبی و بدی نمایشنامه و در نتیجه بموقع بودن آن را تعیین می‌کند. البته نباید فراموش کرد که زمان و مکان داستان همچون محتوای داستان برای بموقع بودن نمایشنامه حیاتی است. بطوریکه وقتی نمایشنامه‌ای مربوط به روابط انسانی است باید دید

که این نمایشنامه در کجا و در چه زمان اتفاق افتاده است. بطور مثال مساله‌ای که امروزه تئاتر ما با آن روبروست کمبود نمایشنامه با موضوع وظایف انسانی، پس از انقلاب است. نمایشنامه‌هایی که انقلاب و انقلابی بودن را برای از بین بردن طاغوت عنوان می‌کنند برای انسانهای انقلابی قدری عقب مانده بحساب می‌آیند. در حال حاضر این کشور انقلاب کرده است و می‌خواهد هنر تئاتر را برای انسان سازی پس از انقلاب مطرح کند. آیا مطرح کردن چگونه انقلاب کنیم هنوز هم برای تماشاگر انقلابی موضوعی نو خواهد بود؟ این طرحی است نه تنها تکراری بلکه شخصیت‌های این نمایشنامه در سالن تماشاخانه بعنوان تماشاگر نشسته - اند و شخصیت یک یک خود را در قالب بازیگران روی صحنه مشاهده می‌کنند. در نتیجه این تئاتر ثمری باری برای تماشاگر نخواهد داشت.

بطور خلاصه باید گفت برای بموقع بودن - نمایشنامه مهم نیست نمایشنامه راجع به چه دوره یا با چه موضوعی نوشته می‌شود. بلکه آنچه مهم است، بررسی و مطالعه کامل در باره سه عامل شخصیت نمایشنامه، همچنین اطلاعات دقیق راجع به محیط و در نتیجه تحقیق در باره فرهنگ و اخلاق زمان و مکان داستان است.

۵ - ورود و خروج

یکی از حیاتی‌ترین حرکات بازیگران در روی صحنه ورود و خروج آنهاست. چه کسی و در چه زمانی بروی صحنه ظاهر شود. و در چه زمانی از صحنه خارج گردد. معمولا نمایشنامه نویس با تجربه، به مطالعه بیشتر شخصیت‌های نمایشنامه خواهد پرداخت تا بدین وسیله این حرکت را از شخصیت آنها دریابد. همچنین برای ورود یک شخصیت مانند دیگر حرکات آن روی صحنه باید دلیل و انگیزه خاص وجود داشته باشد. مثلا وقتی «مقام اسنیتی» در نمایشنامه در پی عدالت وارد می‌شود با وجود اینکه بدون دعوت آمده ولی قبلا از سروان می‌شنویم که پای مقامات اسنیتی در آن ساجرا به میان کشیده شده است. لذا شخصیت جدید برای تماشاگر نا آشنا نیست بلکه انتظار او را داشته‌اند. شخصیت‌های نمایشنامه نباید به دلایل سطحی، همچون صدا کردن

شخصی یا آب آوردن از صحنه بیرون بروند یا داخل شوند. این نوع ورود و خروج‌ها قابل قبول و دلپذیر نیست. بطور خلاصه وقتی فردی داخل یا خارج می‌شود باید آمد و رفتش با دلیل باشد و بطور منطقی صورت پذیرد. اصولا اشخاصی که به روی صحنه می‌آیند باید در پیشبرد و تشدید تضاد یا اختلاف نمایشنامه موثر باشند. همچنین باید این آمد و رفتها با شخصیت نمایشنامه در ارتباط باشد.

۶ - سعی و آزمایش

نمایشنامه‌نویس می‌تواند آزادانه در باره هر موضوعی نمایشنامه بنویسد، منتهی میبایستی از یک رشته قواعد که اصلی و حیاتی هستند پیروی کنند شکسپیر در عصر خود قواعد وحدت سه‌گانه ارسطو یعنی وحدت زمان و مکان و فعل را کنار گذاشته و با جرات سبک و اسلوب نوینی را آغاز نمود. اصولا نویسندگان بزرگ اکثر قوانین را با استثنای قوانین اصلی نادیده گرفته و نمایشنامه‌هایشان را بیشتر روی شخصیت نمایشنامه بنا نمودند و کمتر تاکید به داستان نمایشنامه داشته‌اند، بنابراین نمایشنامه نویس جوان میبایستی با در نظر گرفتن قواعد اصلی با آزادی کامل و بدون هیچ محدودیتی، با کیفیت و چگونگی مخصوص به خود سعی در نوشتن نمایشنامه نماید. نویسندگان همچون دیگر هنرمندان همیشه در حال سعی و آزمایش هستند. چرا که آنان عقیده دارند که برای توصیف شخصیت نمایشنامه باید تجربه و آزمایشهای بی‌شماری بعمل آورد.

۷ - هنر چیست؟

تعریف و بحث در باره هنر نیازمند بحث‌های طولانی است که در محدوده این مقاله نیست، لذا ما بطور اختصار به این مهم اشاره می‌نمائیم.

هنر از دیدگاههای مختلف، معانی متفاوتی دارد، بطور مثال «شاله» فیلسوف فرانسوی هنر را چنین بیان می‌دارد: هنر کوششی است برای حس ایجاد زیبایی، در جهت عالم ایده‌آل.

هربرت رید اظهار میدارد: هنر کوششی است برای آفرینش صورت لذت بخش.

محمد قطب گفته است: هنر کوشش بشری است برای تأثیرات ناشی از حقایق هستی که در حس

ایجاد می‌شود با تصویری زیبا و زنده و موثر.

هنر از دیدگاه ما، نیل به معبود است. برای رسیدن به معشوق، هر فرد عاشقی سعی می‌نماید خود را آنچنان کند که مورد لطف معشوق قرار گیرد. بنابراین عاشق میبایستی طبق خواسته معشوق خود عمل نماید. حال اگر هنرمند عاشق خالق خود، بخواهد در راه رسیدن به او قدم بردارد، باید آنگونه عمل نماید که معشوق را مورد پسند باشد. از آنجائیکه خداوند میفرماید که ما زمین و زمان را به بطالت نیافریده‌ایم. آیا می‌پندارید که شما را به عبت آفریده‌ایم؟ هنرمند عاشق نیز می‌بایستی اثری را هنر بداند که به عبت خلق نکرده باشد. از طرفی خداوند، علم بیان را به انسان آموخته است، در نتیجه هنرمند با قلم و بیان خود میتواند نزدیکترین راه را برای رسیدن به معبود بییابد.

آنچه مهم است دانستن حقیقت و چگونگی بیان آن است و حال این حقیقت میتواند در باره مسائل مادی همچون علم، مکانیک و نجوم باشد یا مسائل معنوی و معقول مانند تجرد نفس.

برای رسیدن به کمال باید از هر چیز بمقدار کافی اطلاع حاصل نمود. ولی نباید فراموش کرد که تنها خداوند است که به تمام حقایق جهان آگاهی دارد. لذا وظیفه یا هنر نماینده نویسی باید سعی و آزمایش برای حرکت و رسیدن به نقطه کمال باشد و دانش و دانسته‌های خود را بوسیله قوه تخیل و تصور با بکارگرفتن قوانین اصلی فن نمایشنامه نویسی با سبک و اسلوب یا کیفیت و چگونگی مخصوص خود، بطریقی بکارگیرد که ثمره اش اثرات هنری پرمحتوی باشد.

۸ - نکاتی که باید در وقت نوشتن در نظر داشت:

۱ - در نظر گرفتن موضوع و هدف نمایشنامه قبل از هر چیز.

۲ - انتخاب قهرمان نمایشنامه برای شروع کردن تضاد و اختلاف.

۳ - رعایت تفکیک ناپذیری رابطه شخصیت نمایشنامه با موضوع داستان.

۴ - مصمم و قوی بودن قهرمان نمایشنامه برای به اثبات رسانیدن موضوع داستان.

۵ - انتخاب شخصیت‌های دیگر داستان با در نظر

گرفتن هماهنگی با شخصیت قهرمان.

۶ - در نظر گرفتن مقابله اضداد.

۷ - تعیین زمان شروع نمایش (شروع نمایش میتواند امر یا تصمیمی باشد که باعث تغییر زندگی یک یا چند نفر از شخصیت‌های نمایشنامه می‌شود).

۸ - در نظر گرفتن تضادهای چهارگانه.

۹ - رشد و نمو تضاد و اختلاف.

۱۰ - ارائه کیفیت تضاد یا اختلاف.

۱۱ - رعایت توالی منطقی بین بحران و نقطه اوج (آنچه پس از نقطه اوج حاصل می‌شود نتیجه خواهد بود).

۱۲ - ایجاد هماهنگی لازم و قدرت کافی برای دو شخصیت (قهرمان و مخالف)

۱۳ - بکاربردن الفاظ و مکالمات بنحوی که بیانگر روحیات و خصوصیات شخصیت‌های نمایشنامه باشد

۱۴ - توصیف شخصیت‌ها بنحو روشن بطوریکه تماشاگر بتواند احساس نماید که به آنها آشنائی دیرینه‌ای دارد.

اضافه بر نکات فوق رعایت چند نکته دیگر نیز بشرح زیر برای نمایشنامه نویس ضروری است.

الف: اگر چه نمایشنامه از یک رشته تضادها و اختلافات بوجود می‌آید، ولی باید در نظر داشت که این تضادها در ارتباط با یکدیگرند و هر تضاد باعث اختلاف جدید می‌گردد. تا بدین ترتیب نمایشنامه نمونند و به نقطه اوج و سپس به نتیجه برسد همچنین باید تغییراتی که در اثر تضادها بوجود می‌آید در ارتباط با به اثبات رسانیدن موضوع و هدف نمایشنامه باشد.

ب - زمانیکه یک نمایشنامه را مرور می‌کنیم و شخصیت‌ها را مورد مطالعه قرار میدهیم می‌بایستی تغییرات را هم در نظر داشته باشیم. در صورت عدم تغییر و تحول متوجه سکون یا پیشرفت یا جهش نمایشنامه می‌شویم. برای مقابله با ساکن بودن نباید از جملات غیرمنطقی و دور از حقیقت استفاده نمود. مکالمات بایستی از روحیات و خصایص شخصیت‌های نمایشنامه نشأت گیرند. الفاظ مکالمات باید بیانگر زمان و مکان شخصیت‌ها نیز باشند. بطور خلاصه آنچه نمایشنامه نویس می‌نویسد باید برای اثبات موضوع و هدف نمایشنامه مفید باشد.

نمود در واقع هر کسی که در اجتماع ما در صفت و خصوصیتی مبالغه نماید برای شخصیت قهرمان داستان مناسب است.

به این ترتیب پیدا کردن موضوع برای نوشتن نمایشنامه ساده‌ترین کار است. منتهی موضوع تا زمانیکه بصورت فکر و عقیده (هر چقدر هم که خوب باشد) یک فکر و عقیده بیش نیست بلکه نمود و رشد این فکر و عقیده است که مورد استفاده قرار خواهد گرفت. همچنانکه قبلاً متذکر شدیم، فکر و عقیده مانند بذری که در خاک کاشته می‌شود، باید در ذهن شخصیت نمایشنامه کاشته شود. این رشد و نمو در ذهن، رفتار و روحیات، شخصیت نمایشنامه را بتدریج تغییر می‌دهد.

۱۰ - خلاصه:

اگر شما می‌خواهید نمایشنامه‌نویس شوید، باید آستین‌ها را بالا بزنید و بمقدار کافی مطالعه و بررسی و تحقیق را جزو برنامه روزانه خود قرار دهید. برای نمایشنامه‌نویسی قوه تصور و تخیل علاوه بر پنج حس دیگر شما باید فعال باشند. همچنین باید مطالعه در اصول جامعه‌شناسی و روانشناسی نموده تا یک شناخت مختصر و مفید برای شروع داشته باشید و از این اصول و معلومات که در فرصتهای مناسب آموخته‌اید با حوصله، جدیت و صرف وقت در نمایشنامه خود مورد استفاده قرار دهید. یک شاگرد مسلمانی با استعداد معمولی لااقل دو تا سه سال طول میکشد تا استادکار شود بنابراین برای استادی در فن نمایشنامه‌نویسی که محققاً یکی از مشکلترین فنون در ادبیات و هنر جهان است لااقل شخص مبتدی باید، مطالعات و اطلاعات نسبتاً خوبی در این فن بدست آورد. بار دیگر ستذکر می‌شویم که این گفته بدین معنی نیست که شما دست از نوشتن بردارید بلکه برعکس شما را تشویق و ترغیب می‌نمائیم که هرچه بیشتر سعی و تمرین برای نوشتن کنید. زیرا با تمرین و سعی و کوشش موفقیت شما سریع‌تر خواهد بود. در پایان این فصل برای آخرین بار تأکید ما بر روی شناخت از کاری است که می‌خواهید انجام دهید. با شناخت از هدف، وسیله و راه رسیدن به آن، هر کسی می‌تواند موفقیت خود را تضمین نماید.

مطالب گفته شده بدین منظور تدوین نگردیدم اند که دست نمایشنامه‌نویس را بسته و آزادی عمل را از او سلب نماید، بلکه برای کمک به شکوفائی استعداد نهانی او بیان شده است. این ماحصل تجربیاتی است که با بررسی و مطالعه چندین نمایشنامه که با سبک و اسلوب‌های مختلفی نوشته شده‌اند بدست آمده است. لذا نمایشنامه‌نویس جوان مختار است که از این تجربیات استفاده مطلوب را ببرد یا بنا به سلیقه خود نمایشنامه بنویسد. اگر چه این امر کاملاً روشن است منتهی هنرمند نباید این تصور را داشته باشد که بدون استفاده از قواعد اصلی می‌تواند به آسانی نمایشنامه بنویسد. هم چنانکه یک جراح حاذق نیازمند به یک رشته اطلاعات و وسایل است، نمایشنامه‌نویس با استعداد و هنرمند نیز نیازمند به یک رشته اطلاعات و وسایل نمایشنامه‌نویسی است. نمایشنامه وقتی قابل اجرا و فهم است که با در نظر گرفتن اصول و قواعد اصلی نوشته شده باشد.

۹ - فکر و اندیشه را از کجا می‌توان گرفت؟

قبل از اقدام به هر کاری فرد با شناخت به نیاز خود برای برآوردن آن اخذ تصمیم می‌نماید و پس از یک برنامه‌ریزی درست دست به اقدام می‌زند. در جامعه امروز ما مسائل بسیاری وجود دارد که شخص متعهد می‌بایست بنا به ظرفیت و امکانات خود برای حل این مسائل آنچه در توان دارد بکار گیرد تا این مسائل یک یک حل و فصل گردد. هنرمندان جوان که می‌خواهند ایده خود را بوسیله نوشتن نمایشنامه در خدمت به جامعه خود بکار برند می‌بایست با شناختی صحیح از مسائل در رفع و حل آنها بگوشند.

باید در نظر داشت که وظیفه و هنر تئاتر تنها

فراهم آوردن سوجبات سرگرمی و تفریح مردم نیست بلکه وظیفه اصلی و مهم تئاتر تعلیم و تربیت بوده که در کنار آن هنرمند بتواند این کلاس درس درس را به محیطی مطبوع و قابل پذیرش تبدیل نماید.

صدها صفت و خصوصیت انسانی وجود دارد که می‌توان راجع به آن موضوع و نمایشنامه تهیه